



Designer Express Anwenderhandbuch

Deutsche Version

Rev-1112

© 2012 Euro Plus d.o.o. Alle Rechte vorbehalten.

Euro Plus d.o.o.
Poslovna cona A 2
SI-4208 Šenčur, Slovenia
tel.: +386 4 280 50 00
fax: +386 4 233 11 48
www.nicelabel.com
info@nicelabel.com

Inhaltsverzeichnis

| | |
|---|-----------|
| Inhaltsverzeichnis | 2 |
| Einführung | 7 |
| Willkommen in NiceLabel | 7 |
| Packungsinhalt | 7 |
| Zu diesem Handbuch | 7 |
| Zu diesem Handbuch | 7 |
| Software Einschränkungen | 8 |
| Verwendete Konventionen | 8 |
| Installation und Aktivierung | 9 |
| System und Software Anforderungen | 9 |
| NiceLabel Einzelplatz Version | 9 |
| Installation der Software | 9 |
| Installation der Software | 9 |
| Installation ausführen | 9 |
| Schließen Sie alle Software Applikationen | 10 |
| Setup Optionen definieren | 10 |
| Druckertreiber installieren | 10 |
| Druckertreiber installieren | 10 |
| NiceDrivers Installation mit der NiceLabel Installation | 10 |
| NiceDrivers Installation mit dem Druckerinstallationsassistenten | 11 |
| NiceDrivers Installation unter Verwendung des Windows Druckerinstallations - Assistenten | 12 |
| Aktivierung der Software | 13 |
| Aktivierung der Software | 13 |
| Activate Software with a Hardware Key | 14 |
| Upgrades Installieren | 15 |
| Übersicht | 15 |
| Editions-Upgrade installieren | 15 |
| Install Major Version Upgrade | 16 |
| Aktivierung von Upgrades | 16 |
| Aktivieren des Edition Upgrades | 16 |
| Activate Major Version Upgrade | 16 |
| Demo Modus | 18 |
| Registrieren der Software | 18 |
| NiceLabel Software Einstellungen | 19 |
| Benutzerschnittstelle | 19 |
| Hauptfenster | 19 |
| Mausrad-Unterstützung | 19 |
| Tastaturkürzel (Shortcuts) | 19 |
| Effektive Verwendung von Tastatur und Maus | 21 |
| Systemordner | 21 |
| Begrüßungsassistent | 22 |
| Etiketten gestalten | 23 |
| Etiketteneinrichtungsassistenten verwenden | 23 |
| Etiketteneinrichtungsassistenten verwenden | 23 |
| Druckerwahl | 23 |
| Schablonenwahl | 24 |
| Seitengröße definieren | 25 |

| | |
|--|-----------|
| Etiketten Layout auswählen | 26 |
| Etikettenabmessungen definieren | 26 |
| Einfaches Etikett erstellen | 27 |
| Übersicht | 27 |
| Einfaches Etikett erstellen | 28 |
| Neues Etikett erstellen | 28 |
| Druckerwahl | 28 |
| Etiketten- und Seitendimensionen definieren | 29 |
| Einen unveränderlichen Text eintragen | 31 |
| Barcode einfügen | 33 |
| Bild einsetzen | 34 |
| Etikett abspeichern | 34 |
| Ausrichtungswerkzeug verwenden | 35 |
| Zeichnungswerkzeug verwenden | 35 |
| Variable Felder hinzufügen | 36 |
| Übersicht | 36 |
| Tastatureingabe-Variable erstellen | 37 |
| Zähler-Variable erstellen | 37 |
| Variablen Datum und Zeit erstellen | 38 |
| Präfix oder Suffix Option verwenden | 39 |
| Druckereinstellungen ändern | 39 |
| Allgemeine Druckereinstellungen ändern | 39 |
| Dithering (Grauabstufung) Optionen ändern | 40 |
| Werkzeugeleisten verwenden | 41 |
| Standard Werkzeugeleiste verwenden | 41 |
| Toolbox verwenden | 41 |
| Text-Werkzeugeleiste verwenden | 41 |
| Design-Werkzeugeleiste verwenden | 42 |
| Arbeit mit Objekten | 43 |
| Text definieren | 43 |
| Barcode definieren | 43 |
| Bild definieren | 43 |
| Rechteck definieren | 43 |
| Linie definieren | 44 |
| Ellipse definieren | 44 |
| Invers-Objekt definieren | 44 |
| Text-Assistenten verwenden | 45 |
| Text-Assistent | 45 |
| Text-Assistent - Variablen Text auswählen | 46 |
| Text-Assistent - Tastatureingabe | 46 |
| Text-Assistent - Zähler | 47 |
| Text-Assistent - Zählereigenschaften | 48 |
| Text-Assistent - Datum | 49 |
| Text-Assistent - Uhrzeit | 49 |
| Text-Assistent - Datenbank | 50 |
| Text-Assistent - Präfix und Suffix | 51 |
| Barcode-Assistenten verwenden | 53 |
| Barcode-Assistent | 53 |
| Barcode-Assistent - Variable Barcode auswählen | 53 |
| Barcode-Assistent - Tastatureingabe | 54 |
| Barcode-Assistent - Zähler | 54 |
| Barcode-Assistent - Zählereigenschaften | 54 |
| Barcode-Assistent - Datum | 54 |
| Barcode-Assistent - Uhrzeit | 55 |
| Barcode-Assistent - Datenbank | 55 |
| Barcode-Assistent - Präfix und Suffix | 55 |

| | |
|---|-----------|
| GS1-128 -Assistenten verwenden | 55 |
| UCC/EAN128 -Assistent | 55 |
| Schritt 1: Auswahl des Applikationsidentifikators | 56 |
| Schritt 2: Eingabetyp des Applikationidentifikators | 58 |
| Schritt 3: Eingabe des Werts für den ausgewählten Applikationsidentifikator | 58 |
| Schritt 4: Liste der ausgewählten Applikationsidentifikatoren | 61 |
| Berechnung der Prüffziffer | 61 |
| Neue Variable definieren | 62 |
| Barcodetyp auswählen | 62 |
| Einstellungen für erweiterte Barcoden | 62 |
| GS1-128Barcode | 62 |
| PDF 417 2D Code | 63 |
| DataMatrix Barcode | 63 |
| MaxiCode 2D Code | 64 |
| Dialogfeld "Barcode bearbeiten" | 64 |
| Registerkarte "Allgemein" | 64 |
| Registerkarte "Prüfsumme" | 65 |
| Registerkarte "Klarschrift" | 66 |
| Registerkarte "Einzelheiten" | 67 |
| Verfügbaren Barcodetypen | 68 |
| Objekte auswählen | 69 |
| Objekte bearbeiten | 69 |
| Objekte verschieben | 69 |
| Objekte ausrichten | 69 |
| Objektgröße ändern | 70 |
| Objekte drehen | 70 |
| Unterstützte Grafikformate | 71 |
| Arbeit mit variablen Daten | 71 |
| Dynamische Daten Übersicht | 71 |
| Arbeit mit Datenbanken | 72 |
| Daten aus der Datenbank verwenden | 72 |
| Datenbank Assistent | 73 |
| Datenbank Assistent | 73 |
| Auswahl einer Datenbank Datei | 73 |
| Auswahl gewünschter Felder | 74 |
| Auswahl der auszudruckenden Datensätze | 75 |
| Bestimmung der Etikettenanzahl mit dem Wert des Datenbankfeldes | 76 |
| Einfügung der Felder in das Etikett | 76 |
| Etiketten mit Datenbanken verbinden | 76 |
| Übersicht | 76 |
| Datenbankverbindung erstellen | 77 |
| Daten mit Hilfe vom Textdatei-Assistenten bearbeiten | 78 |
| Datenbankfelder auf das Etikett setzen | 80 |
| Daten mit Hilfe der Vorschau auswählen | 81 |
| Etikett drucken | 82 |
| Textdatei-Assistenten verwenden | 83 |
| Textdatei Assistent | 83 |
| Auswahl von Datentyp | 83 |
| Felder definieren | 84 |
| Felder formatieren | 85 |
| Verfügbare Datumformate | 86 |
| Verfügbare Uhrzeitformate | 86 |
| Inhaltsmasken verwenden | 87 |
| Druck und Vorschau von Etiketten | 88 |
| Bild Vorschau | 88 |
| Druck und Druckvorschau | 88 |

| | |
|---|------------|
| Optimierung der Druckgeschwindigkeit | 89 |
| Hinweise zur Schnittstelle (Interface Reference) | 90 |
| Menü Datei | 90 |
| Neues Etikett | 90 |
| Öffnen | 90 |
| Schließen | 90 |
| Speichern | 90 |
| Speichern unter | 91 |
| Exportiere zu Drucker | 91 |
| Etiketteneinrichtung | 91 |
| Druckereinrichtung | 91 |
| Druckereinstellungen | 91 |
| Print_and_Print_Preview | 92 |
| Druck und Druckvorschau | 92 |
| Dialogfeld Drucken | 92 |
| Dialogfeld "Datensatz auswählen" | 93 |
| Test Druck | 96 |
| Dateiliste | 96 |
| Beenden | 96 |
| Menü Bearbeiten | 96 |
| Rückgängig | 96 |
| Rückgängig aufheben | 96 |
| Ausschneiden | 96 |
| Kopieren | 97 |
| Einfügen | 97 |
| Spezielles Einfügen | 97 |
| Verbindung einfügen | 97 |
| Löschen | 98 |
| Auswählen | 98 |
| Insert_Object | 98 |
| Gegenstand einfügen | 98 |
| Aus Datei erstellen | 98 |
| Neu erstellen | 98 |
| Verbinden | 99 |
| Gegenstände betrachten | 99 |
| Menü Ansicht | 99 |
| Normal | 99 |
| Variablenwert | 99 |
| Vergrößern | 99 |
| Verkleinern | 100 |
| Zoom | 100 |
| Auf Raster positionieren | 100 |
| Raster sichtbar | 101 |
| Toolbars | 101 |
| Standard-Werkzeugleiste | 101 |
| Design-Werkzeugleiste | 101 |
| Text-Werkzeugleiste | 101 |
| Toolbox | 101 |
| Auswählen | 101 |
| Text | 101 |
| Barcode | 102 |
| Bild | 102 |
| Rechteck | 102 |
| Linie | 102 |
| Ellipse | 102 |

| | |
|--|-----|
| Invers | 102 |
| Menü Objekt | 102 |
| Auswählen | 102 |
| Text | 102 |
| Barcode | 102 |
| Bild | 103 |
| Rechteck | 103 |
| Linie | 103 |
| Ellipse | 103 |
| Invers | 104 |
| Menü Datenbank | 104 |
| Menü Datenbank | 104 |
| Dialogfeld "Felder" | 104 |
| Menü Tools | 105 |
| Benutzerschnittstelle | 105 |
| Toolbox | 105 |
| Barcoden | 105 |
| Beschriftung | 105 |
| Kleine Symbole | 105 |
| Große Symbole (Icons) | 105 |
| Menüs zeigen die meist verwendeten Befehle zuerst | 105 |
| Sprache | 106 |
| Menü Fenster | 106 |
| Überlappend | 106 |
| Nebeneinander | 106 |
| Symbole anordnen | 106 |
| Alles schließen | 107 |
| Fensterliste | 107 |
| Menü Hilfe | 107 |
| Inhalt | 107 |
| Lizenzverwaltung | 107 |
| Register | 107 |
| Über | 107 |
| Technische Unterstützung | 108 |
| Online-Unterstützung | 108 |
| Glossar | 109 |

Einführung

Willkommen in NiceLabel

NiceLabel ist eine Familie von professionellen Softwarelösungen für alle Anforderungen an den Barcode- und RFID-Etikettendruck von einfachen bis hin kompletten Unternehmenslösungen im stationären und mobilen Umfeld. NiceLabel bietet eine einfach zu bedienende Benutzerschnittstelle und erfüllt alle Anforderungen an Etikettendruck und Design in allen Bereichen von Handel, Logistik, Pharma, Automotive, Health Care und sonstigen Industriezweigen.

NiceLabel arbeitet mit 32-bit oder 64-bit Windows Betriebssystemen: Windows 2000, Windows XP, Windows Server 2003, Windows Server 2008, Windows Vista, Windows 7, Windows Server 2008, Windows 8, Windows Server 2012.

Die neuesten Versionen können unter www.nicelabel.com kostenfrei herunter geladen werden.

Packungsinhalt

Vor der Installation der NiceLabel Software überprüfen Sie den Inhalt Ihrer Packung. Die Packung muss folgendes enthalten:

- NiceLabel CD
- Quick Start Guide (Anwenderhandbuch)
- Software-Schlüssel auf dem Etikett oder Hardware-Schlüssel (Dongle) (nicht in allen Editionen verfügbar)

If any of the mentioned items are missing, please contact your software vendor immediately for package replacement.

Zu diesem Handbuch

Zu diesem Handbuch

Das NiceLabel Anwenderhandbuch hilft Ihnen Etiketten schnell zu erstellen und zu drucken.

Das Handbuch enthält folgende Abschnitte:

Einführung: In diesem Abschnitt finden Sie eine Einführung in die NiceLabel Software.

Installation und Aktivierung: Hier lernen Sie die Etikettensoftware zu installieren und zu aktivieren.

NiceLabel Software Einstellungen: Hier lernen Sie, wie Sie die Software-Einstellungen Ihren Wünschen anpassen können.

Etiketten erstellen: Hier lernen Sie Etiketten zu erstellen. Helfen Sie sich während der Etikettenerstellung mehrmals mit diesem Abschnitt. Mit den hier enthaltenen Informationen werden Sie die Etikettensoftware schnell effizient verwenden können.

Druck und Vorschau von Etiketten: Hier lernen Sie, wie Sie Etiketten drucken oder ihre Vorschau sehen können.

Hinweise zur Schnittstelle (Interface Reference): In diesem Abschnitt werden Einzelheiten und alle in der Etikettensoftware verwendeten Befehle erklärt.

Technische Unterstützung: Kontakt mit der technischen Unterstützung.

Software Einschränkungen

In Designer Pro oder Designer Express Editionen sind einige Funktionen und Optionen nicht verfügbar. Abschnitte, in denen die Funktionen erwähnt sind, die in Designer Pro oder in Designer Express nicht verfügbar sind, sind mit einem Warnzeichen bezeichnet.

Verwendete Konventionen

Fettgedruckter Text verweist auf Menüs, Schaltflächen und sonstige "Anklickbare" Elemente (z.B. **OK**-Taste).

Kursiv gedruckter Text verweist auf Funktionen, Bestätigungsschritte (z.B. *Nur lesen*) und Positionen (z.B. *Verzeichnis*).

Text in spitzen Klammern bezeichnet Tasten der PC-Tastatur, so z.B. <Enter>.

Variablen erscheinen in eckigen Klammern, z.B. [Variable a]

Installation und Aktivierung

System und Software Anforderungen

NiceLabel Einzelplatz Version

Um das Programm auszuführen benötigen Sie folgende Mindestvoraussetzungen:

- Pentium basierenden PC mit mind. 64 MB Ram.
- Eines der 32-bit oder 64-bit Windows Betriebssysteme: Microsoft Windows 2000, XP oder 2003.
- Festplatte mit 50 bis 205 MB freien Speicher (abhängig von der Installationsart).
- CD-ROM Laufwerk.
- Unterstützung für OLE DB Datenbanktreiber. Neue Windows Betriebssysteme haben OLE DB Datenbanktreiber mit eingeschlossen. Wenn Ihr Betriebssystem keine Datenbankunterstützung hat, fordert der Installation Assistent Sie auf, sie zu installieren.
- Administrator Rechte zum lokalen Computer während der Installation.

Installation der Software

Installation der Software

Wenn Sie die NiceLabel CD in CD-ROM einlegen, wird das Startmenü der Installationsmaske automatisch ausgeführt. Sie können die Verzeichnisse der Installations- CD durchsuchen und sich technische Dokumentationen, Beispiele und vieles mehr ansehen.

Anmerkung:

Wenn sie Windows NT, 2000, XP oder 2003 verwenden, benötigen Sie für die Installation Administratorrechte.

Installation ausführen

Verwenden Sie den Installationsassistenten um NiceLabel auf Ihrem PC zu installieren. Gehen Sie zur Installation wie folgt vor:

1. Legen Sie die NiceLabel CD in Ihr CD-ROM Laufwerk. Ein Installationsmenü öffnet sich automatisch.

Anmerkung:

Startet der Installationsassistenten nicht automatisch, gehen Sie über den Arbeitsplatz direkt auf das CD-Laufwerk. Doppelklicken Sie auf **START.EXE**.

2. Klicken Sie auf Installieren. Ein neues Fenster mit allen NiceLabel Versionen öffnet sich.
3. Klicken Sie auf die Version, die Sie installieren möchten und folgen Sie den Anweisungen.

Anmerkung:

Stellen Sie sicher, dass Sie den richtigen Installationstyp verwenden. Es wird der gleiche Assistent für alle Versionen verwendet.

Schließen Sie alle Software Applikationen

Um die Installation durchzuführen, schließen Sie alle Anwendungen, bevor Sie mit der Installation beginnen.

Setup Optionen definieren

Sie können die Komponenten der NiceLabel Edition auswählen, die Sie installieren wollen. Sie können zwischen folgenden drei Installationstypen auswählen:

- **Voll Installation** - alle NiceLabel Komponenten in allen verfügbaren Sprachen werden installiert.
- **Kompakte Installation** - nur die minimale Anzahl von Komponenten, die für das richtige Funktionieren der Software verlangt werden, wird installiert. Hilfe und Beispieldateien werden nicht installiert.
- **Benutzerdefinierte Installation** – Sie können einzelne Komponenten, die installiert werden, bestimmen.

Um mit der Installation fortzusetzen, machen Sie folgendes:

1. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Weiter**.
2. Bestimmen Sie die Programmgruppe, die Sie für NiceLabel Software verwenden wollen.
3. Bestimmen Sie ob sich die Kürzel der NiceLabel Software auf dem Desktop oder im Schnellstartbereich befinden sollen.
4. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Installieren** um die Installation zu beenden.
5. Das Menü **Start** in Ihren Windows wird eine neue Programmgruppe für die NiceLabel Software anzeigen, die Kürzel für alle NiceLabel Applikationen enthalten wird.

Druckertreiber installieren

Druckertreiber installieren

Sie können die NiceLabel Etikettensoftware zum Erstellen und Drucken von Etiketten auf allen Standard Druckern (Laser, InkJet, Matrix) oder auf professionellen Etikettendrucker (Thermo- und Thermotransferdrucker) verwenden. Wenn Sie einen Thermo- oder Thermotransferdrucker besitzen, müssen Sie zuerst den entsprechenden Druckertreiber installieren. Sie finden die NiceDrivers für alle namhaften Thermo- und Thermotransferdrucker auf der CD und auf der NiceLabel Homepage.

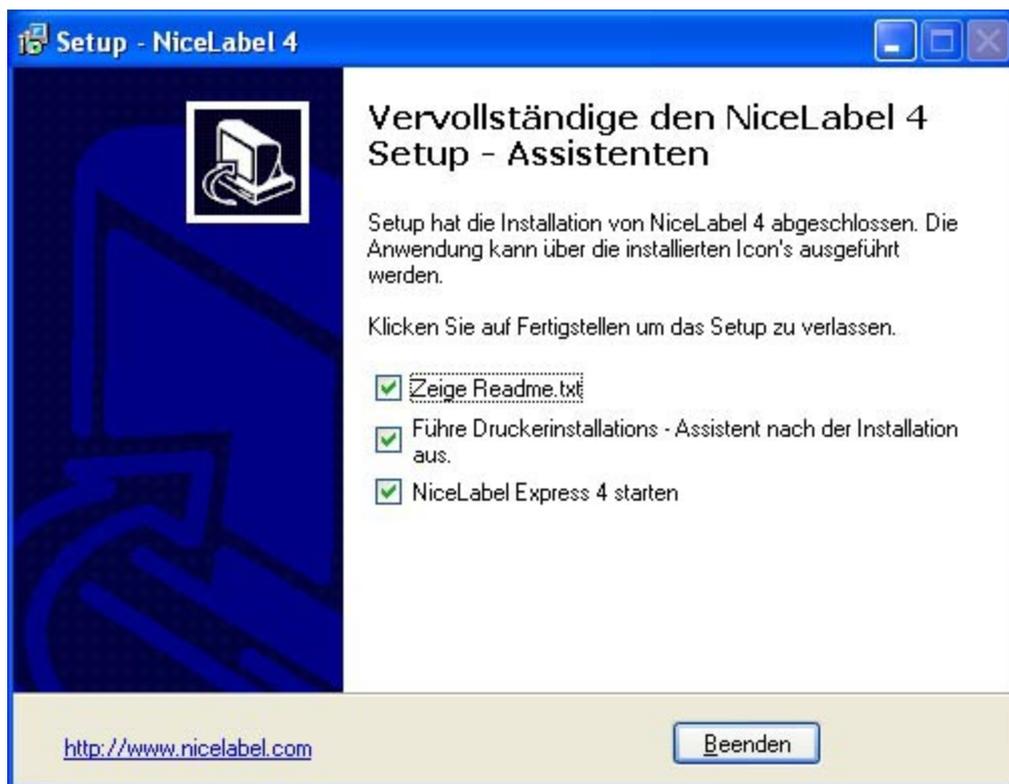
Sie können die NiceDrivers auf drei verschiedene Arten installieren:

- Installation mit der NiceLabel Installation.
- Unter Verwendung des Druckerinstallations - Assistenten
- Unter Verwendung des Assistenten Drucker hinzufügen

NiceDrivers Installation mit der NiceLabel Installation

Um direkt nach der Installation der NiceLabel Etikettensoftware mit der Installation der NiceDrivers fortzufahren, gehen Sie wie folgt vor:

1. Wählen Sie die Option Druckertreiber installieren.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche Beenden.



NiceDriver für Thermo- und Thermotransferdrucker installieren

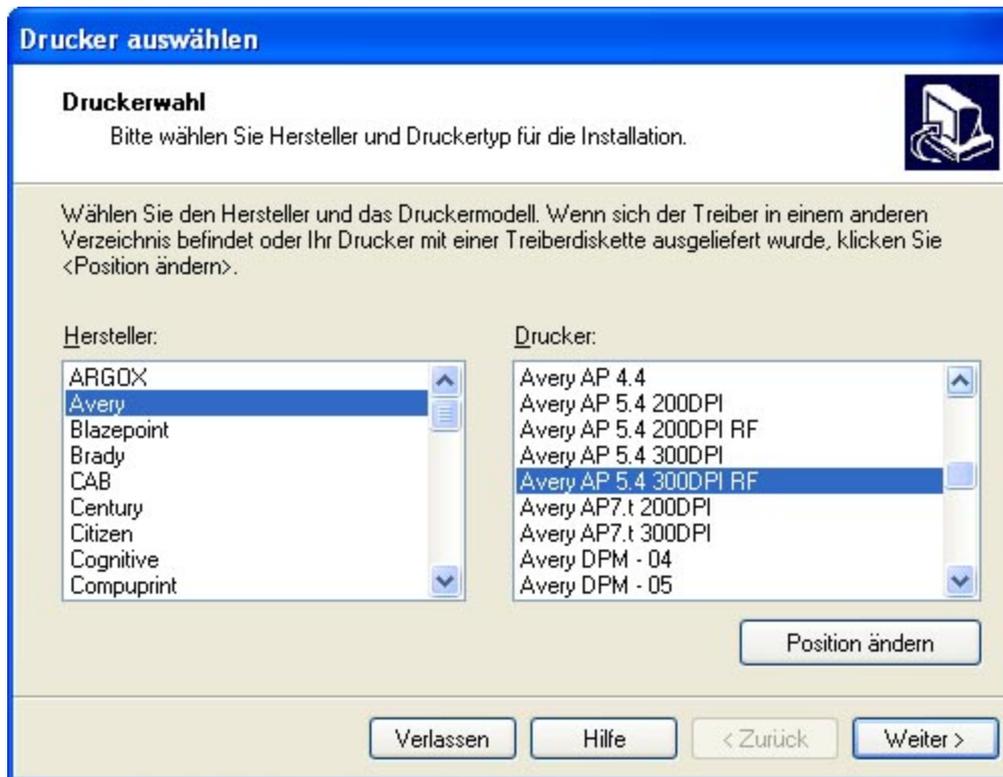
- 3.
3. Der Drucker Installationsassistent öffnet sich.
4. Wählen Sie den Drucker aus der Liste. Klicken sie auf die Schaltfläche **Weiter**.
5. Wählen Sie die Schnittstelle, mit der Ihr Drucker verbunden ist und klicken Sie danach auf die Schaltfläche **Beenden**.

Anmerkung:

Dieser Installationstyp ist nur verfügbar, wenn die Installation von der CD ausgeführt wird.

NiceDrivers Installation mit dem Druckerinstallationsassistenten

1. Legen Sie die NiceLabel Cd in Ihr CD-ROM Laufwerk. Das Haupt – Fenster öffnet sich automatisch. Wenn es nicht automatisch startet, starten Sie den Explorer, gehen Sie auf Ihr CD – Laufwerk und machen einen Doppelklick auf das Programm START.EXE
2. Klicken Sie auf **Installation**. Ein neues Fenster öffnet sich mit allen NiceLabel Versionen.
3. Klicken Sie auf **NiceDrivers**. Der Drucker – Installationsassistent wird gestartet.
4. Wählen Sie den Drucker aus der Liste und klicken Sie auf die Schaltfläche **Weiter**.



Thermo- oder Thermotransferdrucker wählen

5. Wählen sie die Schnittstelle mit der Ihr Drucker verbunden ist und klicken sie auf die Schaltfläche **Beenden**.

Anmerkung:

Wenn Sie die Installation herunter geladen haben, führen Sie die *.exe – Datei aus und führen die Schritte vier (4) und fünf (5) durch.

NiceDrivers Installation unter Verwendung des Windows Druckerinstallations - Assistenten

1. Öffnen Sie Ihr Windows Startmenü.
2. Öffnen Sie Drucker und Faxgeräte. Wählen Sie hier **Drucker hinzufügen**.
3. Folgen Sie den Hinweisen. Die Schritte variieren in Abhängigkeit der verwendeten Windows Version. Es ist nur wichtig auf die Schaltfläche **Datenträger** zu klicken um das entsprechende DruckermodeLL und Hersteller auszuwählen.
4. Legen Sie die NiceLabel CD in Ihr CD-ROM Laufwerk (wenn Sie es nicht bereits getan haben) und wechseln Sie in das Verzeichnis \Drivers.
5. Wählen Sie das Verzeichnis ihres Drucker Herstellers und klicken Sie auf die Schaltfläche **Öffnen/OK** um zum Installationsassistenten zurückzukehren. Es werden alle verfügbaren DruckermodeLLe dieses Herstellers angezeigt.
6. Wählen Sie das ModelleLL aus und klicken auf die Schaltfläche **Weiter** um die Installation abzuschließen.



Windows XP Warnung für einen Treiber ohne digitaler Signatur

Anmerkung:

Windows 2000 und Windows XP zeigen eine Warnmeldung, dass der Treiber keine digitale Signatur von Microsoft hat. Es ist sicher die Installation hier fortzusetzen. NiceDrivers sind nicht von Microsoft zertifiziert, sind aber ein Ergebnis intensiver Tests und entsprechen den Anforderungen von Microsoft an Druckertreiber.

Aktivierung der Software

Aktivierung der Software

Die folgenden Anweisungen zur Produkt – Aktivierung sind sowohl für die Einzelplatz-, als auch für die Netzwerkversionen der NiceLabel gültig.

Sie müssen die NiceLabel Etikettensoftware aktivieren um sie verwenden zu können. Wird der Aktivierungsprozess nicht abgeschlossen, läuft die Software im DEMO – Modus.

Das Werkzeug zur Produktaktivierung wird immer nach einer Installation ausgeführt. Die Aktivierung kann auch aus der NiceLabel Etikettensoftware gestartet werden (Menü Hilfe, Lizenz managen), wenn Sie die Aktivierungsart ändern oder weitere Lizenzen zu einer Netzwerkversion hinzufügen möchten.

Es gibt drei Arten der Software Aktivierung:

- Dongle Aktivierung
- Einzelplatz Aktivierung mit Softwareschlüssel
- Netzwerk Softwareschlüssel Aktivierung

Anmerkung:

Designer Express und Designer Pro Versionen haben keine Netzwerk Lizenzen.

Dongle Aktivierung: NiceLabel Software Versionen mit einem Kopierschutzstecker können sofort nach der Installation verwendet werden. Wenn Sie eine NiceLabel Version mit einem Kopierschutzstecker verwenden, gehen Sie bitte zum Kapitel [NiceLabel mit Kopierschutzstecker aktivieren](#)

Einzelplatz Aktivierung mit Softwareschlüssel: NiceLabel Software Versionen mit einem Softwareschlüssel müssen über ein Aktivierungsprogramm aktiviert werden. Die Schlüsselnummer hat 25 Zeichen.

Netzwerk Software Aktivierung: Sie können den Serverteil der NiceLabel Etikettensoftware auf die gleiche Art und Weise aktivieren, wie die Einzelplatzversion mit Softwareschlüssel. Die Schlüsselnummer beinhaltet 25 Zeichen. Die Aktivierung des Servers aktiviert auch den Client der

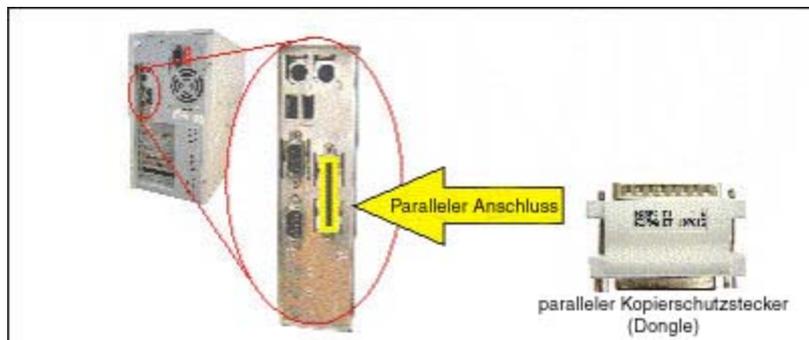
aktuellen Workstation. Wenn Sie weitere Clients zur Netzwerkversion hinzufügen möchten, so muss jeder Client separat installiert und aktiviert werden. Siehe Kapitel [Weitere Netzwerk Client aktivieren](#).

Activate Software with a Hardware Key

You can activate the NiceLabel single user editions with a parallel or USB key. However, you cannot activate the Power Forms Multi-user edition edition with a hardware key!

Make sure you have finished installing the NiceLabel software on your PC when you activate your NiceLabel single user edition with a hardware key.

Activate NiceLabel with a Parallel Key



To install a parallel key, do the following:

1. Shutdown your computer and switch off your printer.
2. Connect the hardware key directly to the parallel port (marked as LPT or PRN port) on your computer.
3. Make sure you connect the hardware key in such a manner that pins on the key plug into the holes in the computer port. Fasten the two screws to secure the key.

Note:

Do not remove the screws or try to turn them inside out.

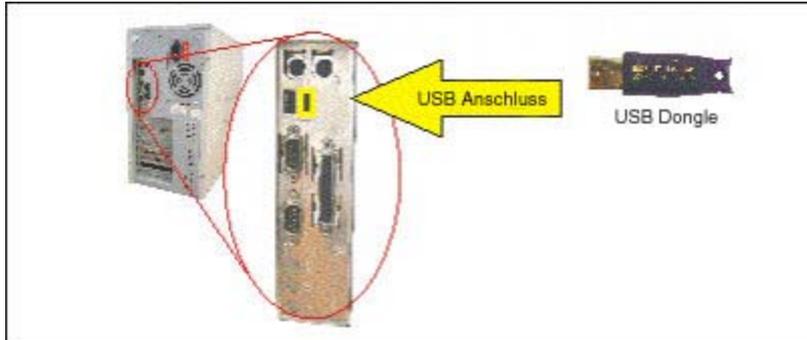
Never try to connect the key to a serial port on the computer or directly to a printer. You can permanently damage the hardware key as well as your computer equipment.

3. Start NiceLabel software. A Warning window will open.
4. Click on the **Manage License** button. The Manage License window will open.
5. Select Hardware Key and click on **Next**. A new Manage License window will open showing the key license information for your NiceLabel software.
6. Click on the **Finish** button and NiceLabel will start in full working mode.

Note:

If you own a serial printer, you cannot connect the printer to the hardware key directly because the connectors are not compatible. Always connect your serial printer to the serial port and hardware key to the parallel port. Your printer does not need to print "through" the hardware key.

Activate NiceLabel with a USB Key



To activate NiceLabel using a USB key, do the following:

1. Plug the USB key into an available USB port.
2. Start NiceLabel software. A Warning window will open.
3. Click on the **Manage License** button. The *Manage License* window will open.
4. Select **Activate the package** and click on **Next**.
5. Select Hardware Key and click on **Next**. A new *Manage License* window will open showing the key license information for your NiceLabel software.
6. Click on the **Finish** button and NiceLabel will start in full working mode.

Upgrades Installieren

Übersicht

Bei NiceLabel Software haben Sie folgende Upgrade-Möglichkeiten:

- Sie können die Software von einer älteren auf die aktuelle Version aktualisieren.
- Upgrade der Software Edition

Editions-Upgrade installieren

Mit einem Editions-Upgrade möchten Sie auf eine höhere Edition der NiceLabel umsteigen (z.B. von der Designer Express auf die Designer Pro.

Sie müssen zuerst die alte Edition aus dem Computer entfernen. Alle Benutzerdateien (Etiketten und Formen) werden auf der Festplatte bleiben und werden in der neuen Edition wieder verfügbar.

Für das Upgrade von Ihrer NiceLabel Edition, machen Sie folgendes:

1. Entfernen Sie die existierende Edition der NiceLabel Software. Öffnen Sie Hinzufügen oder Entfernen Programme in der Systemsteuerung, wählen Sie NiceLabel in der Liste und klicken Sie auf die Schaltfläche **Entfernen**.
2. Installieren Sie die neue Edition. Folgend Sie den gleichen Anweisungen wie bei der ersten Installation. Lesen Sie das [Software Installieren](#).

Anmerkung:

Entfernen Sie die existierende Edition nicht bevor Sie das Aktivierungsdokument für die neue Edition haben. Das Aktivierungsdokument bekamen Sie von Ihrem Lieferanten in der Upgrade-Packung. Die neue Edition müssen Sie vor der Verwendung aktivieren.

Install Major Version Upgrade

In a NiceLabel software major version upgrade, you upgrade an older version, for example NiceLabel 4.x.x, to the latest version of 5.x.x. Before you upgrade NiceLabel software, make sure you

- Backup your NiceLabel files.
- Do not remove the existing version from your desktop PC.
- Check what NiceLabel edition you have.

Note:

To check your NiceLabel edition, look at the label on your CD case or open NiceLabel software and go to Help/About in the menu.

To upgrade your NiceLabel **stand-alone/ single user software** (major version upgrade), do the following:

1. Close NiceLabel and any other software on your desktop PC.
2. Disable your Virus Scan software.
3. Put the NiceLabel CD in your CD-ROM drive.
4. Install the same NiceLabel edition as you already have; for example, if you have Designer Pro 4.1.x and want to upgrade to Designer Pro 5.x.x, install Designer Pro 5.x.x.
5. Follow the prompts.

Aktivierung von Upgrades

Aktivieren des Edition Upgrades

Wenn Sie auf eine höhere Edition der NiceLabel umsteigen möchten, z.B. von der Designer Express auf die Designer Pro, müssen Sie die installierte NiceLabel Edition entfernen und installieren und aktivieren die neue NiceLabel Edition. Folgen Sie den Anweisungen im Kapitel [Software Installieren](#).

Zusammenfassung der benötigten Schritte:

1. Schließen Sie alle NiceLabel Anwendungen.
2. Entfernen Sie die existierende NiceLabel Edition.
3. Installieren Sie die neue NiceLabel Version.
4. Aktivieren Sie die neue Edition der NiceLabel Software.

Activate Major Version Upgrade

When you upgrade to a new major version of NiceLabel of the same edition, for example Designer Pro version 4.1.x to Designer Pro version 5.x.x, you will have to activate the software again. The new version does not override the existing one and you can work with both the old and new NiceLabel version of the same edition. Please follow the same instructions as for the first-time installation of NiceLabel in the chapter [Installing NiceLabel Software](#).

Summary of required steps:

1. Close running NiceLabel applications.
2. Do not remove the existing version of NiceLabel software.
3. Install the new NiceLabel version of the same edition you already have.
4. If your NiceLabel software (old version) has a hardware key (USB or Parallel, see chapter [Activating NiceLabel Software](#)), plug the key in your computer.
5. Activate the new NiceLabel version with the upgrade key number.

Note:

To upgrade your NiceLabel software version 4.1.x to NiceLabel version 5.x.x, you need to have available both the old 25-digit serial number (for version 4.1.x) and the new 25-digit software key number (for version 5.x.x). Both keys are required to activate your NiceLabel upgrade.

To activate the new NiceLabel version, do the following:

1. Open the newly installed NiceLabel software version. A Warning window will open.
2. Click on the **Manage License** button. The Manage License window will open.

Note:

If you activate NiceLabel immediately after completing the installation, select Activate the package and click on Next.

3. Select **Single User Software Key** and click on **Next**. A new Manage License window will open showing the key license information of your old NiceLabel version.

Note:

If your old NiceLabel software came with a USB or Parallel key, plug the key into an available port, select **Hardware Key** and click on **Next**.

4. If your NiceLabel software is protected by a software key, select **Manage current software key license** and click on **Next**.
If your NiceLabel software is protected by a hardware key, select **Manage current hardware key license** and click on **Next**.
5. In the Manage License – Manage software key license window, select **Upgrade key license** and click on **Next**.
6. In the Manage License – Upgrade code window, enter the **Upgrade Key Number** you received from your vendor.
7. To activate the software automatically, click on the link **Connect to the Activation server** (recommended).
8. To activate the software manually, click on the provided Internet link for Web page activation. Your Internet browser will open the NiceLabel Upgrade Activation Web site.
 - Enter user information and click on **ACTIVATE**. A new window will open with the generated Activation Code.
 - Copy the Activation code from the Web site and paste it in the field **Activation Code** in the open Manage License – Activation code window of the open NiceLabel software.
9. Click on the **Next** button and follow the prompts to complete the activation process.

Note:

You can still activate the NiceLabel software if the computer does not have access to the Internet. Please refer to the chapter [Activate NiceLabel Single User Edition](#).

Demo Modus

Wenn NiceLabel Software im Demo-Modus läuft, gelten einige Beschränkungen: Die größten Beschränkungen sind folgende:

| | |
|-----------------------------|--|
| Designer Pro/Express | Es können höchstens 5 Etiketten auf einmal gedruckt werden Export (zur Pocket Version, SAP, zum Druckerspeicher,...) ist beschränkt – Sie können nur 1 variables Element pro Etikett verwenden. Kopieren von Barcoden zum Clipboard ist nicht möglich. Etiketten können nicht in die Datei gedruckt werden. Wenn Sie die Software weiterhin im Demo-Modus laufen, erscheint eine immer längere Verspätung beim Start des Programms. |
|-----------------------------|--|

Die DEMO-Version sollen Sie nur fürs Testen der Software verwenden. Jeder kommerzielle Gebrauch der DEMO-Version ist verboten. Um eine vollständige Version von NiceLabel Software zu haben, müssen Sie es kaufen und aktivieren.

Anmerkung:

Nicht alle oben aufgelisteten Produkte sind in allen NiceLabel Editionen verfügbar.

Registrieren der Software

Am Ende des Aktivierungsprozesses, füllen Sie bitte das Registrierungsformular aus. Wenn Sie Internetzugang haben, kann das Produkt on-line aktiviert werden. Das Registrierungsformular können Sie sonst auch ausdrucken und dem angeführten Kontakt per Post oder Fax senden.

Die Registrierung ist nicht zwingend notwendig, doch durch die Registrierung erhalten Sie einen erweiterten Service:

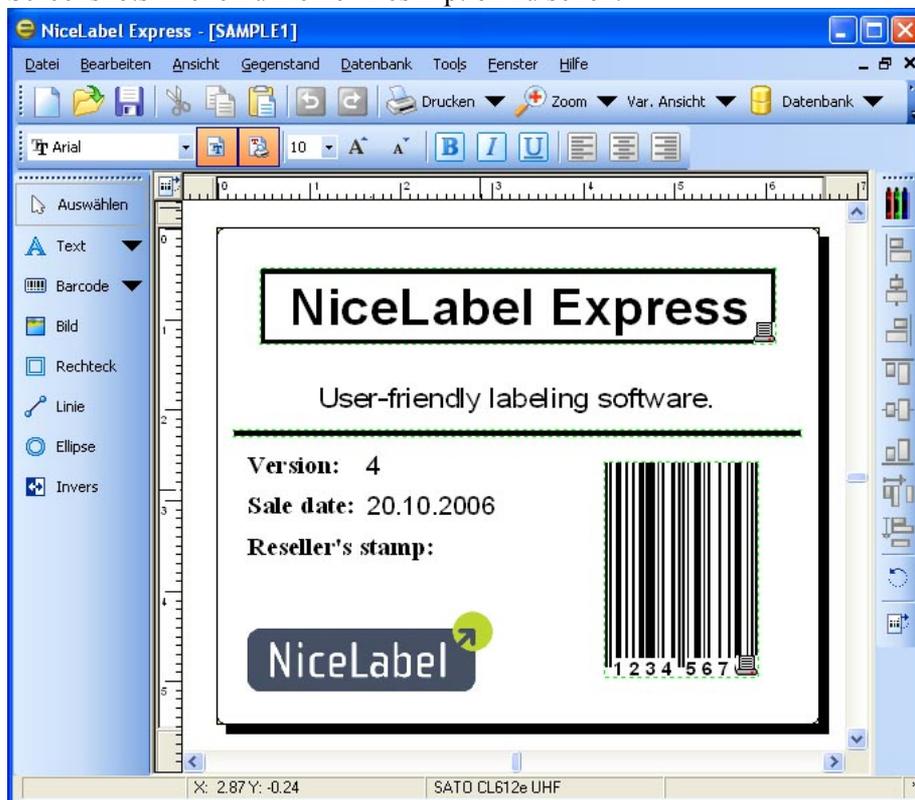
- Freien Zugang zu den NiceLabel Updates und Downloads
- Technische Newsletter

NiceLabel Software Einstellungen

Benutzerschnittstelle

Hauptfenster

Das Hauptfenster hat mehrere Teile und Funktionen. Sie können auf verschiedene Teile des Screenshots klicken um eine Beschreibung zu sehen.



Mausrad-Unterstützung

Wenn Ihre Maus statt der Mitteltaste ein Rad hat, können Sie damit Zoomen und Bewegen im Etikett erheblich beschleunigen:

- Wenn Sie das Rad drehen, können Sie sich im Etikett nach oben oder unten bewegen.
- Wenn Sie die <SHIFT>-Taste gedrückt halten und das Rad drehen, können Sie sich im Etikett nach Rechts oder Links bewegen.
- Wenn Sie die <CTRL>-Taste gedrückt halten und das Rad drehen, können Sie das Etikett vergrößern bzw. verkleinern.

Tastaturkürzel (Shortcuts)

| | |
|--------|--------------------------------------|
| Delete | das ausgewählte Objekt wird gelöscht |
|--------|--------------------------------------|

| | |
|---|--|
| Ctrl + X | ausschneiden |
| Ctrl + C | kopieren |
| Ctrl + V | einfügen |
| Alt + Rücktaste | rückgängig |
| + (auf dem Zahlenfeld) | vergrößern |
| - (auf dem Zahlenfeld) | verkleinern |
| Alt + Shift + Rücktaste | rückgängig aufheben |
| Ctrl + T | drehen 90° |
| Ctrl + A | ausrichten |
| Ctrl + Z | rückgängig |
| Ctrl + Y | rückgängig aufheben |
| Ctrl + N | neu |
| Ctrl + O | öffnen |
| Ctrl + S | speichern |
| Ctrl + P | drucken |
| Ctrl + R | Vorschau |
| Ctrl + das Verschieben des Objekts mit der Maus | Parallel moving of the object by main axes only. |
| Alt + das Verschieben des Objekts mit der Maus | das Objekt wird am Raster positioniert, auch wenn der Raster ausgeschaltet ist |
| Ctrl + das Verschieben des Objekts mit Hilfe der Kursortasten | die Verschiebung des Objekts entlang der Hauptachsen |
| Shift + Kursortasten | genaue Einstellung von Objekt-Größe, Vergrößerung oder Verkleinerung in sehr kleinen Schritten |
| Das Anklicken des Objekts mit der rechten Maustaste | es wird ein Popup-Menü eingeblendet. Der Inhalt des Popup-Menüs hängt von der Position des Mauszeigers und von dem ausgewählten Element ab. |
| Enter (oder F2)oder Doppelklick | öffnet das Dialogfeld mit den Eigenschaften des aktuellen Elements. |

Effektive Verwendung von Tastatur und Maus

Den Angelpunkt eines ausgewählten Objekts können Sie bestimmen, indem Sie die Taste <CTRL> gedrückt halten und mit der Maus die Ziehpunkte des Objekts anklicken.

Wenn Ihre Maus ein Rad hat, können Sie sich damit in dem Etikett nach unten oder oben bewegen. Wenn Sie die Taste <CTRL> gedrückt halten und das Rad auf der Maus drehen, können Sie Zoom-Faktor bestimmen, durch Halten der Taste <SHIFT> bewegen Sie sich nach links oder rechts.

Doppelklicken des Druckernamens in der Statuszeile öffnet das Dialogfeld Druckereigenschaften, in dem verschiedene Optionen je nach dem aktuellen Drucker eingestellt werden können. Wenn Sie beim Doppelklicken die Taste <CTRL> gedrückt halten, wird das Dialogfeld Druckereinstellungen geöffnet, wo sie verschiedene Drucker auswählen können.

Die Objekte lassen sich aus einem geöffneten Etikett schnell in ein anderes übertragen. Ziehen Sie einfach das gewünschte Objekt in ein anderes Fenster und halten Sie dabei die Taste <ALT> gedrückt. Wenn Sie Objekte kopieren möchten, halten Sie die Tasten <ALT> und <CTRL>. Um das auszuführen, müssen beide Etikettenfenster sichtbar sein.

Mit Hilfe von Tasten <TAB> und <SHIFT>+<TAB> lassen sich verschiedene Objekte auswählen.

Die aktuell ausgewählten Objekte lassen sich verschieben, indem Sie die Taste <CTRL> gedrückt halten und mit Kursortasten die Richtung angeben. Wenn Sie die Taste <SHIFT> halten und mit Kursortasten die Richtung angeben, können Sie die Größe des Objekts verändern.

Durch Anklicken der rechten Maustaste irgendwo am Etikett können Sie jeweils die wichtigsten Optionen für das bestimmte Objekt/Teil erreichen. Wenn Sie z.B. an einem Objekt die rechte Maustaste anklicken, erscheint ein Pop-Up-Menü mit Optionen und Aktionen für dieses Objekt. So erscheinen Pop-Up-Menüs mit verschiedenen Optionen auch für alle anderen Teile oder Objekte des Etiketts.

Wenn Sie mehrere Objekte zugleich auswählen möchten, halten Sie die Taste <SHIFT> gedrückt, während Sie sie anklicken.

erwenden Sie die Symbole in Werkzeugleisten so häufig wie möglich. Jedes Element auf dem Etikett, das mit einem Inhaltsanbieter verbunden werden kann, hat einen Shortcut, mit dem Sie schnell die vorhandenen Variablen erreichen oder eine neue Variable definieren können.

Systemordner

Die Etikettensoftware speichert alle zur Ausführung des Programms erforderlichen Dateien im Systemordner. Die Stelle wo sich dieser Ordner befindet, hängt vom Windows-Betriebssystem ab.

Bei Windows NT, 2000, XP ist sie unter `c:\Documents and Settings\All Users\Application Data\EuroPlus\NiceLabel Express 6\system\`.

Es ist sehr wichtig, dass Sie über **Schreibberechtigung** für diesen Ordner verfügen und dass Sie Dateien in diesem Ordner speichern und modifizieren dürfen.

In diesen Dateien werden Benutzerdaten und -rechte sowie alle Protokolle über Variablenverfolgung und Etikettenverwendung, Variablen-Definitions-Dateien (*.NVR), Barcodestandards und Dateinamen GLOBALS.TDB gespeichert. Hier werden auch die Werte von globalen Variablen gespeichert.

Wenn Sie auf der Festplatte Ihres Rechners entsprechende Ordner-Struktur für Ihre Etikettenprojekte aufbauen, können Sie die Arbeitsleistung erheblich vergrößern und dabei genau wissen, wo bestimmte Dateitypen gespeichert sind. Dadurch findet auch das Programm alle erforderlichen Elemente viel schneller. Das ist vor allem bei komplexeren Etiketten von großer Bedeutung, bei denen in großem Maße Datenbanken, Grafiken und Formate verwendet werden. Erstellen Sie für jedes Projekt einen eigenen Ordner, z.B. Projekt1. In diesem Ordner machen sie neue Ordner Datenbank (für Datenbanken), Format (für Formate) und Label (für Etiketten). Die Dateien speichern Sie in den dazugehörigen Ordnern.

Begrüßungsassistent

Wenn Sie die Etikettensoftware starten, wird der Begrüßungsassistent geöffnet. Er bietet Ihnen einen schnellen Zugang zu den Befehlen, mit denen die Etikettenerstellung am häufigsten anfängt.

| | |
|---|--|
| Ein neues Etikett erstellen | Ein leeres Etikett wird geöffnet und der Etiketteneinrichtungs-Assistent wird gestartet. Sie können ein neues Etikett von Anfang an erstellen. |
| Ein zuletzt benutztes Etikett öffnen | Es wird die Liste mit den zuletzt verwendeten Etiketten angezeigt, die Ihnen einen schnellen Zugang zu den häufig gebrauchten Etiketten ermöglicht. |
| Existierendes Etikett öffnen | Es wird das klassische Windows Dialogfeld geöffnet in dem Sie die gewünschte Etikettendatei auswählen können. |

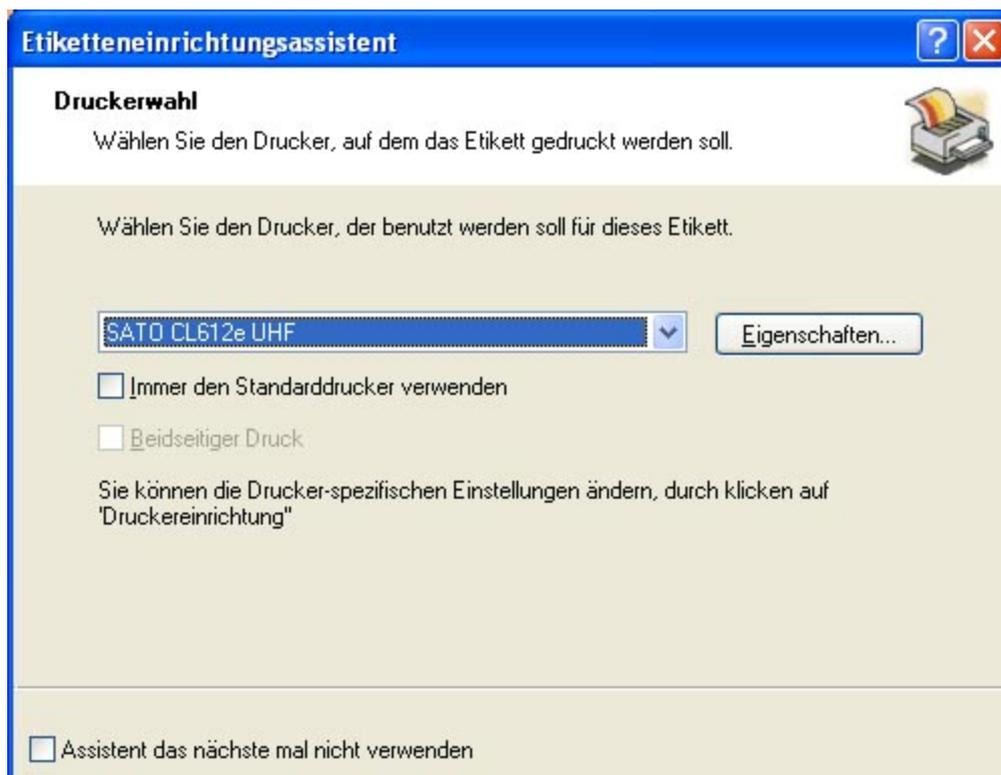
Etiketten gestalten

Etiketteneinrichtungsassistenten verwenden

Etiketteneinrichtungsassistenten verwenden

Etiketteneinrichtungsassistent hilft Ihnen beim Definieren der Etikettenabmessungen und Druckereinstellungen. Er enthält einige einfache Schritte. Klicken Sie auf **Verwandte Themen** für mehrere Informationen darüber.

Druckerwahl



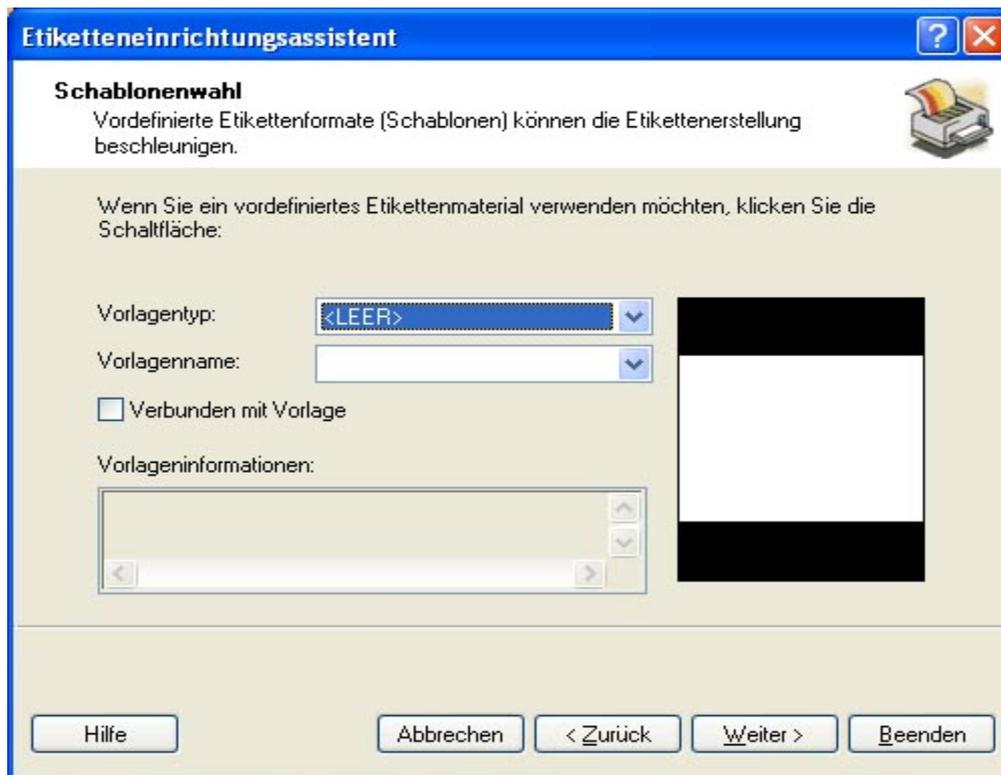
Etiketteneinrichtungs-Assistent - Druckerwahl

Wählen Sie den Drucker, auf dem Sie die Etiketten drucken wollen. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Eigenschaften**, wenn Sie die Druckereinstellungen bestimmen wollen. Es wird das Dialogfeld für Druckereinstellungen geöffnet, in dem Sie die Druckgeschwindigkeit, Druckrichtung und anderes definieren können. Das Dialogfeld ist ein standard Windows Drucker-Dialogfeld und seine Optionen sind von Drucker zu Drucker unterschiedlich.

Wenn die Option **Immer den Standarddrucker verwenden** aktiviert wird, dann wird immer wenn dieses Etikett geöffnet wird, der Windows Standarddrucker mit seinen Einstellungen verwendet.

Klicken Sie auf **Weiter**, damit die nächste Seite des Etiketten-Assistenten erscheint.

Schablonenwahl



Etiketteneinrichtungs-Assistent - Schablonenwahl

Hier können Sie bestimmen, welches vordefinierte Etikettenmaterial Sie verwenden möchten.

Vorlagentyp: Bestimmen Sie den Vorlagentyp.

Vorlagenname: Wählen Sie eine Vorlage aus der Liste.

Vorlageninformationen: Hier werden die Eigenschaften der ausgewählten Vorlage angeführt (Etikett Abmessungen, Druckereinstellungen,...).

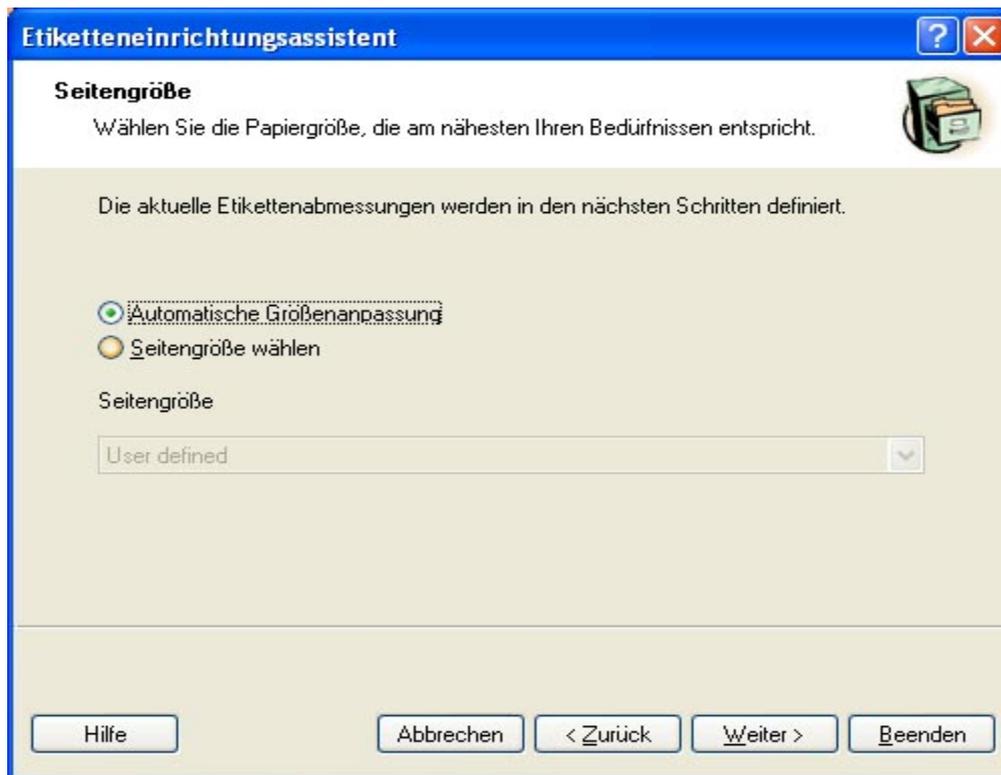
Verbunden mit Vorlage: Wenn Sie diese Option aktivieren, können Sie die Abmessungen vom neuen Etikett nicht ändern. Sie bleiben der Abmessungen der Vorlage gleich.

Anmerkung:

Verwendung von Vorlagen vereinfacht die Erstellung des Etiketts. Sie brauchen nämlich keine Dimensionen manuell zu definieren.

Klicken Sie auf **Weiter**, damit die nächste Seite des Etiketten-Assistenten erscheint.

Seitengröße definieren



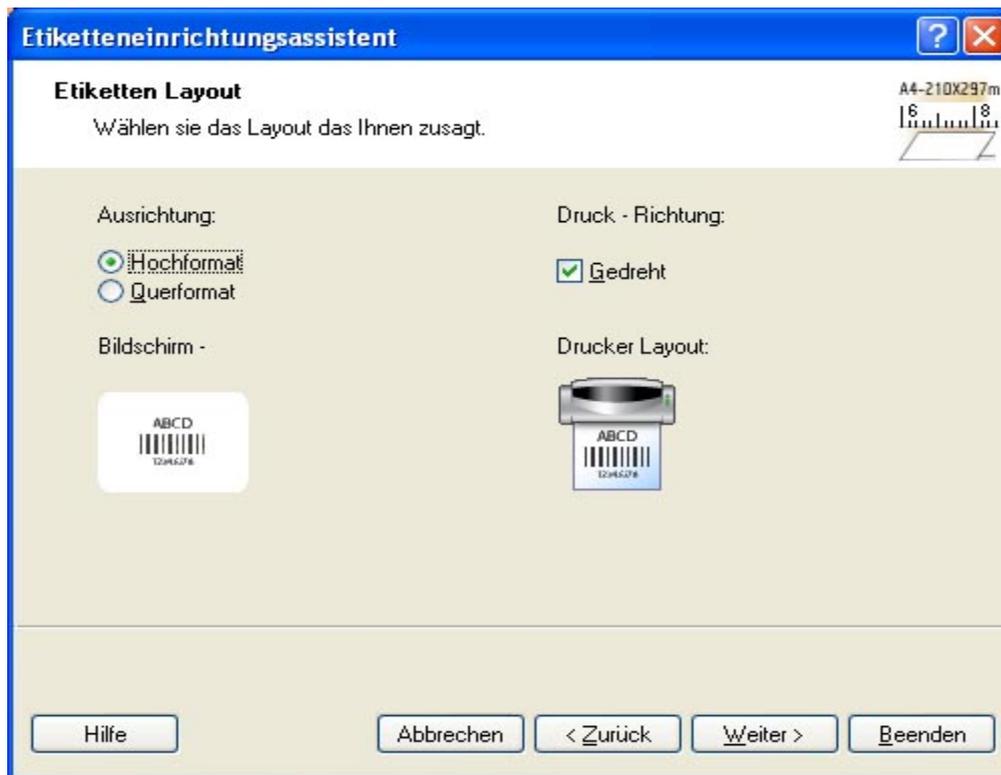
Etiketteneinrichtungs-Assistent - Seitengröße definieren

Wählen Sie die Seitengröße für Ihre Etiketten. Dieser Schritt ist für Office-Drucker obligatorisch.

Automatische Größeneinpassung: Aktivieren Sie diese Option, wenn Sie Thermodrucker mit NiceDrivers verwenden. NiceLabel und NiceDrivers werden die Etikettendimensionen anpassen.

Klicken Sie auf **Weiter**, damit die nächste Seite des Etiketten-Assistenten erscheint.

Etiketten Layout auswählen



Etiketten Layout auswählen

Ausrichtung: Wählen sie die Ausrichtung des Etiketts. Unten sehen Sie (Bildschirm, Drucker Layout) wie das Etikett tatsächlich gedruckt sein wird.

Druckrichtung: Wählen Sie die Option **Gedreht** um das Etikett beim Druck für 180 Grad umzudrehen.

Klicken Sie auf **Weiter**, damit die nächste Seite des Etiketten-Assistenten erscheint.

Etikettenabmessungen definieren

Hier bestimmen Sie die Etikettenabmessungen.

Anmerkung:

Wenn Sie im ersten Schritt eine Vorlage ausgewählt haben, werden die Werte für Dimensionen automatisch eingetragen.



Etiketteneinrichtungs-Assistent - Etikettenabmessungen

Etikettenbreite und Etikettenhöhe: Definieren Sie die Etikettenabmessungen.

Ränder: Definieren Sie die Etikettenränder.

Spalten, Zeilen: Definieren Sie die Nummer von Etiketten in horizontaler und vertikaler Richtung. Diese Option wird gewöhnlich mit Office-Druckern verwendet.

Lücken: Definieren Sie den Abstand zwischen den Etiketten.

Anmerkung:

Die Lücken definieren Sie nur, wenn Sie die Option Zeilen und Spalten verändert haben. Wenn Sie Etikettenrollen haben, dann wird der Abstand zwischen Etiketten automatisch vom Abstandssensor im Drucker erkannt.

Masseneinheit: Klicken Sie auf die Schaltfläche, wenn Sie eine andere Masseneinheit verwenden wollen.

Klicken Sie nach Eingabe aller Parameter auf **Beenden**, um den Assistenten zu schließen.

Einfaches Etikett erstellen

Übersicht

In diesem Kapitel lernen Sie, wie eine einfache Etikettendatei mit festen und variablen Objekten erstellt wird. Die variablen Elemente können ihre Werte von verschiedenen Quellen bekommen. Sie lernen:

- Werte für Objekte mit der Tastatur eingeben
- Werte für Objekte aus einer Datenbank erhalten

- die Vorschau des Etiketts auf dem Bildschirm zu sehen
- Etikett ausdrucken

Das Etikett das Sie erstellen werden, wird so aussehen:



Einfaches Etikett

Einfaches Etikett erstellen

Neues Etikett erstellen

Um ein einfaches Etikett zu erstellen, machen Sie folgendes:

1. Öffnen Sie NiceLabel Software (Pro oder Express).
2. Klicken Sie im Menü **Datei** auf **Neu** oder gleich auf das Symbol  in der Standard-Werkzeugleiste.

Immer wenn Sie ein neues Etikett erstellen, wird der Etiketteneinrichtungsassistent geöffnet, der Ihnen helfen wird, das Etikett zu bearbeiten und mit dem Drucker zu verbinden.

Anmerkung:

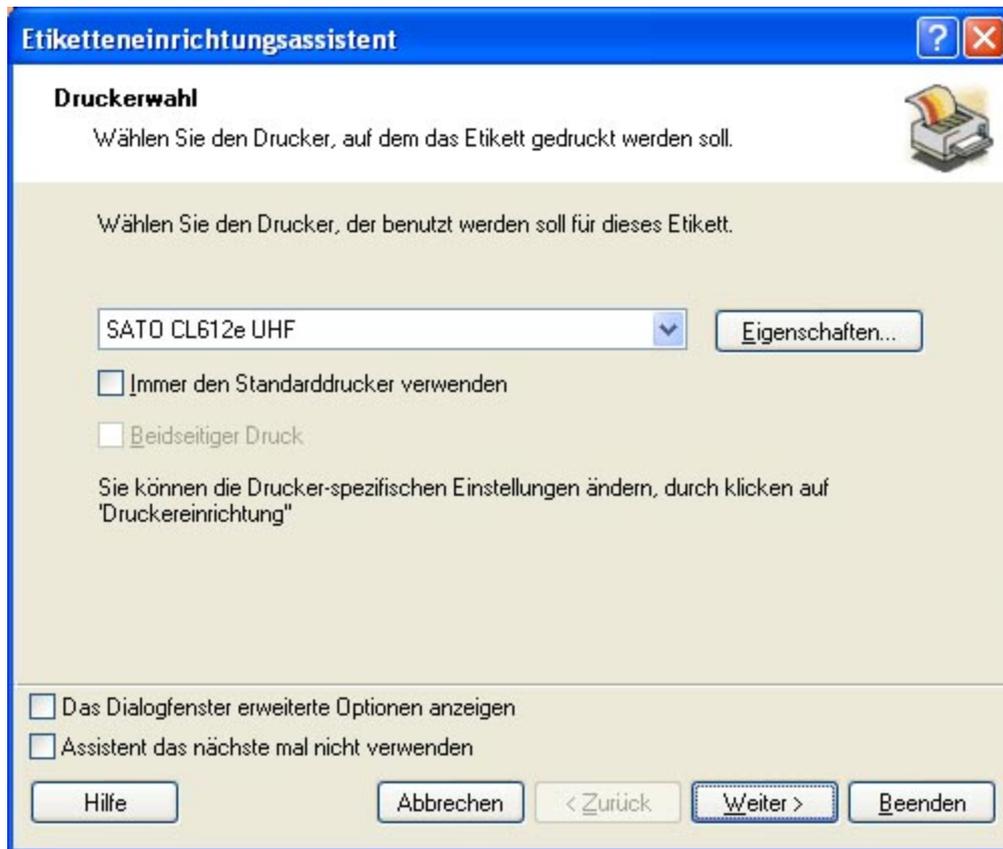
Den Assistenten können Sie jederzeit verlassen und dabei die Standardeinstellungen für Ihr Etikett übernehmen. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Abbrechen**.

Druckerwahl

1. Wählen Sie zuerst den Drucker, auf dem Sie die Etiketten drucken werden.

Anmerkung:

Wählen Sie den Drucker aus der Liste der in Ihrem System installierten Drucker aus. Wenn Ihr Drucker nicht in der Liste angeführt ist, dann lesen Sie die Instruktionen im Kapitel [Druckertreiber installieren](#).

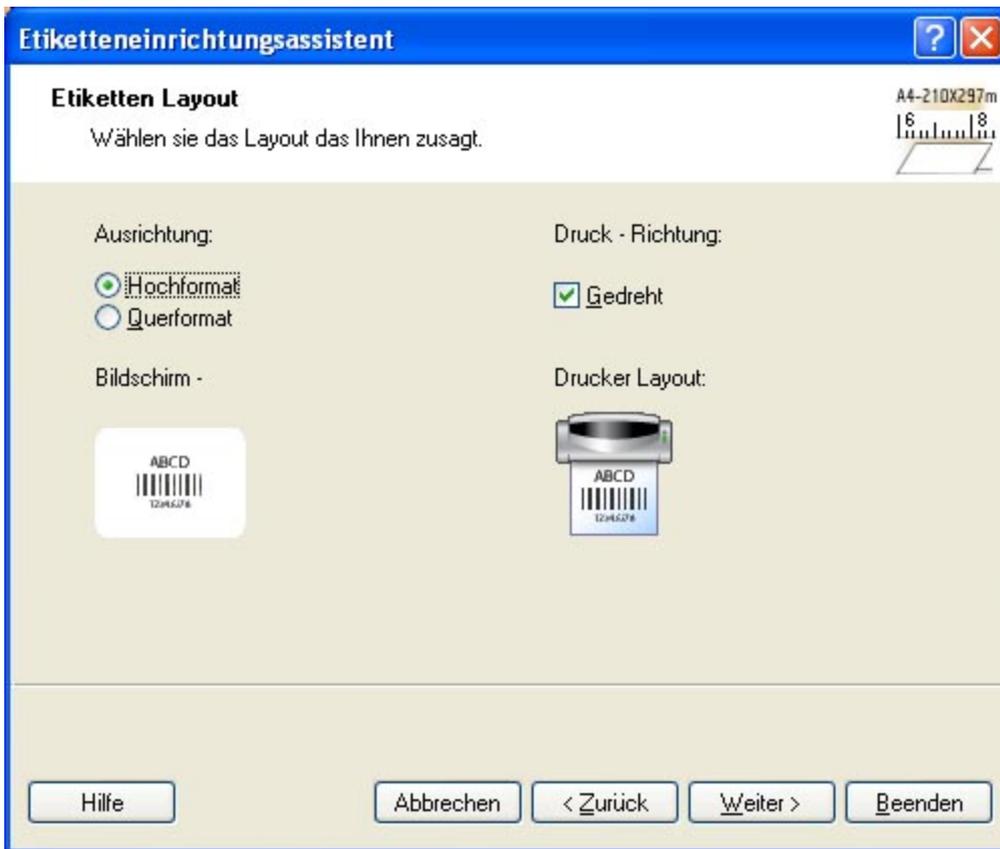


Druckerwahl

2. Klicken Sie auf **Weiter**.

Etiketten- und Seitendimensionen definieren

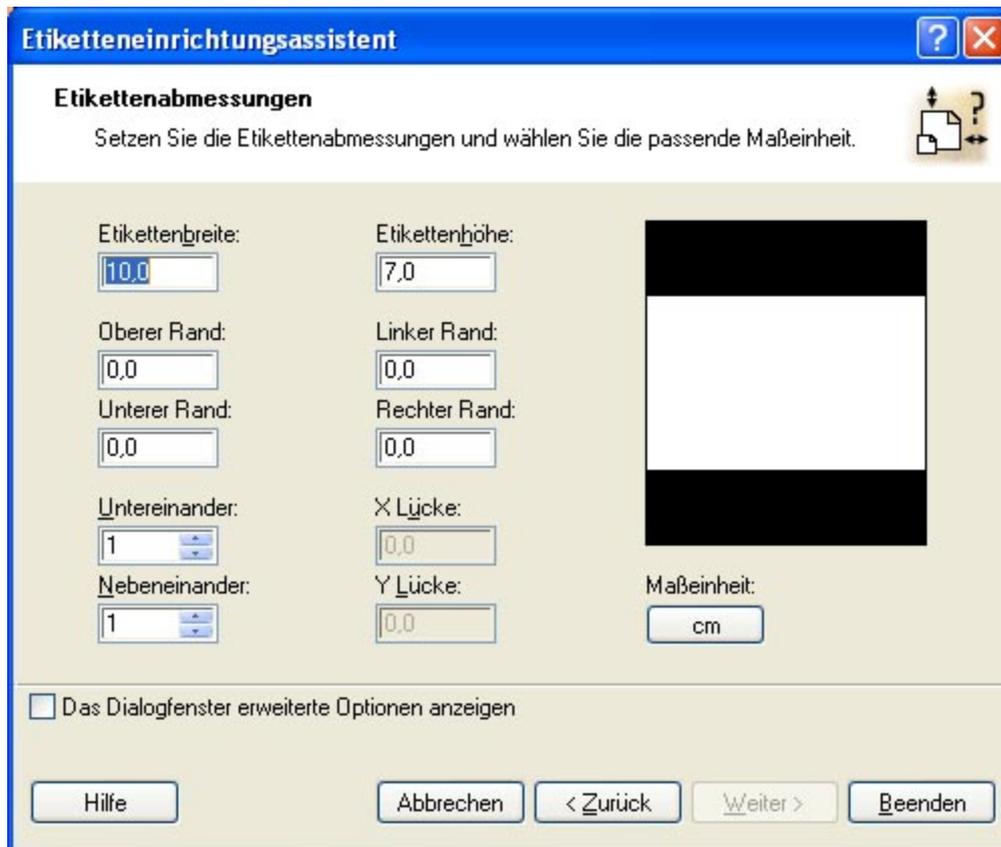
1. Wenn Sie eine Etikettenvorlage verwenden wollen, bestimmen Sie das im Fenster **Schablonenwahl**.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Weiter**. Es wird ein neues Fenster geöffnet in dem Sie die Etikettendimensionen manuell definieren.
3. Lassen Sie die Option Seitengröße "Benutzerdefiniert" und aktivieren Sie die Option **Automatische Größeneinpassung**.
4. Klicken Sie auf **Weiter**. Es wird ein neues Fenster geöffnet.
5. Wählen Sie die Etikettenausrichtung und Druckrichtung.



Etikettenlayout auswählen

6. Klicken Sie auf **Weiter**. Es wird ein neues Fenster geöffnet.
Tragen Sie für Etikettenbreite 10 und für Etikettenhöhe 7 ein.

Anmerkung: Beachten Sie, das sich dieses Dialogfeld für Thermo-Transfer und Office-Drucker unterscheidet.



Etikettenabmessungen definieren

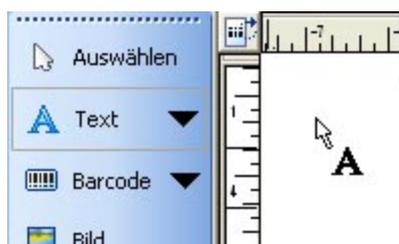
Anmerkung:

Um Maßeinheit von Zentimeter in Zolle oder andere verfügbare Maßeinheiten zu ändern, klicken Sie auf die Schaltfläche mit der Maßeinheit unter der Etikettenvorschau.

7. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Beenden**. Es wird ein neues, leeres Etikett geöffnet.

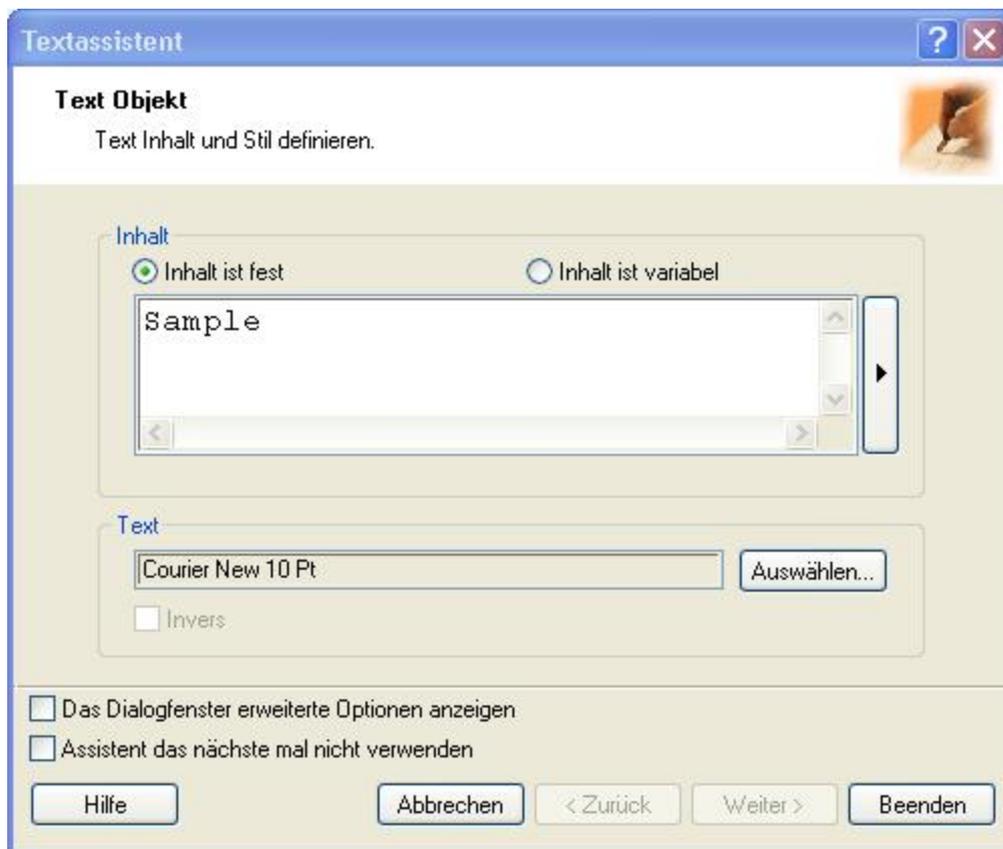
Einen unveränderlichen Text eintragen

1. Klicken Sie auf die  Schaltfläche in der Werkzeugleiste. Der Textcursor erscheint auf dem Bildschirm.



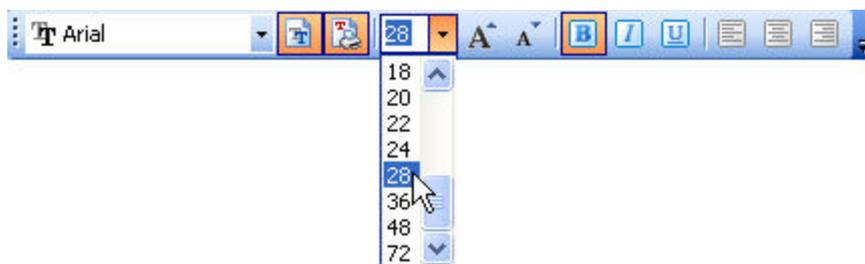
Cursor für das Textobjekt

2. Setzen Sie den Cursor auf die Stelle, an der der Text auf dem Etikett erscheinen soll. Klicken Sie dann einmal mit der Maustaste.
Es wird das Dialogfeld mit Eigenschaften vom Textobjekt geöffnet.
3. Geben Sie den Text "SAMPLE" ein und klicken Sie auf die Schaltfläche **Beenden**.



Inhalt für das Textobjekt eingeben

4. Klicken Sie auf das Textobjekt um es auszuwählen.
5. Ändern Sie die Schriftart des Textes mit Hilfe der Text-Werkzeugleiste. Wählen Sie Schriftart Arial, Größe 28 und Stil Fett.



Schriftart-Optionen in der Text-Werkzeugleiste

6. Um den Text auf eine andere Position auf dem Etikett zu verschieben, wählen Sie ihn aus und ziehen Sie ihn mit der Maus auf die neue Position.

Sie sollten folgendes Bild auf dem Bildschirm haben:



Das Textobjekt wird auf das Etikett platziert.

Barcode einfügen

Nun soll das Etikett mit einem nichtveränderbaren Code128 Barcode versehen werden.

1. Um einen Barcode einzufügen, klicken Sie auf die  Barcode Schaltfläche in der **Toolbox**.
2. Setzen Sie den Cursor an die gewünschte Stelle des Etiketts und drücken Sie dann einmal die Maustaste.
3. Auf dem Bildschirm erscheint daraufhin das Dialogfeld Barcode.
4. Tragen Sie den Wert 1234567890 für den Inhalt des Barcodes ein.
5. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Definieren** auf der Registerkarte Barcode.
Es wird das Dialogfeld Barcode Bearbeiten geöffnet.
6. Überprüfen Sie, ob Sie wirklich den Code128 Barcode ausgewählt haben und klicken Sie dann die Schaltfläche OK.



Verfügbare Barcodetypen

7. Klicken Sie auf die Schaltfläche Beenden um zu der Etikettenbearbeitung zurückzukehren.
8. Durch Verschieben der Ziehmarken und Bewegung des Objekts innerhalb des Etiketts können Sie die Lage und Abmessungen des Barcode-Elements jetzt noch nach Wunsch verändern.

Das Etikett soll jetzt folgend aussehen:



Etikett mit Text und Barcode

Bild einsetzen

NiceLabel kann BMP-, PCX-, GIF-, WMF-, JPEG- und andere Grafikformate verarbeiten.

1. Um das Bild einzusetzen, klicken Sie auf die Schaltfläche  in der Toolbox.
2. Setzen Sie den Cursor auf die gewünschte Stelle des Etiketts und klicken Sie einmal mit der Maustaste.
3. Es wird das Dialogfeld Öffnen geöffnet in dem sich das gewünschte Bild auf Ihrer Speicherplatte finden können. Öffnen Sie das Verzeichnis Sample Graphics und wählen Sie das Bild LEISURE.WMF. Klicken Sie auf die Schaltfläche Öffnen.

Auf dem Bildschirm sollten Sie folgendes Bild sehen:



Etikett mit dem Text, Barcode und Bild

Etikett abspeichern

Speichern Sie während der Bearbeitung immer Ihr Etikett. Um das Etikett zu speichern, machen Sie folgendes:

1. Klicken Sie auf die Schaltfläche:  .
2. Tragen Sie den Namen für das Etikett ein. Zum Beispiel, tragen Sie „label“ ein.
3. Der Etikettenname ist in der Titelzeile des Programms sichtbar.

Ausrichtungswerkzeug verwenden

Sie haben die Objekte auf das Etikett gestellt und jetzt wollen Sie sie horizontal ausrichten. Die Objekte können Sie mit Hilfe der Ausrichtung-Werkzeuggeste auf der rechten Seite des Fensters ausrichten.

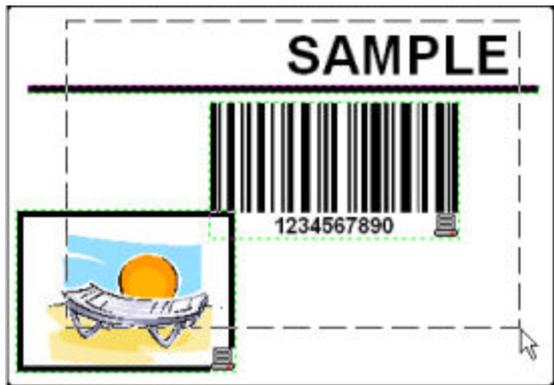
Um die Objekte auf dem Etikett auszurichten, machen Sie folgendes:

1. Wählen Sie alle Objekte auf dem Etikett.

Anmerkung:

Das erste ausgewählte Objekt bestimmt die Ausrichtung. Andere Objekte werden mit ihm ausgerichtet.

2. Wählen Sie den Pfeil in der **Toolbox** und zeichnen Sie einen Rahmen rund um alle Objekte, um sie auszuwählen.



Objekte auf dem Etikett auswählen

3. Klicken Sie auf das  Symbol in der Ausrichtung-Werkzeuggeste auf der rechten Seite um die Objekte auszurichten. Die ausgewählten Objekte werden ausgerichtet und in das horizontale Center des Etiketts gestellt.

Anmerkung:

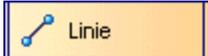
In der Ausrichtung-Werkzeuggeste gibt es auch andere Ausrichtungsmöglichkeiten.

Anmerkung:

Objekte können Sie auch auf dem Raster ausrichten. Die Option Auf Raster positionieren ist im Menü Ansicht verfügbar.

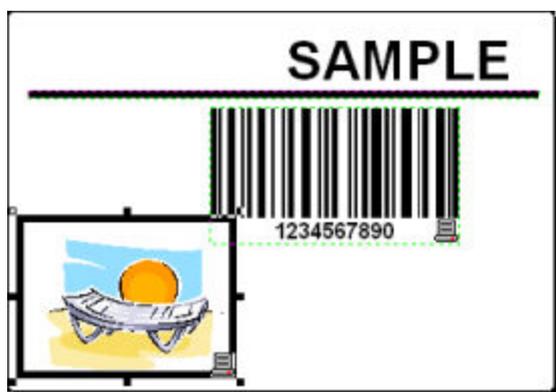
Zeichnungswerkzeug verwenden

Jetzt werden Sie eine Linie einfügen, um das Textobjekt von anderen Objekten zu trennen und ein Rechteck rund um das Bild zeichnen.

1. Klicken Sie auf das  Symbol in der **Toolbox** und legen Sie den Anfangspunkt der Linie fest.

2. Klicken Sie die Maustaste und halten Sie diese gedrückt, während Sie den Cursor zum Endpunkt der Linie führen. Lassen Sie die Maustaste dort los.
3. Klicken Sie auf das  Symbol in der **Toolbox** und legen Sie die Lage der oberen linken Ecke fest.
4. Ziehen Sie das Rechteck auf die gewünschte Größe, indem Sie die Maustaste klicken und gedrückt halten.
5. Wenn Sie die Dicke der vertikalen und horizontalen Linie verändern möchten, doppelklicken Sie auf das Rechteck, um das Dialogfeld Rechteck zu öffnen. Wählen Sie die Dicke die Ihnen entspricht und klicken Sie auf die Schaltfläche **Beenden**.
6. Um das gezeichnete Objekt zu bearbeiten, doppelklicken Sie darauf. Es wird das Dialogfeld mit Objekteigenschaften geöffnet.

Das Etikett soll folgendes aussehen:



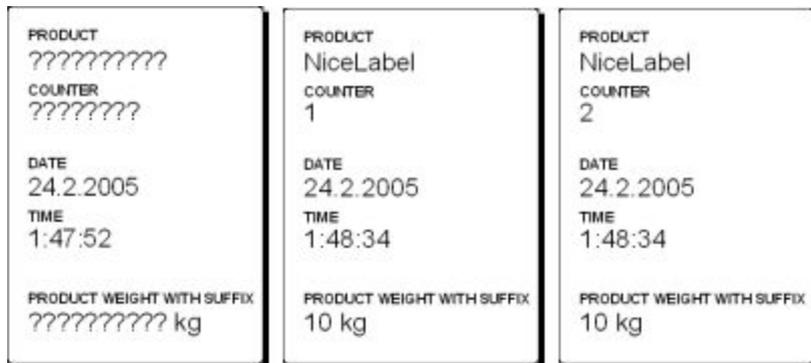
Etikett mit festen Objekten

Variable Felder hinzufügen

Übersicht

Manchmal wollen Sie vielleicht ein Etikett drucken, bei dem die Daten mit jedem gedruckten Etikett ändern. NiceLabel Software bietet verschiedene Variablenfelder (Zähler, Datum/Zeit Felder, Tastatureingabe) die Sie mit Text-, Grafik- oder Barcode-Objekten verwenden können.

Für diesen Beispiel wurde ein neues Etikett erstellt. Folgende Schritte erklären, wie Sie ein Etikett mit einem Abfragefeld, einem Zähler und Datum/Zeit-Feldern erstellen. Die Überschriften in folgenden Screenshots wurden zusätzlich hinzugefügt.



Das linke Etikett zeigt Design-Modus, die rechten zwei Etiketten sind aufeinander folgende Etiketten der Druckvorschau

Tastatureingabe-Variable erstellen

Der Inhalt vom Abfragefeld kann für jeden Druckjob unterschiedlich sein. Vor dem Druck tragen Sie den Wert für das Feld ein.

1. Klicken Sie auf den kleinen Pfeil neben dem  Symbol in der **Toolbox** um die Liste der verfügbaren Variablentypen zu sehen.
2. Wählen Sie **Neue Tastatureingabe** aus und klicken Sie auf die Stelle auf dem Etikett auf der Sie die Variable haben wollen. Es wird der Variablenassistent geöffnet.



Neue Abfrage-Variable erstellen

3. Tragen Sie den Text 'Produktnamen eintragen' für die Option "Abfragetext für diese Variable" ein.
4. Klicken Sie auf **Beenden**. Der Cursor ändert seine Form in einen Pfeil mit dem Textobjekt.
5. Klicken Sie auf die Stelle auf dem Etikett auf der Sie die Abfrage-Variable haben wollen.

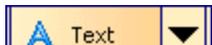
Das Textobjekt wird auf das Etikett gestellt und mit der neuen Variable verknüpft.

Anmerkung:

Vor dem Druck des Etiketts werden Sie aufgefordert werden den Produktnamen einzutragen, der in der Vorschau und auf dem gedruckten Etikett erscheinen wird.

Zähler-Variable erstellen

Jetzt erstellen Sie einen Zähler auf dem Etikett. Der Wert des Zählers wird automatisch um 1 auf jedem neuen Etikett vergrößert.

1. Klicken Sie auf den kleinen Pfeil neben dem  Symbol in der **Toolbox** um die Liste der verfügbaren Variablentypen zu sehen.
2. Wählen Sie **Neuer Zähler** aus.
3. Es wird das Dialogfeld mit Zählereigenschaften geöffnet.



Neue Zähler-Variable erstellen

4. Lassen Sie alle Einstellungen unverändert (vordefiniert) und der Zähler wird immer mit 1 anfangen und den Wert auf jedem Etikett um 1 vergrößern.
5. Klicken Sie auf **Beenden**.
6. Klicken Sie auf die Stelle auf dem Etikett, auf der Sie den Zähler haben wollen.
7. Die neue Variable wird mit dem Textobjekt auf dem Etikett verknüpft.

Anmerkung:

Normalerweise vergrößert der Zähler sein Wert um 1 auf jedem Etikett. Zum Beispiel: 1, 2, 3, 4, 5, usw. Sie können aber auch einen anderen Vergrößerungsschrittdefinieren.

Variablen Datum und Zeit erstellen

Der Wert der Variablen "Datum" und/oder "Uhrzeit" kann vom Rechner- oder Druckersystem (bei den unterstützten Druckermodellen) bezogen werden.

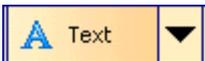
1. Klicken Sie auf den kleinen Pfeil neben dem  Symbol in der **Toolbox** um die Liste der verfügbaren Variablentypen zu sehen.
2. Wählen Sie **Neues Datumsfeld** aus. Es wird das Dialogfeld mit Datumeigenschaften geöffnet.



Neues Datumfeld erschaffen

3. Lassen Sie alle Einstellungen wie schon vordefiniert und der Wert der Variable "Datum" auf dem Etikett wird vom Rechner bezogen (wie in Ihrem Windows operating system definiert).

Um die Zeitvariable auf das Etikett zu setzen, machen Sie folgendes:

1. Klicken Sie auf den kleinen Pfeil neben dem  Symbol in der **Toolbox** um die Liste der verfügbaren Variablentypen zu sehen.
2. Wählen Sie **Neues Zeitfeld** aus.
3. Klicken Sie auf **Beenden**.

4. Klicken Sie auf die Stelle auf dem Etikett, auf der Sie das Zeitfeld haben wollen. Die neue Variable wird mit dem Textobjekt auf dem Etikett verknüpft.

Das Datum- oder Zeitfeld werden bei der Vorschau oder beim Druck des Etiketts aktualisiert. In diesem Fall kommen die Werte von der Systemuhr Ihres Rechners.

Präfix oder Suffix Option verwenden

Sie können zu jedem variablen Feld auf dem Etikett ein Präfix oder Suffix hinzufügen. Beide werden dem Wert bei der Vorschau oder beim Druck des Etiketts hinzugefügt.

1. Klicken Sie auf den kleinen Pfeil neben dem  Symbol in der **Toolbox** um die Liste der verfügbaren Variablentypen zu sehen.
2. Wählen Sie **Neue Tastatureingabe** aus.
3. Es wird das Dialogfeld mit den Eigenschaften der Variable geöffnet.
4. Tragen Sie den Text 'Produktgewicht eintragen' für die Option "Abfragetext für diese Variable" ein. Bestimmen Sie das Zeichenformatauf Numerisch und klicken Sie auf **Weiter**.
5. Tragen Sie ' kg' für **Suffix** ein.

Suffix:

Suffix der Variable definieren

6. Klicken Sie auf **Beenden**.
7. Klicken Sie auf die Stelle auf dem Etikett, auf der Sie die Variable haben wollen. Das Textobjekt wird auf das Etikett gestellt und mit der neuen Variable verknüpft. Bei der Vorschau oder beim Druck des Etiketts, wird das Suffix "kg" dem eingetragenen Wert auf der rechten Seite hinzugefügt.

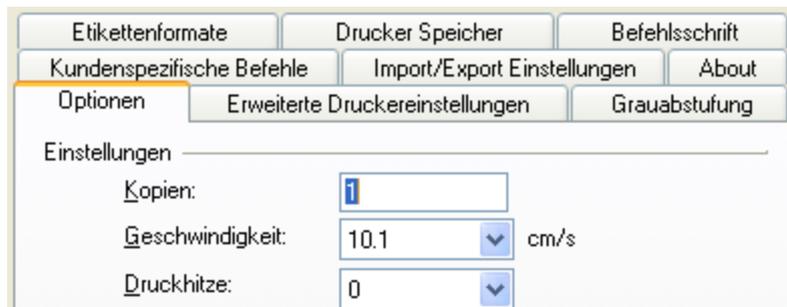
Druckereinstellungen ändern

Allgemeine Druckereinstellungen ändern

Wenn Sie mit der Erstellung eines neuen Etiketts anfangen, müssen Sie der NiceLabel Software mitteilen, mit welchem Drucker das Etikett verbunden werden soll. Jede Etikettendatei merkt sich die Druckereinstellungen für den ausgewählten Druckertreiber auf dem Etikett.

Als Beispiel werden Sie die Druckgeschwindigkeit und die Druckintensität ändern. Um Printereinstellungen zu ändern, machen Sie folgendes:

1. Wählen Sie den Befehl Druckereinstellungen im Menü Datei. Es wird das Dialogfeld mit Druckereinstellungen geöffnet.
2. Öffnen Sie die Registerkarte Optionen.
3. Ändern Sie die **Geschwindigkeit** und **Druckhitze** Optionen.
4. Klicken Sie auf **OK**.
5. Klicken Sie auf das Symbol  in der Standard-Werkzeugleiste um das Etikett zu speichern oder wählen Sie den Befehl **Speichern** im Menü Datei.



Printer driver properties

Wichtig:

Alle Änderungen die im Dialogfeld Druckereinstellungen gemacht werden, werden in die Etikettendatei gespeichert und auch beim späteren Druck berücksichtigt.

Die Druckereinstellungen können Sie auch unmittelbar vor dem Druck ändern.

1. Wählen Sie den Befehl **Drucken** im Menü Datei.
2. Öffnen Sie die Registerkarte **Drucker**.
Auf dieser Registerkarte können Sie den Drucker unmittelbar vor dem Druckbeginn wechseln, Sie können aber auch die allgemeinen Druckereinstellungen wie Geschwindigkeit, Druckintensität und Druckrichtung ändern.

Wichtig:

Änderungen die auf der Registerkarte Drucker gemacht werden, werden nicht in die Etikettendatei gespeichert sondern nur beim Druck verwendet.

Dithering (Grauabstufung) Optionen ändern

Dithering ist ein Prozess mit dem man die farbigen oder grauen Bilder in schwarz-weiße Bilder konvertiert, um sie auf den Thermaldruckern drucken zu können. Thermaldrucker können normalerweise keine farbigen Bilder drucken. Sie können entweder ein Punkt auf dem Etikett drucken oder nicht. Es gibt keine Zwischenfarbtöne des Graus.

Mit dem Dithering werden alle Farben oder Farbtöne des Graus auf einem Bild in schwarze und weiße Punkte konvertiert. Mit verschiedenen Mustern aus diesen Punkten entsteht eine Illusion von neuen Farben. Verschiedene Farbtöne des Graus entstehen mit verschiedenen Mustern von schwarzen und weißen Punkten. Es gibt überhaupt keine grauen Punkte. Beim Drucken wird Dithering oft "halftoning" und Farbtöne des Graus "halftones" genannt.

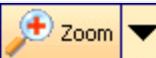
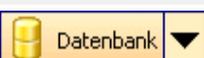
Um die Einstellungen der Grauabstufung zu ändern, machen Sie folgendes:

1. Wählen Sie den Befehl Druckereinstellungen im Menü Datei. Es wird das Dialogfeld mit Druckereinstellungen geöffnet.
2. Öffnen Sie die Registerkarte **Grauabstufung (Dithering)**.
3. Wählen Sie einen Ditheringtyp aus. In Vorschau auf der rechten Seite sehen Sie, wie der ausgewählte Typ auf dem Etikett aussehen wird.
4. Klicken Sie auf **OK**.
5. Klicken Sie auf das Symbol  in der Standard-Werkzeugleiste um das Etikett zu speichern oder wählen Sie den Befehl **Speichern** im Menü Datei.

Werkzeugleisten verwenden

Standard Werkzeugleiste verwenden

Symbole in der Standard-Werkzeugleiste bedeuten folgendes:

| | |
|---|--|
|  | Neues Etikett erstellen |
|  | Vorhandenes Etikett öffnen |
|  | Etikett abspeichern |
|  | Ausgewähltes Objekt ausschneiden. |
|  | Ausgewähltes Objekt kopieren. |
|  | Ausgewähltes Objekt einfügen. |
|  | Letzten Befehl rückgängig machen |
|  | Letzten Befehl wiederherstellen |
|  | Druckereinstellungen. Klicken Sie auf die Pfeilschaltfläche für mehrere Befehle. |
|  | Zoom-Einstellungen. Klicken Sie auf die Pfeilschaltfläche für mehrere Befehle. |
|  | Ansicht-Einstellungen. Klicken Sie auf die Pfeilschaltfläche für mehrere Befehle. |
|  | Zugang zu Datenbanken. Klicken Sie auf die Pfeilschaltfläche für mehrere Befehle. |
|  | Hilfe öffnen |

Toolbox verwenden

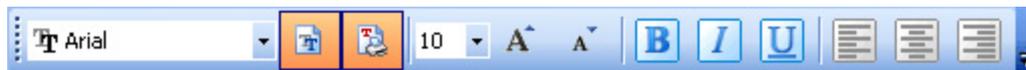
Um die Toolbox zu verwenden, machen Sie folgendes:

1. Klicken Sie auf das Symbol in der Toolbox um das Objekt auszuwählen.
2. Bewegen Sie die Maus auf das Etikett und bemerken Sie, wie der Cursor geändert hat.
3. Klicken Sie auf die Stelle auf dem Etikett, auf der Sie das Objekt haben wollen.

Einige Objekte haben ein zusätzliches Kürzel auf der rechten Seite des Symbols. Mit diesem Kürzel können Sie schnell ein neues Objekt mit festem Inhalt erstellen, eine neue Variable erstellen und sie mit dem ausgewählten Objekt verknüpfen oder das Objekt mit einer schon existierenden Variable verbinden.

Text-Werkzeugleiste verwenden

Mit der Text-Werkzeugleiste können Sie schnell die Textobjekte auf dem Etikett bearbeiten.



Es geht so:

1. Zuerst klicken Sie auf das Textobjekt um es zu wählen.
2. Klicken Sie auf die entsprechende Schaltfläche in der Werkzeugleiste.
3. Um Schriftart zu ändern, wählen Sie die entsprechende Schriftart aus der Liste.

Anmerkung:

Sie können die Liste der angezeigten Schriftarten ändern. Es können entweder alle verfügbare Schriftarten, nur grafische Schriftarten (truetype, opentype, type1, bitmap Windows Schriftarten) oder nur die internen Thermodrucker Schriftarten aufgelistet sein. Klicken Sie auf die zwei Symbole neben der Schriftartenliste.

4. Um die Größe des Texts zu ändern, klicken Sie auf die Liste der Schriftgrößen und wählen Sie die entsprechende Schriftgröße. Sie können auch auf die Schaltflächen und klicken, die die Schriftgröße zur nächsten Größe vergrößern oder verkleinern werden.

Anmerkung:

Die Schriftgröße können Sie auch unmittelbar auf dem Etikett so ändern, dass Sie mit der Maus das Textobjekt vergrößern oder verkleinern.

5. Um die Schrift fett, kursiv oder unterstrichen zu machen, klicken Sie auf die entsprechende Schaltfläche.



Formatiert die gewählte Schrift fett



Formatiert die gewählte Schrift kursiv



Formatiert die gewählte Schrift so, dass sie Unterstrichen ist.

6. Um die Ausrichtung des Textobjekts zu ändern, klicken Sie auf die entsprechende Schaltfläche.

Anmerkung:

Diese Schaltflächen sind nur für mehrzeilige Textobjekte verfügbar.



Ausrichtung links



Ausrichtung horizontal zentriert



Ausrichtung rechts

Design-Werkzeugleiste verwenden

Die Design-Werkzeugleiste wird verwendet um:

- die Farbe der Objekte zu ändern
- Objekte auszurichten
- Objekte zu drehen
- Objekte zu ordnen

Arbeit mit Objekten

Text definieren

Um einen Text in das Etikett einzufügen, machen Sie folgendes:

1. Klicken Sie auf das **Text**-Symbol in der Toolbox.
2. Klicken Sie auf die Stelle im Etikett, wo der Text stehen soll.
Es wird der Text-Assistent geöffnet.
3. Definieren Sie den Inhalt des Textes.
4. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Weiter** für den nächsten Schritt des Assistenten.
5. Folgen Sie den Anweisungen in den nächsten Schritten.
6. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Beenden**.

Anmerkung:

Wenn Sie das Objekt später bearbeiten wollen, doppelklicken Sie darauf und der Assistent mit den Objekteigenschaften wird geöffnet.

Barcode definieren

Um ein Barcode-Objekt in das Etikett einzufügen, machen Sie folgendes:

1. Klicken Sie auf das **Barcode**-Symbol in der Toolbox.
2. Klicken Sie auf die Stelle im Etikett, wo der Barcode stehen soll.
Es wird der Barcode-Assistent geöffnet.
3. Definieren Sie den Inhalt des Barcodes.
4. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Weiter** für den nächsten Schritt des Assistenten.
5. Folgen Sie den Anweisungen in den nächsten Schritten.
6. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Beenden**.

Anmerkung:

Wenn Sie das Objekt später bearbeiten wollen, doppelklicken Sie darauf und der Assistent mit den Objekteigenschaften wird geöffnet.

Bild definieren

Um ein Bild in das Etikett einzufügen, machen Sie folgendes:

1. Klicken Sie auf das **Bild**-Symbol in der Toolbox.
2. Klicken Sie auf die Stelle im Etikett, wo das Bild stehen soll.
Es wird das Dialogfeld **Öffnen** geöffnet.
3. Suchen Sie das gewünschte Bild auf der Festplatte aus und klicken Sie dann auf die Schaltfläche **Öffnen**.

Anmerkung:

Wenn Sie das Bild später bearbeiten wollen, doppelklicken Sie darauf und das Dialogfeld oder der Assistent mit den Objekteigenschaften wird geöffnet.

Rechteck definieren

Um ein Rechteck in das Etikett einzufügen, machen Sie folgendes:

1. Klicken Sie auf das **Rechteck**-Symbol in der Toolbox.
2. Legen Sie per Mausklick die Lage der oberen linken Ecke des Rechteckes fest.
3. Ziehen Sie mit der Maus um die gewünschte Größe des Rechtecks zu erreichen.
4. Sie können das Rechteck auch so einfügen, dass Sie zuerst den Befehl Rechteck aus der Toolbox auswählen und danach auf das Etikett klicken. Es erscheint ein Rechteck mit vordefinierter Größe, die Sie durch Ziehen an den Angelpunkten verändern können.

Anmerkung:

Wenn Sie ein Quadrat zeichnen möchten, halten Sie die Taste Shift gedrückt und ziehen Sie zugleich an einem der Angelpunkte des Rechtecks. Es wird ein Quadrat gezeichnet. Für weitere nützliche Shortcuts lesen Sie Kapitel [Shortcuts](#).

4. Um das Objekt zu einer anderen Position zu verschieben, wählen Sie es aus und ziehen Sie es mit der Maus auf die gewünschte Stelle.

Anmerkung:

Wenn Sie das Rechteck später bearbeiten wollen, muss es hierzu ausgewählt und per Doppelklick aktiviert werden. Daraufhin erscheint das Dialogfeld Rechteck.

Linie definieren

Um eine Linie in das Etikett einzufügen, machen Sie folgendes:

1. Klicken Sie auf das **Linie**-Symbol in der Toolbox.
2. Legen Sie den Anfangspunkt der Linie durch Anklicken mit der Maus fest.
3. Ziehen Sie die Maus dann – mit gedrückt gehaltener Taste – zu dem gewünschten Endpunkt. Es wird eine Linie von links nach rechts gezeichnet.

Anmerkung:

Um eine vertikale Linie zu erzeugen, klicken Sie auf dem Anfangspunkt und ziehen Sie den Cursor nach unten.

Ellipse definieren

Um eine Ellipse in das Etikett einzufügen, machen Sie folgendes:

1. Klicken Sie auf das **Ellipse**-Symbol in der Toolbox.
2. Legen Sie durch Anklicken im Etikett den oberen linken Rand der Ellipse fest.
3. Ziehen Sie nach unten bis die Ellipse die gewünschte Größe erreicht hat.
4. Sie können die Ellipse auch so einfügen, dass Sie zuerst den Befehl Ellipse aus der Toolbox auswählen und danach auf das Etikett klicken. Es erscheint eine Ellipse mit vordefinierter Größe, die Sie durch Ziehen an den Angelpunkten verändern können.

Anmerkung:

Wenn Sie einen Kreis einfügen möchten, verschieben Sie einen Angelpunkt und halten Sie zugleich die Taste Shift gedrückt. Es erscheint ein Kreis. Für weitere nützliche Shortcuts lesen Sie den Kapitel [Shortcuts](#).

4. Um die Ellipse zu einer anderen Position zu verschieben, wählen Sie sie aus und ziehen Sie sie mit der Maus auf die gewünschte Stelle.

Invers-Objekt definieren

Um ein Invers-Objekt in das Etikett einzufügen, machen Sie folgendes:

1. Klicken Sie auf das **Invers**-Symbol in der Toolbox.
2. Legen Sie durch Anklicken im Etikett den oberen linken Rand des Objekts fest.
3. Ziehen Sie nach unten bis das Objekt die gewünschte Größe erreicht hat.

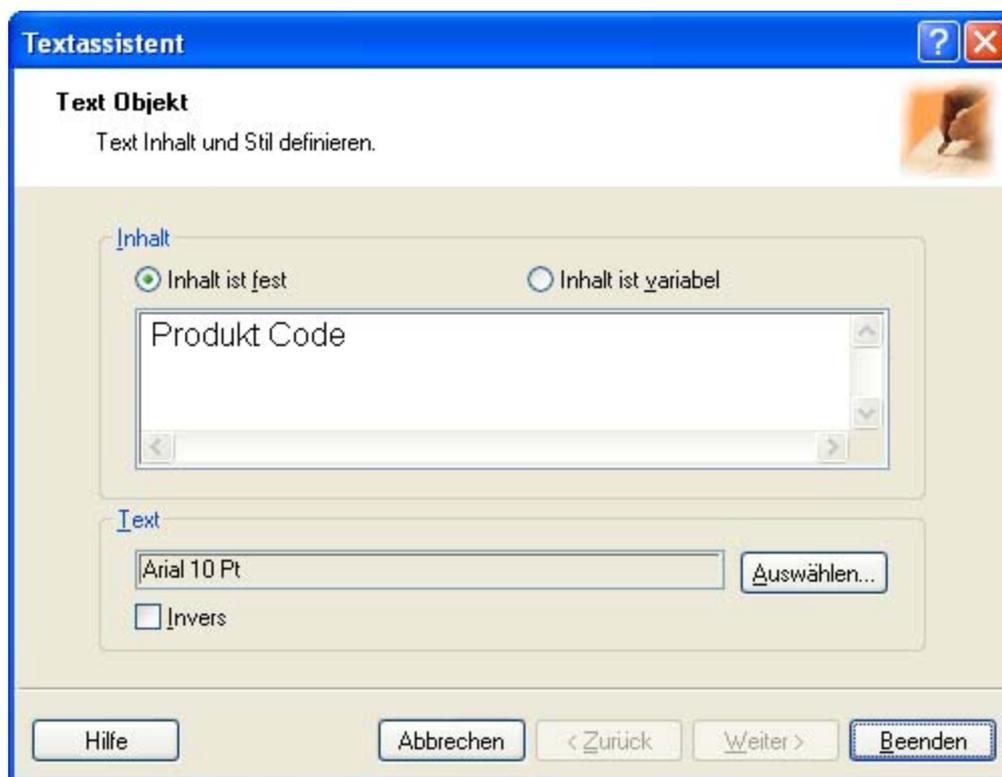
Anmerkung:

Wenn Sie ein Quadrat zeichnen möchten, halten Sie die Taste Shift gedrückt und ziehen Sie zugleich an einem der Angelpunkte des Rechtecks. Es wird ein Quadrat gezeichnet. Für weitere nützliche Shortcuts lesen Sie Kapitel [Shortcuts](#).

4. Um das Invers-Objekt zu einer anderen Position zu verschieben, wählen Sie es aus und ziehen Sie es mit der Maus auf die gewünschte Stelle.

Text-Assistenten verwenden

Text-Assistent



Erster Schritt vom Text-Assistenten

Text-Assistent hilft Ihnen alle Parameter für das Textobjekt zu definieren.

Inhalt ist fest: Wählen Sie diese Option, wenn Sie einen festen, unveränderbaren Objekteintrag haben wollen. Wenn Sie diese Option auswählen, können Sie den Text gleich in diesem Dialogfeld eintragen.

Inhalt ist variabel: Wählen Sie diese Option, wenn Sie einen variablen Objekteintrag haben wollen. Der Inhalt wird im nächsten Schritt definiert.

Text: Die ausgewählte Schriftart wird in diesem Feld angezeigt.

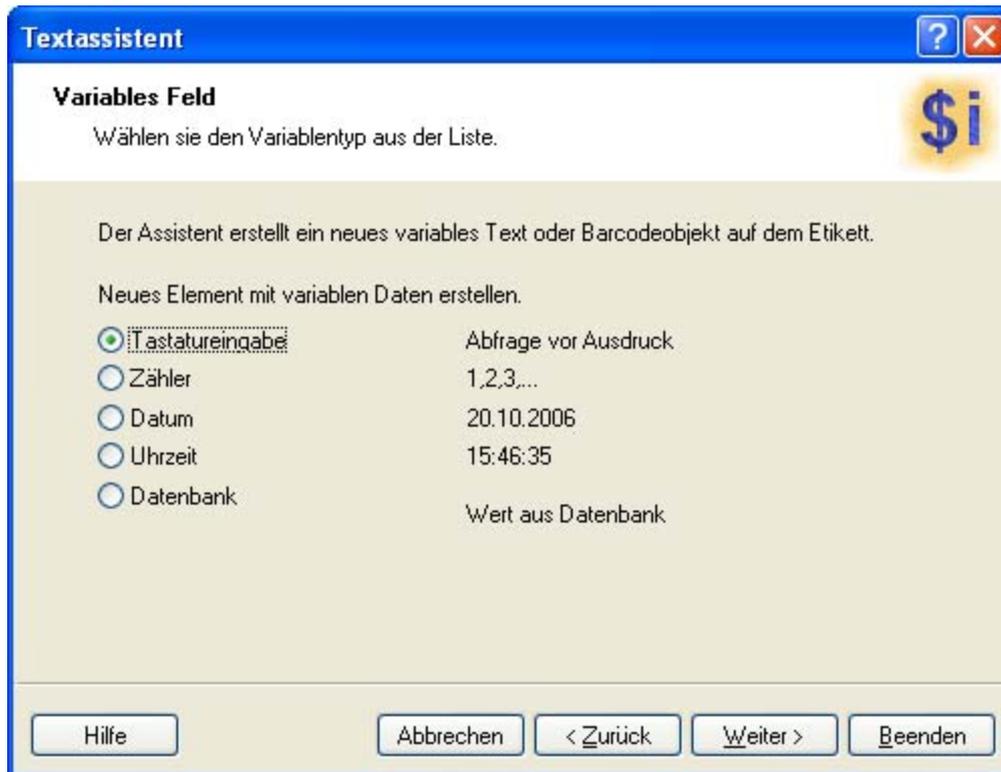
- **Invers:** Aktivieren Sie diese Option um den Text invers zu verwenden.

Anmerkung:

Diese Option ist nicht für alle Drucker verfügbar.

- **Auswählen:** Klicken Sie hier um eine andere verfügbare Schriftart auszuwählen.

Text-Assistent - Variablen Text auswählen



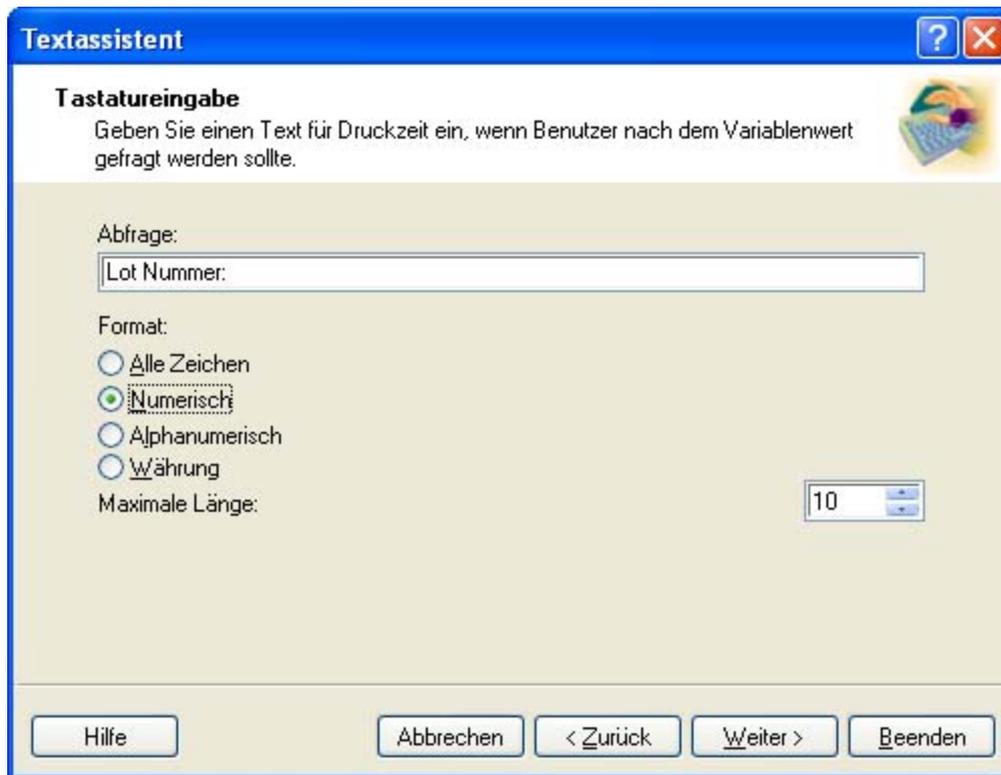
Text-Assistent- Variablentext auswählen

Wählen Sie den erwünschten Variablentyp.

Die nächsten Schritte des Assistenten werden Ihrer Auswahl auf dieser Seite angepasst sein.

Text-Assistent - Tastatureingabe

Verwenden Sie diesen Variablentyp, wenn Sie wollen, dass der Anwender vor dem Druck über die Tastatur den Variablenwert bestimmt.



Dialogfeld des Text-Assistenten wenn die Option Tastatureingabe ausgewählt wird

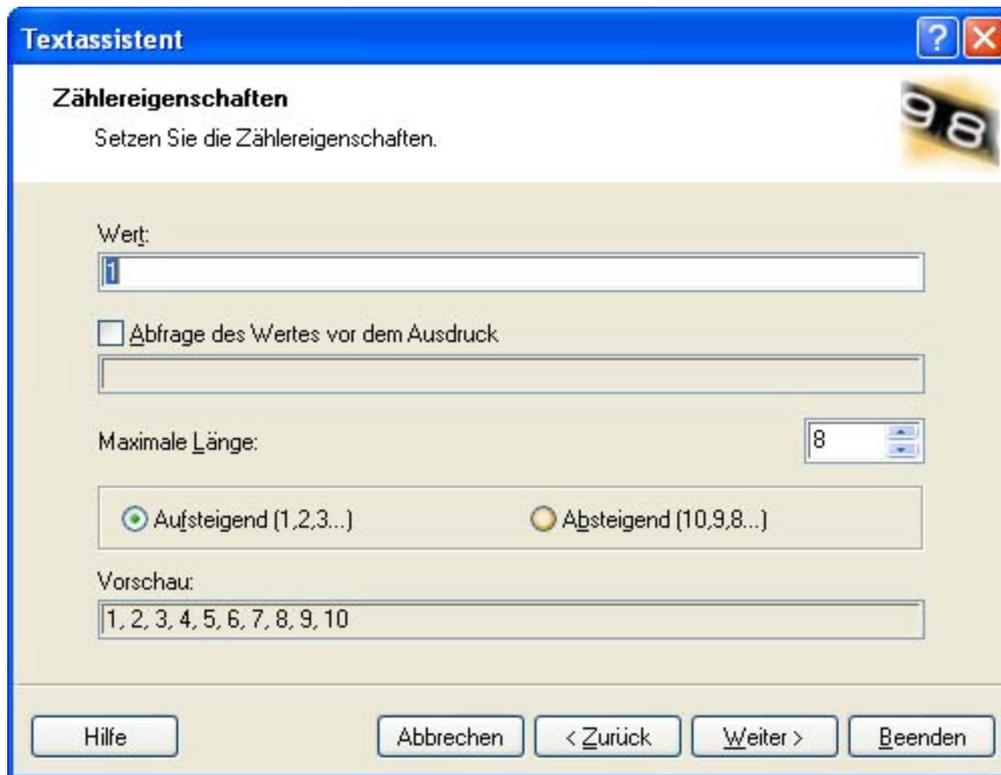
Abfragetext für diese Variable: Schreiben Sie den Text ein, der dem Anwender vor dem Eintragen des Wertes gezeigt wird.

Format: Bestimmen Sie das Format der Zeichen, die für die Variable verwendet werden.

Maximale Länge: Bestimmen Sie die maximale Zahl der Zeichen in der Variable.

Text-Assistent - Zähler

Auf dieser Seite des Assistenten definieren Sie die Zähler-Variable.



Dialogfeld des Text-Assistenten wenn die Option Zähler ausgewählt wird

Wert: Bestimmen Sie den Anfangswert für den Zähler. Der Zähler wird den Anfangswert vergrößern oder verkleinern.

Anmerkung:

Für den Anfangswert können Sie nur Nummer eintragen.

Abfrage des Wertes vor dem Ausdruck: Aktivieren Sie diese Option um die Eingabe des Anfangswertes vor dem Druck zu ermöglichen. Tragen Sie den Text ein, der dem Benutzer vor dem Druck angezeigt wird.

Diese Meldung wird jedes Mal vor dem Druck dieses Etiketts auf dem Bildschirm erscheinen.

Maximale Länge: Definieren Sie die maximale Nummer der Zeichen die der Zähler enthalten kann.

Aufsteigend oder Absteigend: Sie können bestimmen, ob der Wert der Variable mit jedem Etikett vergrößert oder verkleinert wird.

Vorschau: Das Feld zeigt die Vorschau des Zählers mit Ihren Einstellungen.

Text-Assistent - Zählereigenschaften

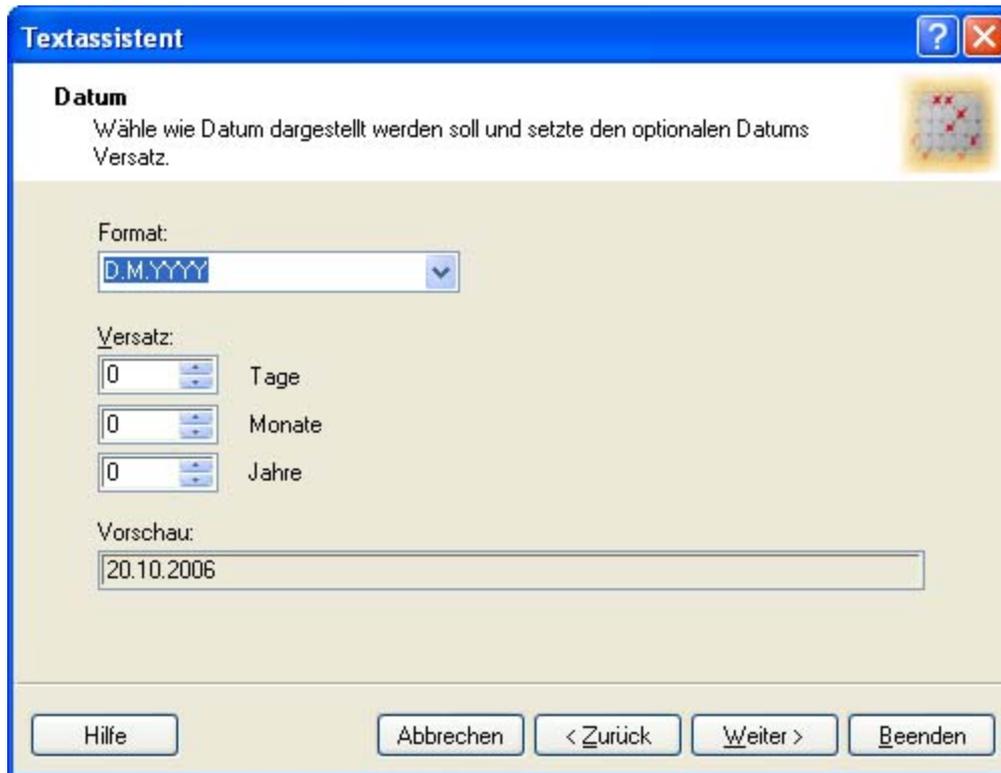
Schritt: Der Schritt des Ab- oder Aufsteigens kann definiert werden.

Wert jedes <n> Etikett: Der Variablenwert kann auf jedem Etikett verändert werden oder auch auf mehreren Etiketten gleich bleiben. Wenn die Zahl 1 eingestellt wird, dann ändert sich der Variablenwert auf jedem Etikett. Möchten Sie z.B. vier Etiketten mit gleichem Wert drucken, tragen Sie 4 ein.

Übertrag wenn erreicht: Wenn diese Option aktiviert ist, wird der Variablenwert wieder auf den Anfangswert eingestellt, nachdem der hier definierte Wert erreicht wurde.

Text-Assistent - Datum

Definieren Sie die Eigenschaften von diesem Feld. Diese Variable bekommt ihren Wert von der Systemuhr.



The screenshot shows a dialog box titled 'Textassistent' with a blue header bar containing a question mark icon and a close button. The main content area is titled 'Datum' and contains the following elements:

- A text label: 'Wähle wie Datum dargestellt werden soll und setze den optionalen Datums Versatz.'
- A 'Format:' label above a dropdown menu showing 'D.M.YYYY'.
- A 'Versatz:' label above three spinners, each with a '0' and a label: 'Tage', 'Monate', and 'Jahre'.
- A 'Vorschau:' label above a text field containing '20.10.2006'.
- A footer bar with five buttons: 'Hilfe', 'Abbrechen', '< Zurück', 'Weiter >', and 'Beenden'.

Dialogfeld des Text-Assistenten wenn die Option Datum ausgewählt wird

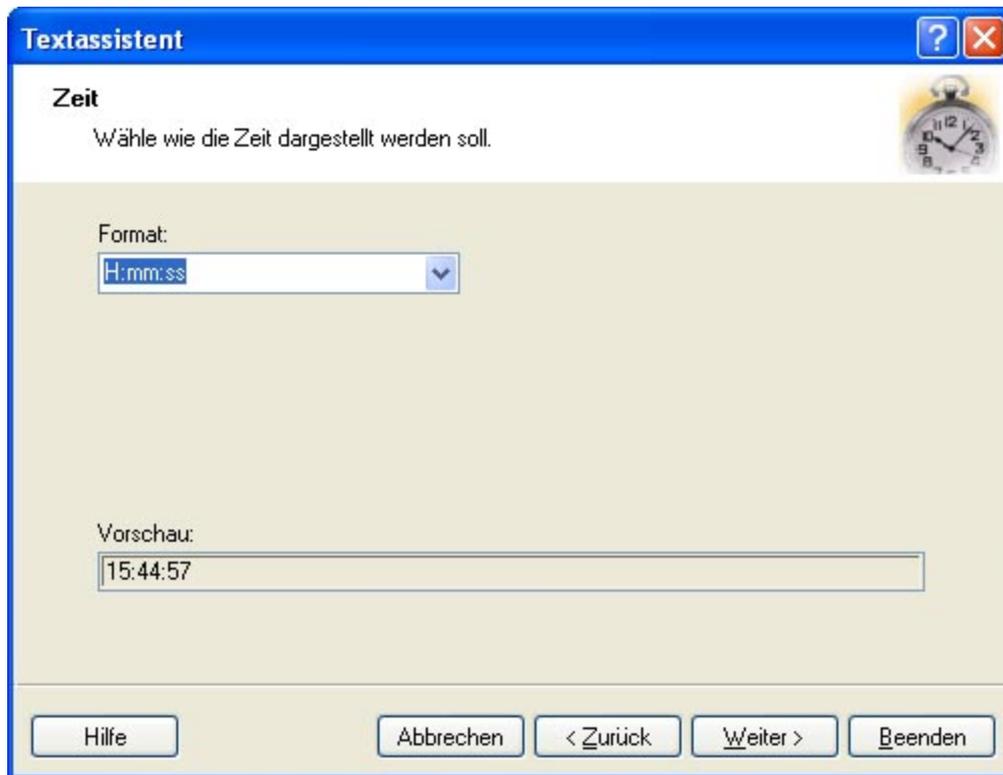
Format: Der Datum kann in verschiedenen Formaten gedruckt werden. In diesem Feld wird das Aussehen des Datums definiert. Sie können eines der vorbestimmten Formate auswählen oder Ihr eigenes eingeben.

Versatz: Zum aktuellen Datum kann eine bestimmte Anzahl von Tagen, Monaten oder Jahren addiert werden. Gedruckt wird dann der neue Datum.

Vorschau: In diesem Feld wird angezeigt, wie der gedruckte Datum auf dem Etikett aussehen wird.

Text-Assistent - Uhrzeit

Definieren Sie die Eigenschaften des Zeitfeldes. Das variable Feld wird sein Wert von der Systemuhr bekommen.



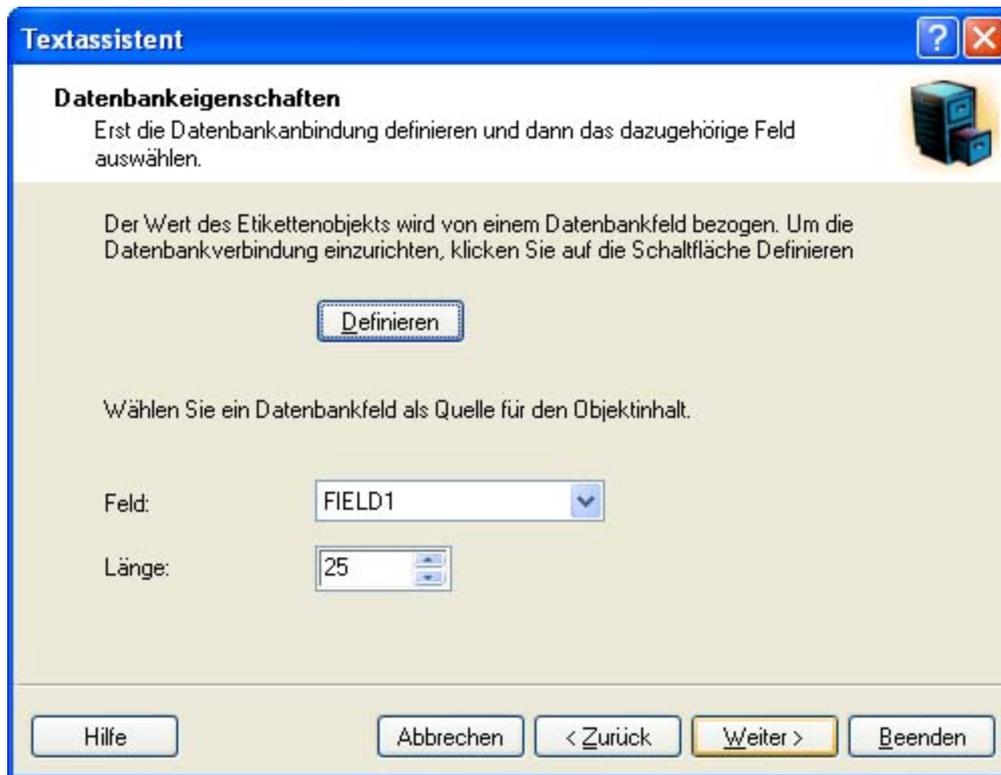
Dialogfeld des Text-Assistenten wenn die Option Uhrzeit ausgewählt wird

Format: Wählen Sie ein Zeitformat aus der Liste. Sie können auch ein eigenes Format eintragen.

Vorschau: Der Drucker wird die Uhrzeit so drucken, wie in der Vorschau gezeigt. Hier können Sie sehen, wie das ausgewählte Zeitformat auf dem Etikett aussehen wird.

Text-Assistent - Datenbank

Variable, die mit einer Datenbank verbunden ist, bekommt ihren Wert vom bestimmten Datenbankfeld.



Dialogfeld des Text-Assistenten wenn die Option Datenbank ausgewählt wird

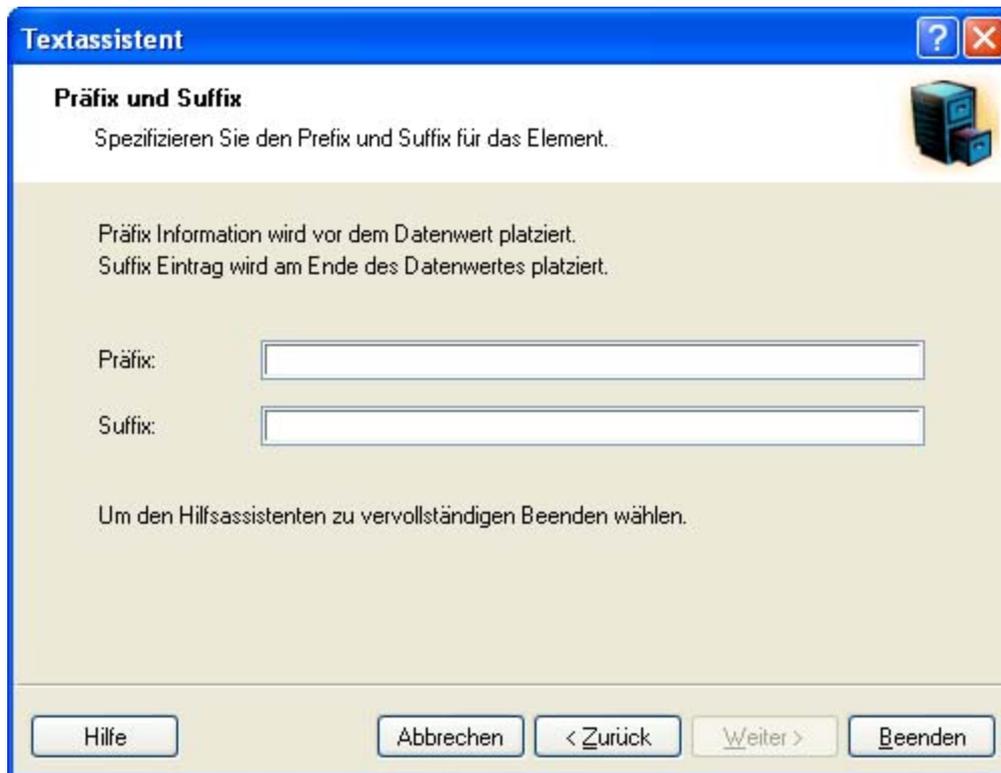
Definieren: Klicken Sie auf diese Schaltfläche um den Datenbank-Assistenten zu aktivieren der Ihnen helfen wird, die Verbindung zur Datenbank zu definieren.

Feld: Wählen Sie eins von verfügbaren Datenbankfeldern, das als Quelle für die Variable dienen wird.

Länge: Definieren Sie die maximale Zahl der Zeichen in der Variable. Wenn das ausgewählte Datenbankfeld mehr Zeichen enthält, werden diese nicht gedruckt werden. Diese Option ist hilfreich, wenn die Feldlänge in Ihrer Datenbank nicht fest ist oder wenn Sie nicht den Platz für alle Zeichen aus dem Datenbankfeld reservieren wollen.

Text-Assistent - Präfix und Suffix

Das variable Objekt kann Präfix- und Suffixwerte haben. Präfix wird vor den Variablenwert gestellt. Suffix wird ans Ende des variablen Wertes gestellt.



Präfix und Suffix für das variable Textelement bestimmen

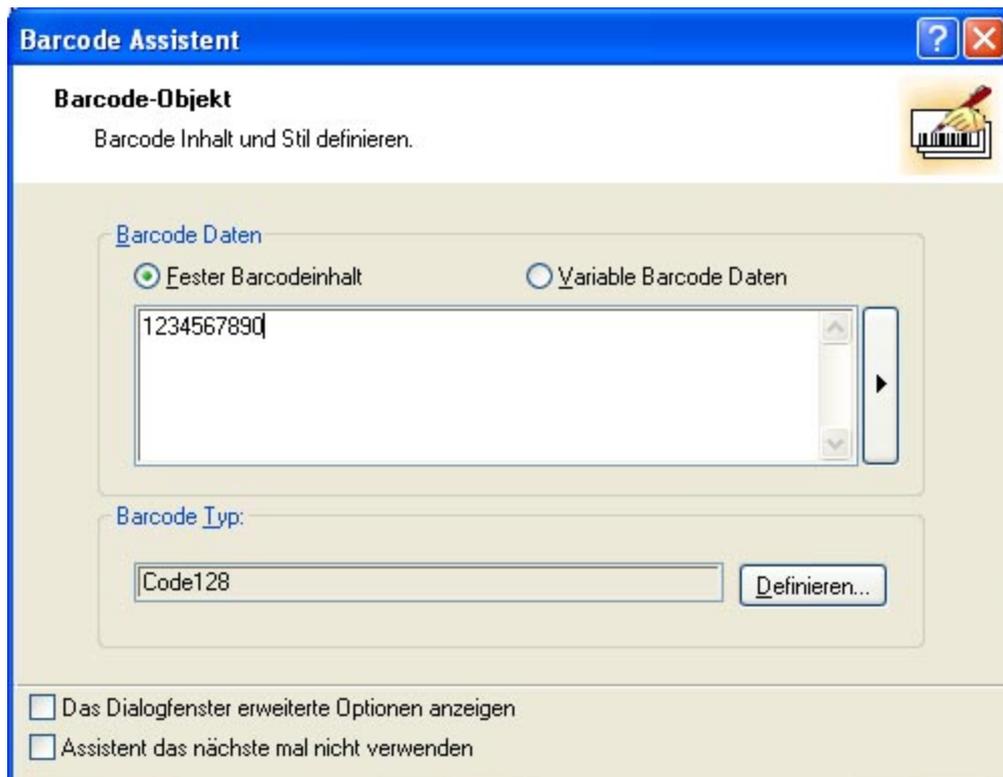
Anmerkung:

Wenn Sie die Präfix und Suffix Felder leer lassen, werden sie nicht verwendet.

Präfix und Suffix können nur dann verwendet werden, wenn die Variable einen Wert hat. Wenn die Variable leer ist, werden auch Präfix und Suffix nicht gedruckt.

Barcode-Assistenten verwenden

Barcode-Assistent



Erster Schritt vom Barcode-Assistenten

Barcode-Assistent hilft Ihnen alle Parameter für ein Barcode-Objekt zu definieren.

Fester Barcodeinhalt: Wählen Sie diese Option wenn Sie einen festen, unveränderbaren Objektkinhalt haben wollen. Wenn Sie diese Option auswählen, können Sie den Text direkt in diesem Dialogfeld eintragen.

Variable Barcodedaten: Wählen Sie diese Option, wenn Sie einen variablen Objektkinhalt haben wollen. Den Inhalt werden Sie im nächsten Schritt definieren.

Anmerkung:

Wenn Sie die Werte für RSS composite Barcodes eintragen, müssen Sie die Werte für den linearen und zusammengesetzten (2D) Teil gleichzeitig eintragen.

Verwenden Sie folgende Syntax um die Werte für RSS composite Barcodes einzutragen. Das Zeichen (|) wird verwendet um zwischen Komponenten unterscheiden zu können.

Syntax: <linear part>|<composite part>

Beispiel: 12345|description

Barcode-Assistent - Variable Barcode auswählen

Wählen Sie den gewünschten Variablentyp.

Die nächsten Schritte des Assistenten werden Ihrer Auswahl auf dieser Seite angepasst sein.

Barcode-Assistent - Tastatureingabe

Verwenden Sie diesen Variablentyp, wenn Sie wollen, dass der Anwender vor dem Druck über die Tastatur den Variablenwert bestimmt.

Abfragetext für diese Variable: Schreiben Sie den Text ein, der dem Anwender vor dem Eintragen des Wertes gezeigt wird.

Format: Bestimmen Sie das Format der Zeichen, die für die Variable verwendet werden.

Maximale Länge: Bestimmen Sie die maximale Zahl der Zeichen in der Variable.

Barcode-Assistent - Zähler

Auf dieser Seite des Assistenten definieren Sie die Zähler-Variable.

Wert: Bestimmen Sie den Anfangswert für den Zähler. Der Zähler wird den Anfangswert vergrößern oder verkleinern.

Anmerkung:

Für den Anfangswert können Sie nur Nummer eintragen.

Abfrage des Wertes vor dem Ausdruck: Aktivieren Sie diese Option um die Eingabe des Anfangswertes vor dem Druck zu ermöglichen. Tragen Sie den Text ein, der dem Benutzer vor dem Druck angezeigt wird.

Diese Meldung wird jedes Mal vor dem Druck dieses Etiketts auf dem Bildschirm erscheinen.

Maximale Länge: Definieren Sie die maximale Nummer der Zeichen die der Zähler enthalten kann.

Aufsteigend oder Absteigend: Sie können bestimmen, ob der Wert der Variable mit jedem Etikett vergrößert oder verkleinert wird.

Vorschau: Das Feld zeigt die Vorschau des Zählers mit Ihren Einstellungen.

Barcode-Assistent - Zählereigenschaften

Schritt: Der Schritt des Ab- oder Aufsteigens kann definiert werden. Ist der Schritt auf 1 eingestellt und die Option "Aufsteigend" aktiviert ist, wird die Variable normal zählen.

Wert jedes <n> Etikett: Der Variablenwert kann auf jedem Etikett verändert werden oder auch auf mehreren Etiketten gleich bleiben. Wenn die Zahl 1 eingestellt wird, dann ändert sich der Variablenwert auf jedem Etikett. Möchten Sie z.B. vier Etiketten mit gleichem Wert drucken, tragen Sie 4 ein.

Übertrag wenn erreicht: Wenn diese Option aktiviert ist, wird der Variablenwert wieder auf den Anfangswert eingestellt, nachdem der hier definierte Wert erreicht wurde.

Barcode-Assistent - Datum

Definieren Sie die Eigenschaften von diesem Feld. Diese Variable bekommt ihren Wert von der Systemuhr.

Format: Der Datum kann in verschiedenen Formaten gedruckt werden. In diesem Feld wird das Aussehen des Datums definiert. Sie können eines der vorbestimmten Formate auswählen oder Ihr eigenes eingeben.

Versatz: Zum aktuellen Datum kann eine bestimmte Anzahl von Tagen, Monaten oder Jahren addiert werden. Gedruckt wird dann das neue Datum.

Vorschau: In diesem Feld wird angezeigt, wie das gedruckte Datum auf dem Etikett aussehen wird.

Barcode-Assistent - Uhrzeit

Definieren Sie die Eigenschaften des Zeitfeldes. Das variable Feld wird sein Wert von der Rechneruhr bekommen.

Format: Wählen Sie ein Zeitformat aus der Liste. Sie können auch ein eigenes Format eintragen.

Vorschau: Der Drucker wird die Uhrzeit so drucken, wie in der Vorschau gezeigt. Hier können Sie sehen, wie das ausgewählte Zeitformat auf dem Etikett aussehen wird.

Barcode-Assistent - Datenbank

Variable, die mit einer Datenbank verbunden ist, bekommt ihren Wert vom bestimmten Datenbankfeld.

Definieren: Klicken Sie auf diese Schaltfläche um den Datenbank-Assistenten zu aktivieren der Ihnen helfen wird, die Verbindung zur Datenbank zu definieren.

Feld: Wählen Sie eins von verfügbaren Datenbankfeldern, das als Quelle für die Variable dienen wird.

Länge: Definieren Sie die maximale Zahl der Zeichen in der Variable. Wenn das ausgewählte Datenbankfeld mehr Zeichen enthält, werden diese nicht gedruckt werden. Diese Option ist hilfreich, wenn die Feldlänge in Ihrer Datenbank nicht fest ist oder wenn Sie nicht den Platz für alle Zeichen aus dem Datenbankfeld reservieren wollen.

Barcode-Assistent - Präfix und Suffix

Das variable Objekt kann Präfix- und Suffixwerte haben. Präfix wird vor den Variablenwert gestellt. Suffix wird ans Ende des variablen Wertes gestellt.

Anmerkung:

Wenn Sie die Präfix und Suffix Felder leer lassen, werden Präfix und Suffix nicht verwendet.

Präfix und Suffix können nur dann verwendet werden, wenn die Variable einen Wert hat. Wenn die Variable leer ist, werden auch Präfix und Suffix nicht gedruckt.

GS1-128 -Assistenten verwenden

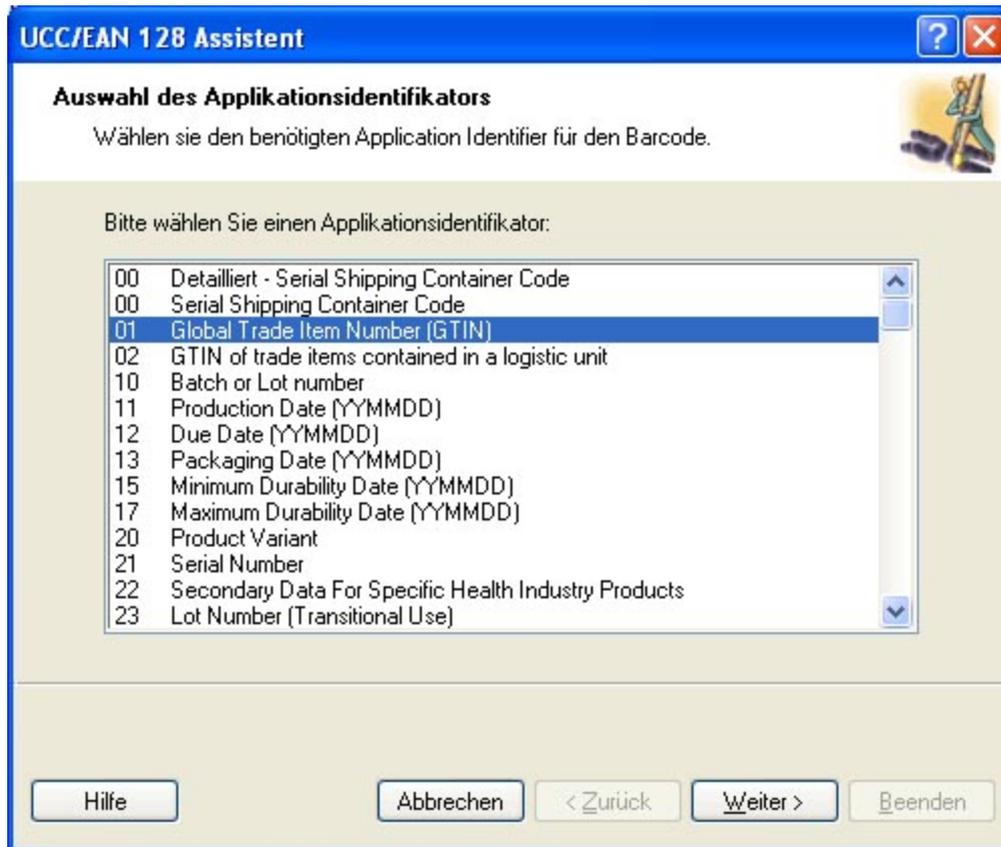
UCC/EAN128 -Assistent

Dieser Assistent erleichtert Ihnen die Definition von UCC/EAN-128-Barcode. Dieser Barcodetyp hat unterschiedliche Einsatzmöglichkeiten, unter anderem für Verkaufsartikel, logistic units, assets und Standorte.

Der UCC/EAN-128 Barcode ist ein sehr flexibler Barcode. Es ermöglicht Daten mit variabler Länge und Kodierung von verschiedenen Informationen in einem einzigen Barcodesymbol. Man nennt das concatenation. Applikationsidentifikator ist ein Feld mit zwei oder mehr Zeichen am Anfang der Element-Zeichenfolge. Applikationsidentifikatoren sind Präfixe, die die Bedeutung und das Format

von den darauffolgenden Daten identifizieren. Die Datenfelder haben entweder eine feste oder eine variable Länge. Es hängt von AI ab.

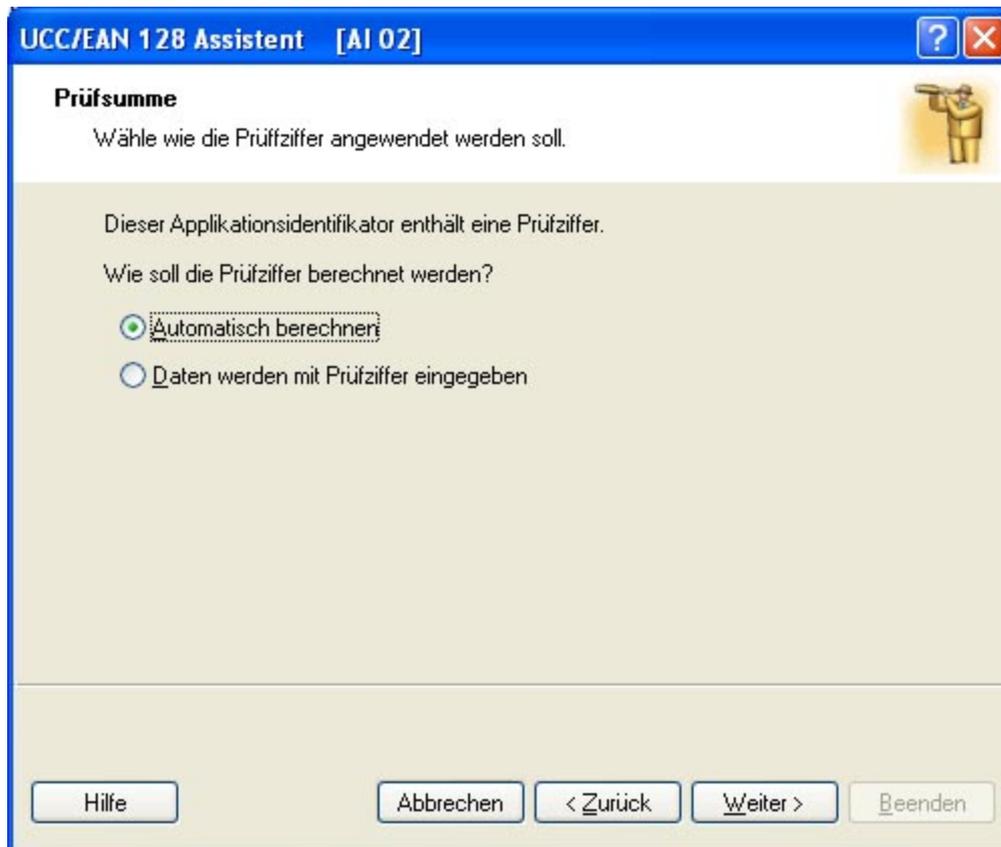
Schritt 1: Auswahl des Applikationsidentifikators



UCC/EAN128 Assistent: Auswahl des Applikationsidentifikators

Im ersten Schritt des Assistenten wählen Sie die Datenstruktur vom UCC/EAN128 Barcode aus. Jeder Barcode enthält einen oder mehr Applikationsidentifikatoren (AI) und die zugeordneten Daten.

Wählen Sie einen Applikationsidentifikator aus der vorstehenden Liste. Im weiteren Verlauf können Sie zusätzliche Applikationsidentifikatoren hinzufügen, bearbeiten und auch wieder löschen.

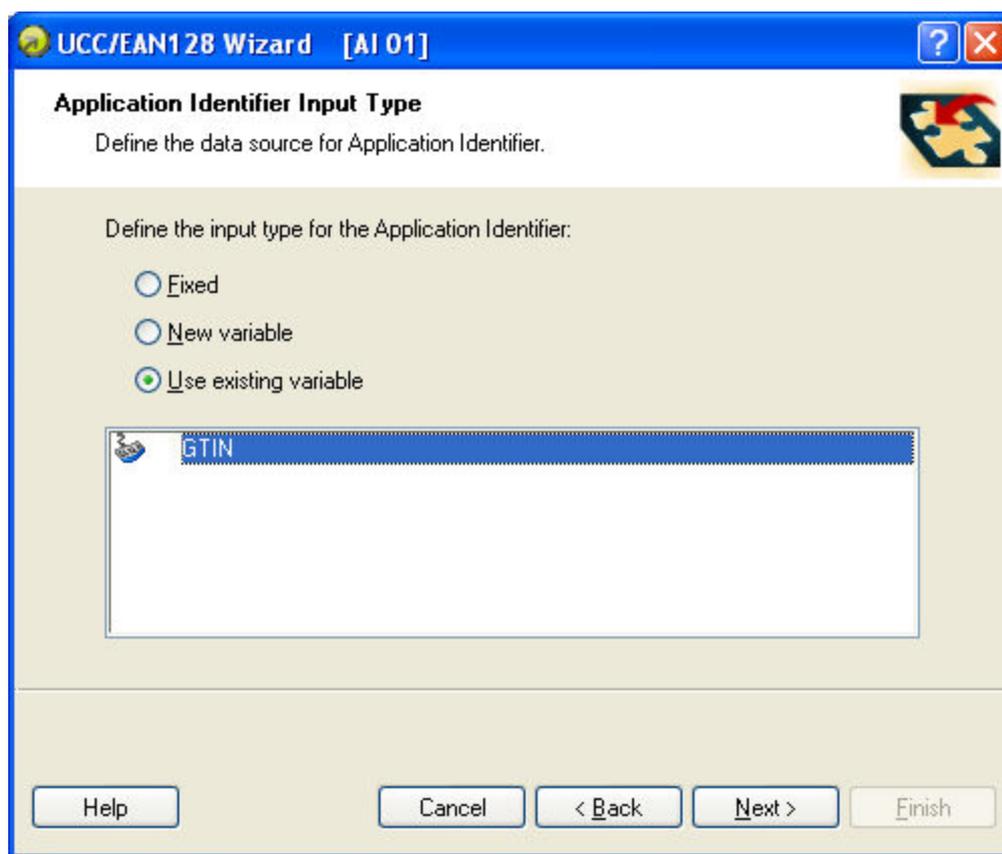


UCC/EAN128 Assistent: Handhabung der Prüfziffer

Wenn Sie einen Applikationsidentifikator ausgewählt haben, dessen Daten eine Prüfziffer enthalten (z.B. AI (01) - GTIN, Global Trade Item Number) müssen Sie zuerst bestimmen, wie die Prüfziffer eingesetzt wird. Sie können zwischen folgenden Optionen auswählen:

- **Automatisch berechnen:** Bei Aktivierung dieser Funktion wird die Prüfziffer automatisch von der Applikation berechnet.
- **Daten werden mit Prüfziffer eingegeben:** In diesem Fall müssen Sie die Prüfziffer manuell zusammen mit den Daten eingeben. Wenn Sie eine falsche Prüfziffer eingeben, wird eine Fehlermeldung gegeben.

Schritt 2: Eingabetyp des Applikationidentifikators



UCC/EAN128 Assistent: Art des Applikationsidentifikator-Werts

Im zweiten Schritt des Assistenten-Prozesses ist die Datenquelle für den Applikationidentifikator einzugeben. Sie müssen bestimmen welche Art von Wert im Rahmen der ausgewählten Anwendung verwendet werden soll:

- **Fest:** Wählen Sie diese Option, um einen festen Wert für den Applikationsidentifikator zu definieren. Der Wert bleibt unveränderlich.
- **Variabler Wert:** Wählen Sie diese Option, um einen variablen Wert für den Applikationsindikator zu definieren. Sie werden eine neue Variable definieren, die Daten für den Applikationsidentifikator liefern wird.
- **Existierende Variable benutzen:** Wählen Sie diese Option, um eine vorhandene Variable mit dem Applikationsidentifikator zu verwenden. Wählen Sie eine Variable aus der Liste.

Schritt 3: Eingabe des Werts für den ausgewählten Applikationsidentifikator

Fester Wert

UCC/EAN 128 Assistent [AI 02]  

Anwendungsidentifikationswert 

Geben Sie die Daten für den Anwenderidentifikator ein.

AI 02: GTIN of trade items contained in a logistic unit
Datenformat: n14

Bitte geben Sie den Inhalt des Applikationsidentifikators an:

Applikationsidentifikator hat 13 Stellen

Das Datenformat ist numerisch.

Fester Wert des Applikationsidentifikators

Wenn im vorstehenden Dialogfeld ein fester Wert für den gewählten Applikationsidentifikator eingestellt wurde, muss dieser Wert nun eingegeben werden. Die Anzahl erforderlicher Stellen erscheint unter dem Eingabefeld. Bei einigen AI ist die Feldlänge genau angegeben, bei anderen ist nur die maximale Zeichenlänge angeführt. Es wird auch das Datenformat angegeben.

Variabler Wert

UCC/EAN 128 Assistent [AI 02]

Eingabe und Format
Setze Eingaben und Eigenschaften fürs variable Feld.

Abfrage:

Format: Numerisch
 Alphanumerisch

Zähler

Fest
 Aufsteigend (1,2,3...)
 Absteigend (10,9,8...)

Schritt:

Wert jedes: [Etikett ändern](#)

Hilfe Abbrechen < Zurück Weiter > Beenden

Variabler Wert des Applikationsidentifikators

Wenn im vorherigen Dialogfeld die Option Variabler Wert eingestellt wurde, wird ein neues Variablenfeld erzeugt. Dazu sind hier einige Angaben über die zu verwendende Variable erforderlich.

Schritt 4: Liste der ausgewählten Applikationsidentifikatoren

Liste der ausgewählten Applikationsidentifikatoren

Im letzten Schritt des Assistenten können Applikationsidentifikatoren hinzugefügt, bearbeitet bzw. gelöscht und Trennzeichen definiert werden.

Verwendete Applikationsidentifikatoren: In diesem Feld erscheinen die Applikationsidentifikatoren für den Barcode. Ihre Reihenfolge lässt sich durch Auswählen und Verwendung der Pfeiltasten verändern.

• **Schaltflächen Hinzufügen, Editieren bzw. Entfernen:** Mit diesen Schaltflächen lassen sich weitere Applikationsidentifikatoren hinzufügen und bestehende bearbeiten bzw. löschen.

• **Trennzeichen für Applikationsidentifikatoren:** An dieser Stelle können Sie ein linkes und rechtes Trennzeichen zur Abgrenzung der Applikationsidentifikatoren eingeben. Standard-Trennzeichen sind die Klammern.

Vorschau: In diesem Feld erscheint ein Beispiel-Barcode, basierend auf Ihren Applikationsidentifikatoren.

Klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche **Beenden**, um den Assistenten zu verlassen.

Berechnung der Prüffziffer

Bestimmen Sie, wie die Prüffziffer eingesetzt wird:

1. Sie geben die Prüffziffer manuell zusammen mit den Daten ein. Sie wird von der Software überprüft.

2. Die Software kann die Prüfziffer einsetzen.

Neue Variable definieren

Definieren Sie hier die Eigenschaften der Variable, die dem Applikationsidentifikator den Wert bestimmen wird.

Abfrage: Tragen Sie den Text ein, der dem Benutzer vor dem Druck erscheinen wird.

Format: Definieren Sie das Format der Variable.

Zähler: Wenn die Variable ein Zähler sein wird, dann bestimmen Sie hier ihre Eigenschaften.

Barcodetyp auswählen

Einstellungen für erweiterte Barcodes

GS1-128Barcode

Dieser Barcode ist eine Kombination von einem oder mehreren Eingabewerten und standard AI - Applikationsidentifikatoren. Jeder AI muss von Standardwerten gefolgt werden. Diese Werte können entweder fest oder variabel sein.

Wenn der GS1-128Barcode ausgewählt wird, wird das Barcode Datenfeld im **Barcode-Assistenten** ausgeschaltet. Um den Inhalt des barcodes zu definieren, klicken Sie auf die Schaltfläche Weiter.

Wählen Sie den ersten Applikationsidentifikator aus der Liste der verfügbaren AI. Er wird in eckigen Klammern unter dem Barcode geschrieben werden.

Wenn der Applikationsidentifikator auch eine Prüfziffer enthält, müssen Sie bestimmen, ob sie gerechnet oder zusammen mit den Daten eingetragen sein wird.

Weiter bestimmen Sie, wie Sie die Werte für den ausgewählten Identifikator bestimmen werden. Sie können einen festen Wert eintragen oder einen variablen Wert definieren.

Feste Werte

Wenn die Werte fest sind, informiert Sie der Assistent über die erwarteten Eingabewerten - maximale Nummer der Zeichen...

Der definierte AI befindet sich auf der Liste der ausgewählten Applikationsidentifikatoren. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Hinzufügen** um einen neuen AI hinzuzufügen oder auf **Löschen** um einen existierenden AI zu löschen.

Wenn Sie den AI und die Daten ändern wollen, wählen Sie den AI und klicken Sie auf **Bearbeiten** (Editieren).

Die AI können Sie mit Hilfe von Pfeilschaltflächen in der Liste beliebig anordnen.

Alle Einstellungen können im **Vorschaufeld** gesehen werden.

Sie können ein Trennzeichen zwischen Applikationsidentifikatoren definieren. Tragen Sie die erwünschten Trennzeichen für die linke und die rechte Seite des Applikationsidentifikator ein. Standard Trennzeichen ist die eckige Klammer.

Variable Werte

GS1-128Barcode unterstützt Tastatureingabe-Variablen - die variablen Daten werden über die Tastatur eingetragen.

Sie können einen Abfragetext - einen Text, der vor dem Druck dem Benutzer gezeigt wird- definieren.

Die Daten können entweder nur numerisch sein oder können alle Zeichen eingetragen werden.

Der Wert kann fest sein oder kann sich auf jedem Etikett oder nach bestimmter Nummer der Etiketten vergrößern/verkleinern.

Die variablen Daten werden im **Vorschaufeld** als eine Serie der "A" Zeichen angezeigt.

Wenn Sie mit den Einstellungen zufrieden sind, klicken Sie auf Beenden um den GS1-128Barcode ins Etikett einzufügen.

PDF 417 2D Code

Registerkarte Allgemein

Y Expansionsfaktor

Diese Option definiert die Höhe des Barcodes.

Registerkarte Sicherheit

Dem Standard entsprechend können Sie zwischen 9 Sicherheitsstufen auswählen. Höhere Sicherheitsstufe erlaubt ein zuverlässigeres Ablesen was die Fehler betrifft, dafür ist aber der Barcode größer.

Verkürzte Barcodes können dort verwendet werden, wo die Etikettenbeschädigung weniger wahrscheinlich ist und daher keine hohe Sicherheitsstufe verlangt wird. Ein verkürzter Barcode ist kleiner.

Verhältnis

Das ist das Verhältnis zwischen der Nummer von Spalten und der Nummer von Zeilen.

Inhalte

PDF 417 Code kann folgendes kodieren:

- den ganzen 128 ASCII Zeichensatz
- Alle 128 Extended ASCII Zeichen
- 8-bit binary Daten

DataMatrix Barcode

Registerkarte Allgemein

Y Expansionsfaktor

Diese Option definiert die Höhe des Barcodes

Verhältnis

Das ist das Verhältnis zwischen der Nummer von Spalten und der Nummer von Zeilen. Tragen Sie den erwünschten Wert ein.

Registerkarte Einzelheiten

ECC Typ

Error Correction Codes definieren den Sicherheitsgrad. Sie können einen Standardgrad aus dem Menü auswählen.

Format ID

Diese Option definiert welcher Zeichensatz im Barcode verwendet wird. Sie können ein Format mit folgendem Filter auswählen.

| | |
|------------------|---|
| 01 und 11 | 0..9, space |
| 02 und 12 | A..Z, space |
| 03 und 13 | A..Z, 0..9, space |
| 04 und 14 | A..Z, 0..9, space,-/ |
| 05 und 15 | 7-bit ASCII unterer Teil (von 0 bis 127) |
| 06 und 16 | alle |
| 07 und 17 | 7-bit ASCII |

Formate von 1 bis 7 lassen die Daten in der Länge bis zu 500 Zeichen zu, Formate von 11 bis 17 dagegen bis 2000 Zeichen.

Randgröße

Faktoren von 1 bis 15 bestimmen die Dimension des Randes in der Form der Buchstabe "L".

Data Matrix kann folgendes kodieren:

- Den ganzen 128 ASCII Zeichensatz
- Alle ISO Zeichen
- Alle EBCDIC Zeichen
- Full 128 ASCII character set
- All ISO characters
- All EBCDIC characters

MaxiCode 2D Code

Registerkarte Allgemein

Y Expansionsfaktor

Diese Option definiert die Höhe des Barcodes

Registerkarte Einzelheiten

Wenn die Option **Strukturiert** nicht ausgewählt ist, ist der Inhalt des Barcodes optional.

Für strukturierte Barcode können Sie nur Standardinhalten kodieren.

Dialogfeld "Barcode bearbeiten"

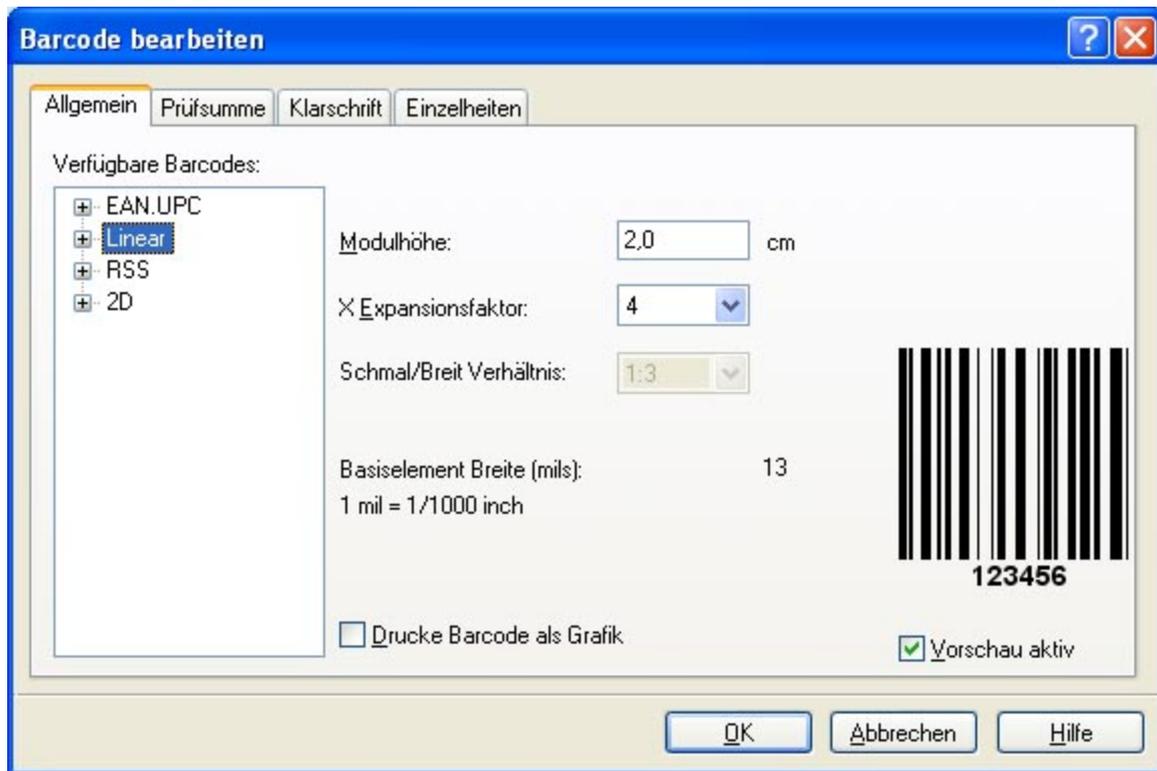
Dieses Dialogfeld wird durch Anklicken der Schaltfläche Definieren im Dialogfeld Barcode aufgerufen. Es dient zur Eingabe von Art und Aussehen des Barcodes sowie zur Einstellung einiger weiterer Barcode-Optionen (z.B. ob eine Prüfziffer verwendet werden soll). Wenn das Feld **Vorschau aktiv** angekreuzt ist, wird der definierte Barcode in der rechten Hälfte des Dialogfeldes in Vorschau eingeblendet.

Bestätigen Sie etwa vorgenommene Änderungen durch Anklicken von OK oder stornieren Sie Ihre Eingabe durch Anklicken der Schaltfläche Abbrechen.

Das Dialogfeld Barcode bearbeiten umfasst mehrere Registerkarten.

Registerkarte "Allgemein"

Hier können Sie den Barcode-Typ auswählen und seine Eigenschaften bestimmen.



Dialogfeld "Barcode bearbeiten" – Registerkarte "Allgemein"

Barcode-Typ: Der gewünschte Barcode-Typ kann der Liste der Verfügbaren Barcodes entnommen werden.

Modulhöhe: Die optionelle Definition der Barcode-Höhe kann durch direkte Eingabe des gewünschten Werts oder durch "Ziehen" des Barcode-Randes auf die gewünschte Höhe vorgenommen werden.

Breite der dünnsten Linie: Die Breite von der dünnsten Linie im Barcode. Die Breiten von allen anderen breiteren Linien werden durch die Formel "Breite der dünnsten Linie" * "Verhältnis" berechnet. Das Resultat der Formel muss eine ganze Zahl sein (sie repräsentiert die Anzahl der Pixel).

Schmal/Breit-Verhältnis: Dieses Verhältnis richtet sich nach der jeweiligen Barcode-Norm. Bei den meisten Barcodes kann es nicht verändert werden, bei einigen jedoch. In diesem Fall wählen Sie das entsprechende Verhältnis aus dem Kombinationsfeld aus.

Drucke Barcode als Grafik: Bestimmen Sie hier, ob der Barcode in ein Bild konvertiert und als solches oder als internes Element gedruckt werden soll. Drucken als internes Element ist wesentlich schneller, da viel weniger Daten zum Drucker übertragen werden müssen.

Anmerkung:

Um die Option Drucke Barcode als Grafik auszuschalten, müssen Sie die Druckertreiber verwenden, die Sie mit der Software bekommen haben, NiceDrivers.

Vorschau aktiv: Aktivieren Sie diese Option um die Vorschau des ausgewählten Barcode-Typs zu sehen. Die Vorschau erscheint auf der rechten Seite des Dialogfeldes.

Registerkarte "Prüfsumme"

Hier bestimmen Sie, ob Sie eine Prüfziffer verwenden wollen oder nicht. Diese Option ist nur mit den Barcodes verfügbar, bei denen die Prüfziffer aktiviert oder deaktiviert werden kann.

Einige Barcodes müssen stets eine Prüfziffer enthalten. Ein Beispiel dafür ist der EAN/UPC-Barcode, wo Prüfziffer nicht deaktiviert werden kann. Bei einigen Barcodes kann die Prüfziffer jedoch frei aktiviert oder deaktiviert werden.

Anmerkung:

Es ist immer ratsam, eine Prüfziffer zu verwenden.



Dialogfeld "Barcode bearbeiten" - Registerkarte "Prüfsumme"

NiceLabel bietet Ihnen die Wahl zwischen manueller Eingabe und systeminterner Berechnung des Prüfziffern-Werts:

Automatisch generierte Prüfziffer: Bei dieser Einstellung wird die Prüfziffer vom Programm berechnet. Sie brauchen lediglich die Barcode-Daten einzugeben (z.B. bei Verwendung eines EAN-13-Barcodes die ersten zwölf Ziffern), die Prüfziffer wird automatisch hinzugefügt.

Überprüfe die eingegebene Prüfziffer: Verwenden Sie diesen Befehl, wenn Sie den Wert der Prüfziffer selbst eingeben möchten. Wenn die Anzahl eingegebener Ziffern nicht stimmt oder die Prüfziffer falsch ist, wird beim Ausdruck eine Fehlermeldung angezeigt.

Benutzerdefinierten Prüfsummenalgorithmus einschalten: Mit der Option Benutzerdefinierter Prüfzifferalgorithmus können Sie den Algorithmus zur Berechnung der Prüfziffer vorgeben. Durch Anklicken der Schaltfläche **Auswählen** können Sie den gewünschten Algorithmus auswählen.

Registerkarte "Klarschrift"

Auf dieser Registerkarte können Sie eine Reihe von Einstellungen zur Interpretation der Barcode-Daten vornehmen.

Keine Klarschrift: Wenn diese Option aktiviert ist, wird der Barcode nicht mit dem Interpretationstext versehen.

Unter dem Barcode: Bei Wahl dieser Funktion erscheinen die Code-Daten in Klarschrift unterhalb des Barcode-Symbols.

Über dem Barcode: Diese Option stellt den Interpretationstext über den Barcode.

Schriftart: Über die Schaltfläche Schriftart lässt sich die Schriftart für den Klarschrift-Text auswählen. Die Funktion **Automatische Schriftartskalierung** passt die Größe des Klarschrift-Textes dem jeweiligen Barcode-Format an.

Anmerkung:

Wenn der Barcode nicht als Grafik gedruckt wird, kann die Schriftart nicht eingestellt werden. In diesem Fall werden druckerinterne Schriftarten für Klarschrift verwendet.

Inhaltsmaske: Mit Hilfe der Inhaltsmaske kann ein voreingestellter Format für Klarschrift definiert werden.



Dialogfeld "Barcode bearbeiten" - Registerkarte "Klarschrift"

Registerkarte "Einzelheiten"

Auf dieser Registerkarte sind spezielle Barcode-Merkmale einstellbar.

Anmerkung:

Es ist zu beachten, dass alle angeführten Optionen nicht bei allen Barcodes und Druckern verwendbar sind.

Einschließlich Ruhezonnen: Durch Ankreuzen dieses Feldes können Sie vorgeben, dass vor und hinter dem Barcode jeweils eine weiße Leerfläche gesetzt wird.

Descender bars: Mit dieser Funktion lässt sich eine unterschiedliche Länge der Barcode-Striche vorgeben. Die Option ist besonders mit EAN und UPC Barcodes nützlich, bei denen Barcode-Striche unterschiedliche Länge aufweisen.

Horizontal spiegeln/vertikal spiegeln: Der Barcode kann sowohl vertikal als auch horizontal gespiegelt ausgedruckt werden. Damit diese Option zugänglich ist, muss der Barcode als Grafik gedruckt werden.

Zwischenzeichen Lücke: Bei einigen Barcodes kann die Lücke zwischen den Zeichen verändert werden (z.B. bei Code-39).

Inklusive EAN Ruhezone: Vor und nach dem Barcode wird ein spezielles Zeichen eingefügt. Es bezeichnet die Breite des Barcodes. Wenn Sie ein anderes Objekt in den Bereich des Barcodes einfügen, wird dadurch Barcode-Lesbarkeit beeinträchtigt. Diese Option ist nur bei EAN Barcodes verwendbar.



Dialogfeld "Barcode bearbeiten" – Registerkarte "Einzelheiten"

Verfügbaren Barcodetypen

| Barcoden-Gruppe | Barcodetypen |
|-----------------|---|
| EAN und UPC | EAN-8, EAN-8 + 2-digit supplement, EAN-8 + 5-digit supplement, EAN-13, EAN-13 + 2-digit supplement, EAN-13 + 5-digit supplement, EAN-14, DUN-14, UPC Case Code, UPC-A, UPC-A + 2-digit supplement, UPC-A + 5-digit supplement, UPC-E, UPC-E + 2-digit supplement, UPC-E + 5-digit supplement, UPC-E(1), EAN.UCC 128, SSCC, Bookland, Addon 2, Addon 5 |
| Linear | Interleaved 2 of 5, ITF 14, ITF 16, Code 39, Code 39 Tri Optic, Code 39 Full ASCII, Code 32, Code 93, CODE 128 (A, B and C subsets), MSI, Codabar, Postnet-32, Postnet-37, Postnet-52, Postnet-62, Kix, Pharmacode, Plessy, Anker |
| RSS | Linear RSS symbologies RSS14, RSS14 Truncated, RSS14 Stacked, RSS14 Stacked Omnidirectional, RSS Limited, RSS |

| | |
|-------------------------|--|
| | Expanded Composite RSS symbologies RSS14, RSS14 Truncated, RSS14 Stacked, RSS14 Stacked Omnidirectional, RSS Limited, RSS Expanded, UPC-A, UPC-E, EAN-8, EAN-13, GS1-128& CC-A/B, GS1-128& CC-C |
| zwei-dimensional | 2D-Pharmacode, PDF-417, DataMatrix, MaxiCode, Aztec, QR, MicroQR, Codablock F, MicroPDF, InfoGlyph |

Objekte auswählen

Um ein Objekt auf dem Etikett auszuwählen, machen Sie folgendes:

1. Klicken Sie auf das  Symbol in der Toolbox
2. Klicken Sie auf das Objekt auf dem Etikett, das Sie auswählen wollen.

Um zwei oder mehr Objekte auszuwählen, halten Sie die Taste <Shift> gedrückt, während Sie Objekte mit der Maus anklicken.

Objekte können mit der rechten Maustaste ausgewählt, ausgeschnitten, kopiert, eingefügt und bearbeitet werden. Wenn Sie mit der rechten Maustaste auf das Objekt klicken, wird ein Menü mit allen verfügbaren Befehlen angezeigt. Diese Befehle sind entsprechenden Befehlen in verschiedenen Menüs gleich.

Wenn Sie die Taste <Ctrl> gedrückt halten und die Ecken des Objektrahmens anklicken, können Sie auch die Position des ausgewählten Objekts verändern.

Objekte bearbeiten

Um ein Objekt zu bearbeiten, machen Sie folgendes:

1. Doppelklicken Sie das Objekt auf dem Etikett.
Es wird das Dialogfeld mit Eigenschaften des ausgewählten Objekts geöffnet.

Anmerkung:

Sie können auch das Objekt auswählen und die Taste <Enter> drücken.

2. Ändern Sie die Eigenschaften des Objekts.
3. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Beenden**.

Objekte verschieben

Um ein Objekt auf dem Etikett zu verschieben, machen Sie folgendes:

1. Wählen Sie das Objekt.
2. Klicken Sie auf das Objekt mit der linken Maustaste.
3. Halten Sie die Maustaste gedrückt.
4. Bewegen Sie den Cursor auf dem Bildschirm. Das Objekt bewegt sich mit dem Cursor.

Objekte ausrichten

Sie müssen die Elemente, die Sie ausrichten wollen, zuerst auswählen.

Anmerkung:

Alle Objekte werden relativ zu dem ersten ausgewählten Objekt ausgerichtet.

Klicken Sie dann die entsprechende Schaltfläche in der **Design-Werkzeugleiste** um die ausgewählten Objekte zueinander auszurichten. Wenn die Ausrichtung-Werkzeugleiste nicht sichtbar ist (sie befindet sich normalerweise auf der rechten Seite des Fensters), schalten Sie im Menü Ansicht, unter dem Befehl Hilfleisten, die Design-Werkzeugleiste ein.

Objekte können Sie folgendes ausrichten:



Links



Rechts



Horizontal zentriert



Oberkante



Unterkante



Vertikal zentriert

Sie können die Objekte auch so ausrichten, dass der Abstand zwischen ihnen in der jeweiligen Richtung (horizontal oder vertikal) konstant bleibt.



Gleichmäßiger horizontaler Abstand



Gleichmäßiger vertikaler Abstand

Anmerkung:

Wenn Sie beim Klicken einer der Ausrichtungsschaltflächen auch die Taste <CTRL> halten, werden die Objekte relativ zu dem Etikett ausgerichtet und nicht zu dem ersten ausgewählten Objekt.

Objektgröße ändern

Um die Größe eines Objekts auf dem Etikett zu ändern, machen Sie folgendes:

1. Wählen Sie das Objekt. Das ausgewählte Objekt wird mit einem Rechteck umrahmt.
2. Klicken Sie auf ein kleines Rechteck in der Ecke des Rechtecks.
3. Halten Sie die Maustaste gedrückt.
4. Bewegen Sie den Cursor auf dem Bildschirm. Die Objektgröße ändert sich mit dem Cursor.

Objekte drehen

Um ein Objekt zu drehen, machen Sie folgendes:

1. Wählen Sie das Objekt (klicken Sie darauf).
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche  in der Umformung-Toolbox.
Das Objekt wird um 90° gedreht.

Anmerkung:

Wenn die Umformung-Toolbox nicht sichtbar ist, wählen Sie den Befehl **Hilfleisten** im Ansicht-Menü und klicken Sie dort auf **Design**.

Unterstützte Grafikformate

Folgende Grafikformate werden unterstützt:

| Dateiendung | Grafikformat |
|--------------------------------|----------------------------------|
| BMP, DIB, RLE | Windows Bitmap |
| GIF | CompuServer Bitmap |
| JPG, JPEGM JPE | JPEG Bitmap |
| TIFF, TIF, FAX, G3N, G3F | TIFF Bitmap |
| PNG | Portable Network Graphics |
| WMF | Windows Metafile |
| EMF | Enhanced Windows Metafile |
| ICO | Windows Icon |
| CUR | Windows Cursor |
| TGA, TARGA, VDA, ICB, VST, PIX | Targa Bitmap |
| PXM, PPM, PGM, PBM | Portable Pixmap, GreyMap, BitMap |
| JP2 | JPEG2000 |
| J2K, JPC | JPEG2000 Code Stream |
| PCX | Paintbrush |

Arbeit mit variablen Daten

Dynamische Daten Übersicht

Häufig müssen Etiketten gedruckt werden, deren Dateninhalt sich fortlaufend ändert (z.B. Zählerstände, Seriennummern, Datum und Uhrzeit, Gewichte, Artikel-Abbildungen usw.). In solchem Fall kann Designer Express die Etiketten einfach mit Hilfe von variablen Feldern bearbeiten. Variable Felder können mit Text- und Grafikobjekten verwendet werden.

Sie können zwischen mehreren verschiedenen Variablentypen auswählen. Daten, die als Variable gedruckt werden müssen, werden vor dem Druck vorbereitet. Sie können auf verschiedene Weisen eingetragen werden:

- vom Benutzer über die Tastatur
- automatisch von der Systemuhr (Datum und Uhrzeit)

- automatisch vom Etikettendesign (mit Hilfe von Zählern mit einem vordefinierten Anfangswert und Schritten)
- eine Datenbank kann Daten für die Felder besorgen

Die variablen Daten können gleich für mehrere Etiketten sein oder/und spezifisch für ein einzelnes Etikett.

Arbeit mit Datenbanken

Designer Express ermöglicht Ihnen Arbeit mit Datenbanken in denen die Daten gespeichert werden. Verfügbare Datenbanktypen:

1. ASCII (Textdatei) wo Felder entweder eine feste Länge haben oder mit einem Trennzeichen begrenzt werden.
2. Microsoft Excel Datenbank.

Sie können nur eine Datenbank auf demselben Etikett verwenden.

Datenbanken sind besonders nützlich, wenn Sie Etiketten mit vielen verschiedenen Daten und variablen Werten drucken. So müssen Sie nicht mehr die Werte für jedes einzelne Etikett vor dem Druck eingeben, sondern stattdessen eine früher vorbereitete Datenbank verwenden. Die Datenbanken können Sie in jedem Textbearbeitungsprogramm (z.B. Notepad) oder auch in anderen Applikationen erstellen (z.B. Microsoft Word, Microsoft Excel, ...) Bevor Sie die Datenbank verwenden können, müssen Sie die Datenbankfelder mit den Variablen im Etikett verknüpfen. Wenn der Etikettendruck beginnt, wird jeder Variable automatisch der Wert aus der verknüpften Datenbank zugeordnet. Auf jedem folgenden Etikett wird der nächste Datensatz verwendet bis zum Datenbankende. Jeder Datensatz wird auf einem Etikett verwendet.

Daten aus der Datenbank verwenden

Stellen Sie sich vor, dass Sie die folgende Datenbank haben, die die Vor- und Nachnamen von den Personen enthält:

| feld1 | feld2 |
|-------|--------|
| John | Smith |
| Jane | Wright |
| Bob | Doe |

1. Um die Daten auf dem Etikett zu verwenden, müssen Sie die Datenbank zuerst mit dem Datenbank-Assistenten definieren.
2. Um zwei variable Texte auf das Etikett zu setzen, erstellen Sie zwei Textobjekte.
3. Im Text-Assistenten wählen Sie **Variable** Inhalte aus und klicken Sie dann auf die Schaltfläche **Weiter**.
4. Wählen Sie die Option Datenbank als Quelle von variablen Daten.
5. Verbinden Sie beide Textobjekte mit den variablen Feldern. Eine Variable zu einem Feld.

Beim Druck von Etiketten wird jedes Textobjekt seinen Wert vom entsprechenden Datenbankfeld bekommen. Wenn ein Etikett gedruckt wird, wird der nächste Datensatz für das nächste Etikett verwendet und der Prozeß wiederholt sich. Jeder Vor- und Nachname werden auf ein separates Etikett gedruckt.

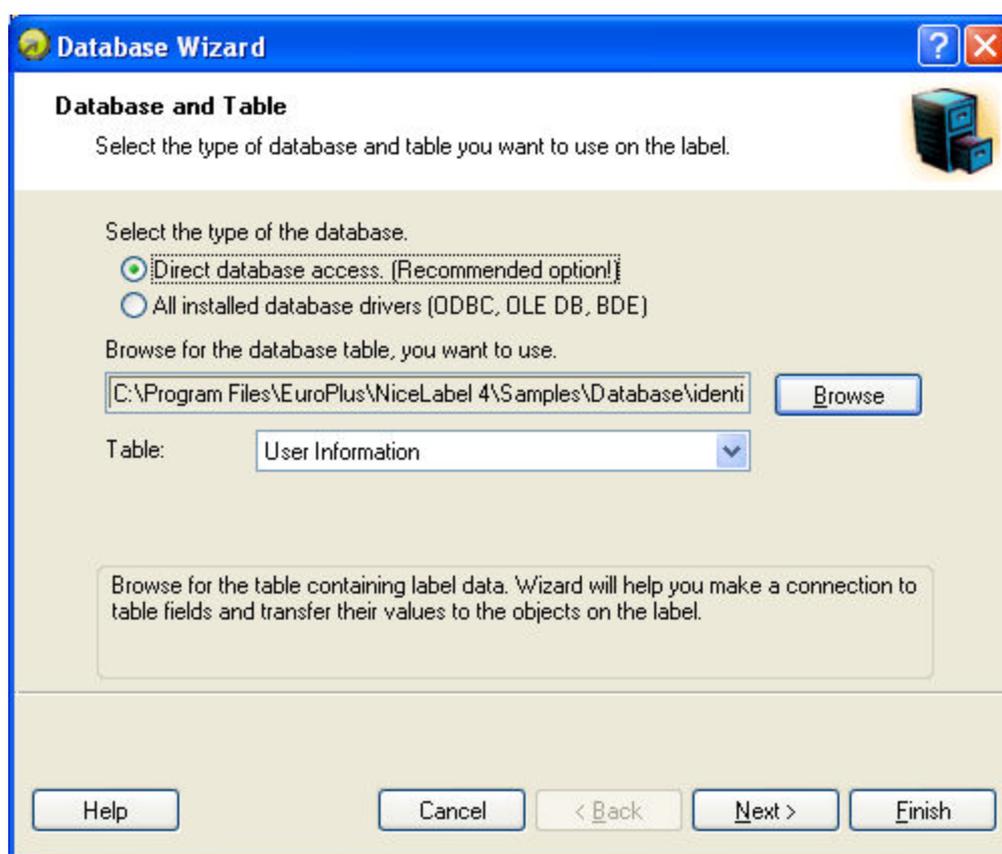
Datenbank Assistent

Datenbank Assistent

Die Definition einer neuen Datenbankfunktion erfolgt in vier Schritten, denen jeweils eine Bildschirmseite zugeordnet ist. Auf diesen Seiten geben Sie die von dem Assistent verlangten Daten ein. Dabei kann jeweils durch Anklicken von **Weiter** zur nächsten Seite oder durch Anklicken von **Zurück** zur vorhergehenden Seite geschaltet werden.

Nachdem alle benötigten Daten eingegeben sind, wird die Schaltfläche **Beenden** freigegeben, mit der Sie die Definition der neuen Datenbankfunktion abschließen können. Beachten Sie bitte, dass einige Felder bereits voreingestellte Daten enthalten, d.h. diese Eingaben können übersprungen werden, wenn Ihnen die jeweilige Einstellung zusagt.

Auswahl einer Datenbank Datei

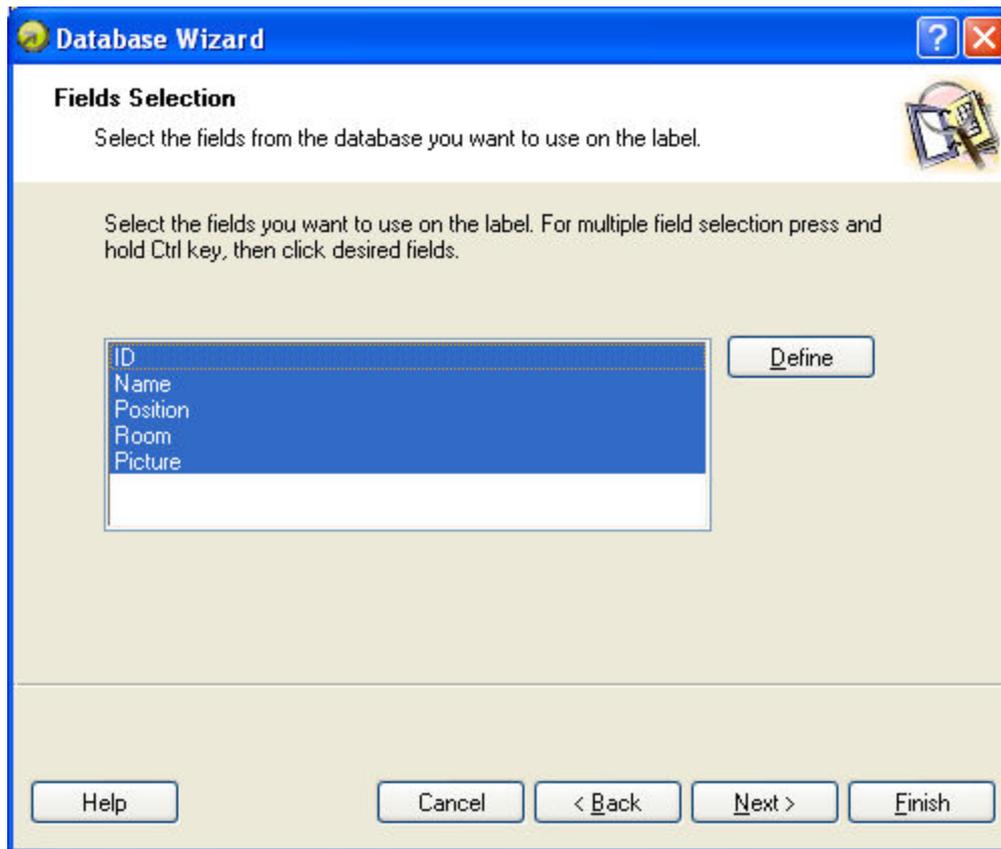


Datenbank-Assistent: Auswahl der Datenbank-Datei

Geben Sie in dem Definitionsfeld den kompletten Pfad zu Ihrer Datenbank-Datei ein oder klicken Sie auf die Schaltfläche Durchsuchen, um die Datei aus Ihrem Computer aufzurufen.

Beachten Sie bitte, dass nur Datenbanken ausgewählt werden können, die in Form einer Datei gespeichert sind. Wenn ODBC-Datenbanken oder OLE DB Treiber verwendet werden sollen, muss dies in dem Dialogfeld [Datenbank](#) manuell angegeben werden.

Auswahl gewünschter Felder



Datenbank-Assistent– Felderwahl

Auf dieser Seite können Sie auswählen, welche Felder Ihrer Datenbank auf dem Etikett verwendet werden sollen. Standardmäßig sind alle Felder der Tabelle ausgewählt; in der Praxis dürfte jedoch zumeist der Wunsch bestehen, zumindest einige Felder nicht auszudrucken. Für jedes ausgewählte Feld wird eine Variable erzeugt, die sich später mit einem Objekt verknüpfen lässt.

Auswahl der auszudruckenden Datensätze



Datenbank-Assistent – Auswahl der auszudruckenden Datensätze

Nehmen Sie die gewünschten Einstellungen vor. In der Standardeinstellung wird die Option **Alle Datensätze** gewählt und alle Datensätze aus der Tabelle werden gedruckt.

Wenn Sie nicht die ganze Datenbank drucken wollen, wählen Sie die Option **Ausgewählte Datensätze**. Vor dem Druck wird Ihnen ein Dialogfeld mit allen Datensätzen gezeigt und Sie werden nur die gewünschten auswählen.

Normalerweise wird jeder Datensatz nur einmal gedruckt. Wenn Sie mehrere Etiketten mit den Daten aus einer Datenbank drucken wollen, dann bestimmen Sie dies im unteren Teil dieses Dialogfeldes.

Ein Feld in der Tabelle enthält die Anzahl der Etiketten: Wenn diese Möglichkeit gewählt wird, erscheint ein Dialogfeld, in dem Sie angeben müssen, um welches Tabellenfeld es sich dabei handelt. Das bedeutet, dass ein Feld in der Tabelle die Information über die Anzahl der zu ausdrückenden Etiketten für jeden Datensatz enthält.

Ich will die Druckmenge zu jedem Datensatz eintragen: Diese Option ist nur dann verfügbar, wenn Sie oben die Option Ausgewählte Datensätze gewählt haben. Vor dem Druck werden Sie in einem Dialogfeld bestimmen können, welche Datensätze Sie drucken wollen. Zur gleichen Zeit werden Sie auch die Anzahl der Etiketten für jeden Datensatz bestimmen können.

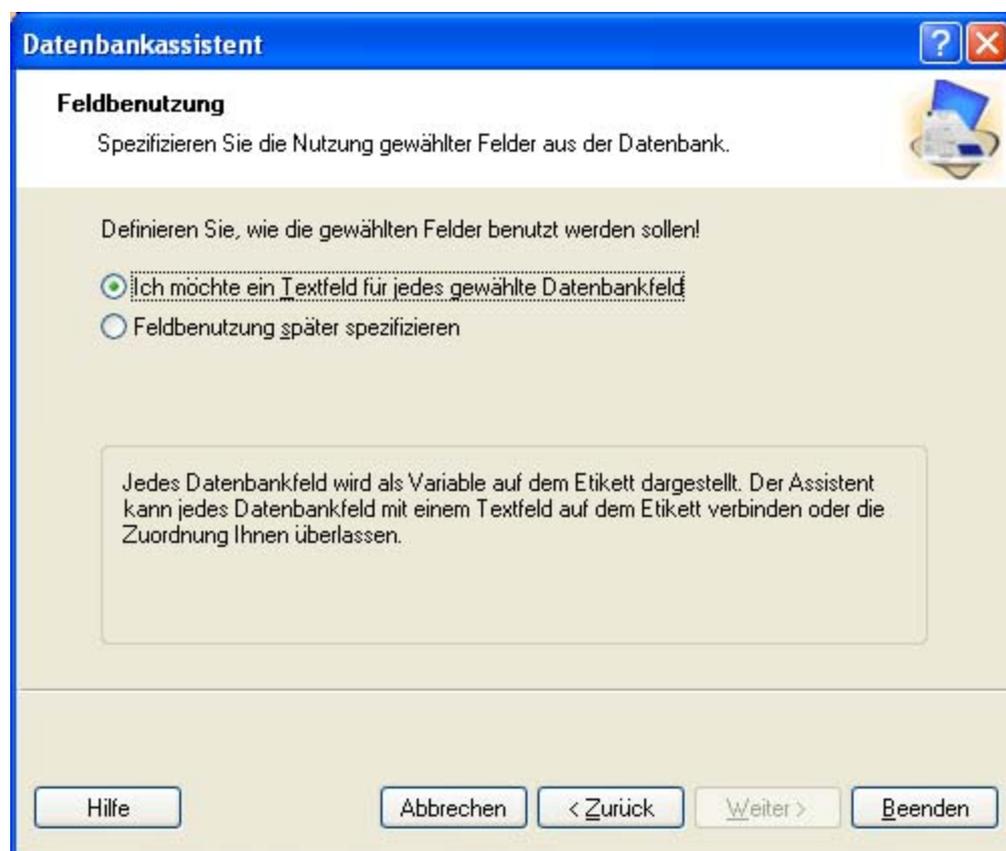
Bestimmung der Etikettenanzahl mit dem Wert des Datenbankfeldes

Wählen Sie das Feld in der Datenbank, das die Anzahl der auszudruckenden Etiketten enthält. Der Datenbankdatensatz wird auf so vielen aufeinander folgenden Etiketten gedruckt, wie im Feld bestimmt.

Anmerkung:

Achten Sie darauf, dass Sie ein Feld mit numerischen Daten auswählen.

Einfügung der Felder in das Etikett



Datenbank-Assistent – Einfügung von Feldern in das Etikett

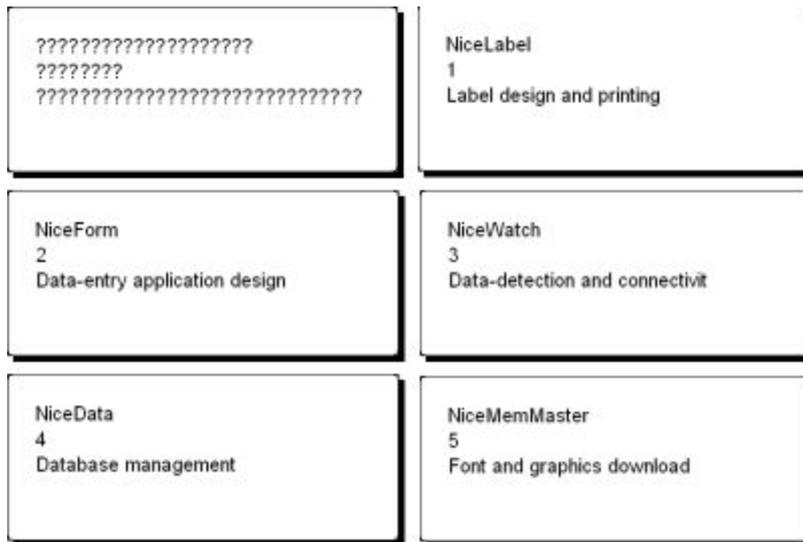
Auf dieser Seite können Sie bestimmen, ob der Assistent Textobjekte auf dem Etikett erzeugen soll, die bereits mit den entsprechenden Feldern der Tabelle verknüpft sind. Die Textobjekte werden jeweils in der oberen linken Ecke eines Etiketts erzeugt, lassen sich jedoch später an jede gewünschte Stelle verschieben.

Etiketten mit Datenbanken verbinden

Übersicht

Textdatenbanken sind Textdateien mit den Daten, die für die variablen Objekte auf dem Etikett verwendet werden können. Die Textdatenbank ist keine echte Datenbank. Sie enthält die Datenwerte hat aber keine Information über die Datenstruktur, Namen der Felder und maximale

Feldlänge. Bevor NiceLabel Daten aus solcher Datenbank verwenden kann, müssen Sie die fehlenden Informationen besorgen.



Das Etikett im Design-Modus (links) und Vorschau von fünf Etiketten mit den Daten aus der Datenbank.

Datenbankverbindung erstellen

NiceLabel Software bietet Ihnen den Datenbank-Assistenten, der Ihnen hilft, eine Verbindung zwischen der Datenbank und dem Etikett zu erstellen. Um den Assistenten zu verwenden, machen Sie folgendes:

1. Klicken Sie auf das  Symbol in der Standard-Werkzeugleiste.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Durchsuchen** und finden Sie folgende Textdatenbank: "data.txt".



Textdatenbank auswählen

3. Klicken Sie auf **Weiter**.

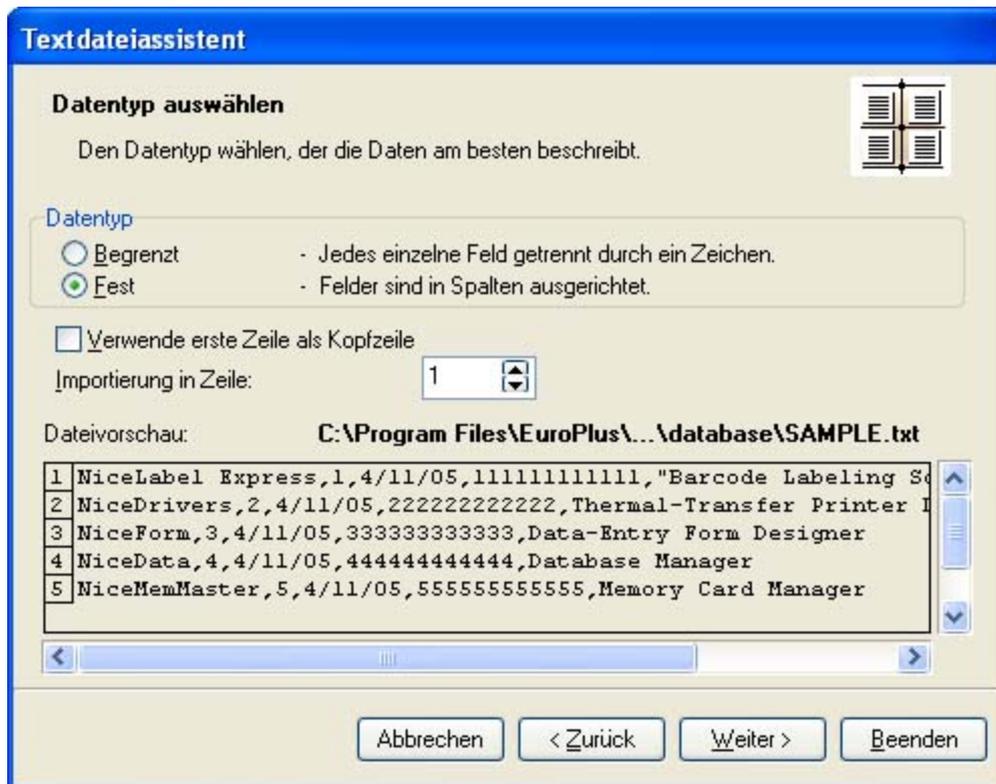
Anmerkung:

Wenn Sie das erste Mal eine Datenbankverbindung erstellen, müssen Sie die Datenbankstruktur bestimmen.

Daten mit Hilfe vom Textdatei-Assistenten bearbeiten

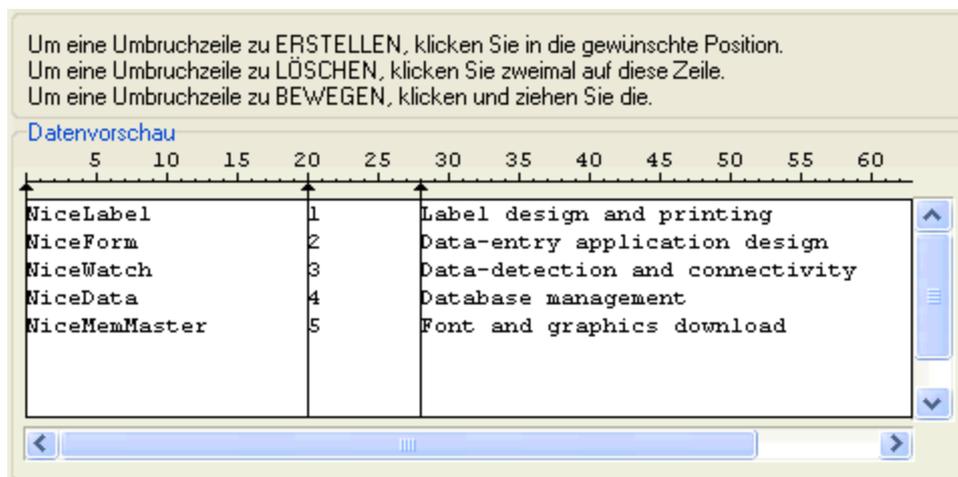
Da die Textdateien im Gegensatz zu echten Datenbanken keine Informationen über die Struktur der Daten enthalten, müssen Sie die Felder und ihre Struktur definieren. Wenn Sie das nächste Mal die gleiche Textdatenbank verwenden, brauchen Sie die Struktur nicht erneut definieren.

1. Wählen Sie den Datentyp von Daten aus Ihrer Textdatei. Die Felder befinden sich in Spalten, deswegen müssen Sie die Option **Fest** auswählen.



Datentyp definieren

2. Klicken Sie auf **Weiter**.
3. Definieren Sie die Breite der Spalten mit der vertikalen Linie.



Felder in der Textdatenbank definieren

4. Klicken Sie auf **Weiter**.
5. Bestätigen Sie die angegebenen Namen und klicken Sie auf **Weiter**.
6. Überprüfen Sie die Struktur der Textdatenbank. Es werden die Feldernamen und ihre maximale Länge angezeigt. Klicken Sie auf Beenden um den Textdatei-Assistenten zu schließen.

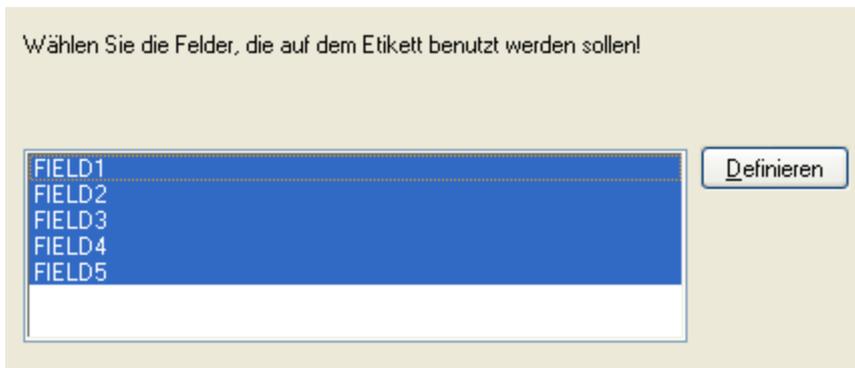
Die Datenbankverbindung wurde erstellt und Datenbankfelder sind auf dem Etikett verfügbar.

NiceLabel Software führt Sie zurück zum Datenbank-Assistenten.

Datenbankfelder auf das Etikett setzen

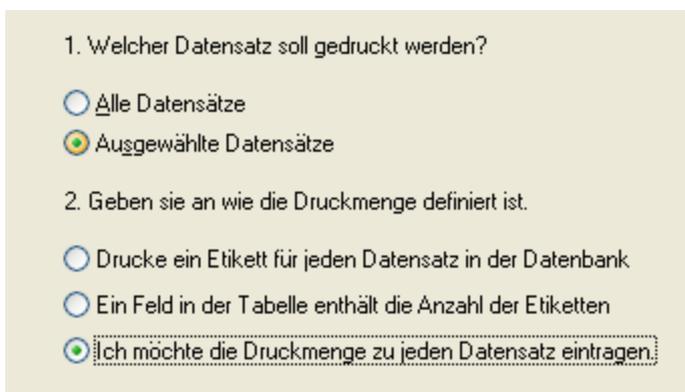
Im nächsten Schritt des Datenbank-Assistenten wird das Dialogfeld mit den verfügbaren Datenbankfeldern geöffnet.

1. Standardmäßig werden alle Datenbankfelder auf dem Etikett verwendet. Klicken Sie auf Weiter.



Alle Felder aus der Textdatenbank verwenden

2. Bestimmen Sie welche Datensätze und in welcher Menge gedruckt werden sollen.
Wählen Sie die Optionen **Ausgewählte Datensätze** und **Ich will die Druckmenge zu jeden Datensatz eintragen.** Vor dem Druck wird die Tabelle mit den Datensätzen öffnen und Sie werden die auszudruckenden Datensätze und Etikettenmenge auswählen können.



Bestimmen Sie welche Datensätze und in welcher Menge gedruckt werden sollen.

3. Klicken Sie auf Weiter.
4. Bestimmen Sie, ob der Datenbank-Assistent alle ausgewählten Datenbankfelder mit den Textobjekten auf dem Etikett verbinden soll oder werden Sie das manuell machen.
5. Klicken Sie auf Weiter.
6. Wählen Sie die Option Ich möchte ein Textobjekt für jedes ausgewählte Feld und klicken Sie auf Beenden.



Jedes Datenbankfeld wird mit einem Textobjekt verbunden sein.

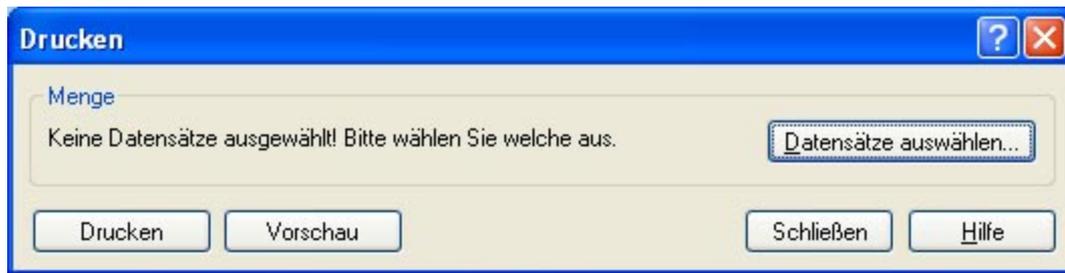
Auf dem Etikett erscheinen mehrere Textobjekte. Jedes Datenbankfeld ist mit einem Textobjekt auf dem Etikett verbunden.

Daten mit Hilfe der Vorschau auswählen

Jetzt werden Sie mit Hilfe der Druckvorschau den Etikettendruck simulieren.

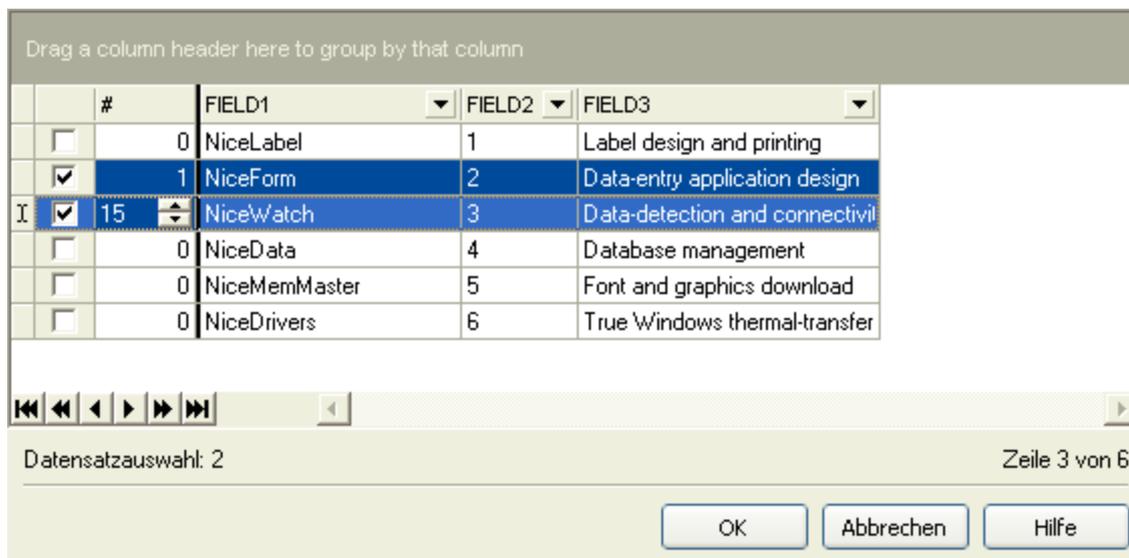
1. Klicken Sie auf das  Symbol in der Standard-Werkzeugleiste.
2. Es wird das Dialogfeld Drucken geöffnet. Als die Menge der auszudruckenden Etiketten wird die **Variable Menge (eingegeben für jeden Datensatz)** ausgewählt. Diese Einstellung entspricht Ihrer Auswahl im Datenbank-Assistenten (**Ausgewählte Datensätze und Ich will die Druckmenge zu jeden Datensatz eintragen**).

Nur die von Ihnen ausgewählten Datensätze in bestimmter Menge werden gedruckt.



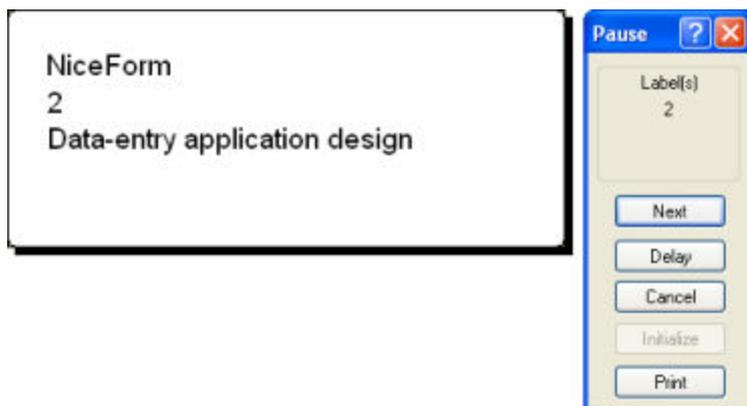
Drucken / Druckvorschau Dialogfeld

3. Um die auszudruckenden Datensätze auszuwählen, klicken Sie auf **Datensätze auswählen**. Es wird das Dialogfeld **Datensatzwahl** geöffnet.
4. Wählen Sie die Datensätze aus, die Sie drucken wollen und bestimmen Sie die Zahl der Etiketten für jeden ausgewählten Datensatz.



Dialogfeld Datensatzwahl

5. Klicken Sie auf **OK**. Sie werden zum Dialogfeld Drucken zurückkehren.
6. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Vorschau**. Auf dem Bildschirm erscheint die Etikettenvorschau. Bemerken Sie, dass die Textobjekte auf dem Etikett mit jedem neuen Datensatz ändern.



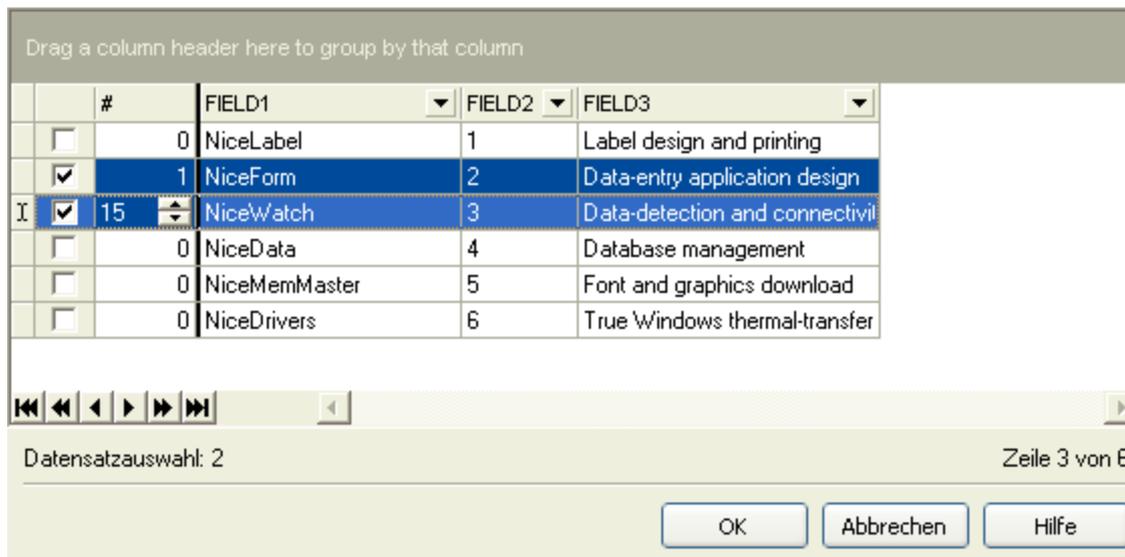
Vorschau des zweiten Etiketten in einer Serie

7. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Weiter** um das nächste Etikett in der Serie zu sehen. Nachdem Sie alle Etiketten in Vorschau gesehen haben, öffnet NiceLabel Software das Dialogfeld Drucken.
8. Klicken Sie auf **Schließen** um das Dialogfeld Drucken zu schließen.

Etikett drucken

Wenn Sie mit dem Design des Etiketts fertig sind und bei der Druckvorschau die richtigen Werte angezeigt werden, können Sie die Etiketten dem Drucker senden. Um das Etikett zu drucken, machen Sie folgendes:

1. Klicken Sie auf das  Symbol in der Standard-Werkzeugleiste. Es wird das Dialogfeld Drucken geöffnet (gleich als das Druckvorschau Dialogfeld).
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Datensätze auswählen** und wählen Sie die Datensätze die Sie drucken wollen und die Etikettenmenge für jeden Datensatz.



Datensätze auswählen

3. Klicken Sie auf die Schaltfläche **OK**.
4. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Druck** um mit dem Druck anzufangen.
5. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Schließen** um das Dialogfeld zu schließen.

Textdatei.Assistenten verwenden

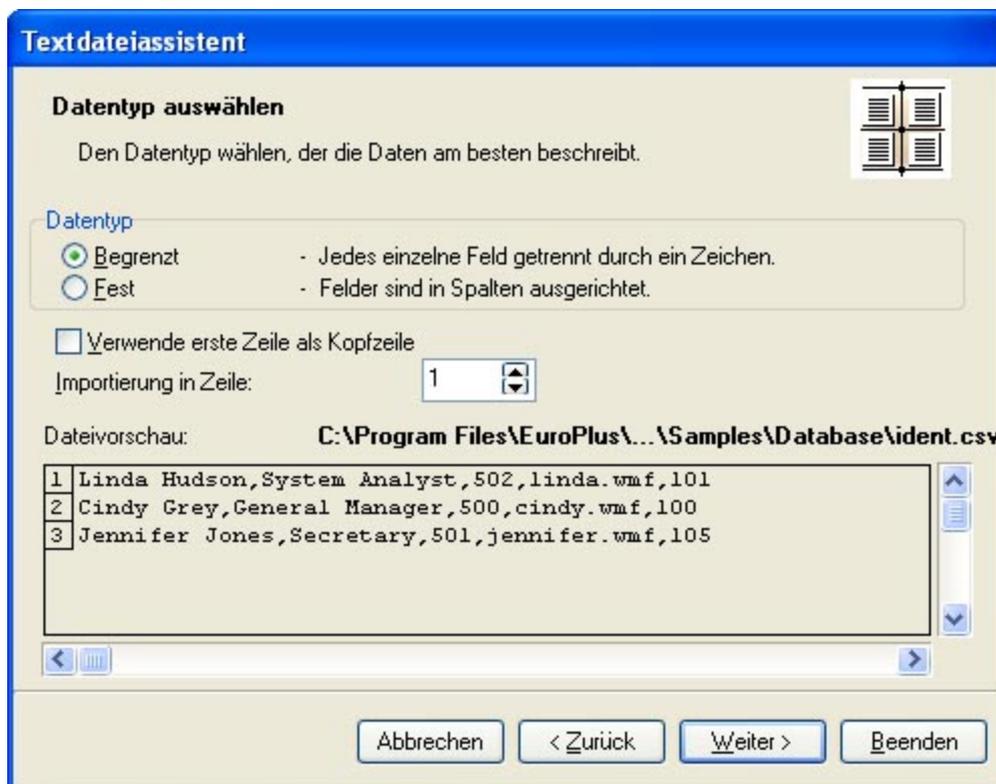
Textdatei Assistent

Wenn die Eingabedatenbank eine reine ASCII-Textdatei oder formatierte CSV (Comma Separated Values) ist, wird innerhalb des Datenbank-Assistent der **Textdatei-Assistent** gestartet. Dieser führt Sie einfach und schnell durch alle Schritte der Textdaten-Gewinnung. Der Hauptunterschied zwischen Datenbank und Textdatei besteht in Ihrer Datenstruktur-Information. Datenbanken enthalten komplette Information über Ihre Felder (Namen, Datenformat, Länge) und können automatisch in die Applikation eingesetzt werden. Bei den Textdateien sind solche Informationen jedoch nicht gespeichert, so dass der Applikation "mitgeteilt" werden muss, wie die Daten kodiert sind.

Wenn der Textdatei-Assistent beendet wird, kehren Sie zurück zu Datenbank-Assistent, der Sie durch die letzten Schritte führt.

Auswahl von Datentyp

Vor der Verwendung einer Textdatei muss Ihre Datenstruktur definiert werden. Die Felder können entweder durch eine Art Trennzeichen begrenzt werden (Tabulator, Strichpunkt, Komma oder ein anderes Zeichen) oder feste Länge haben.



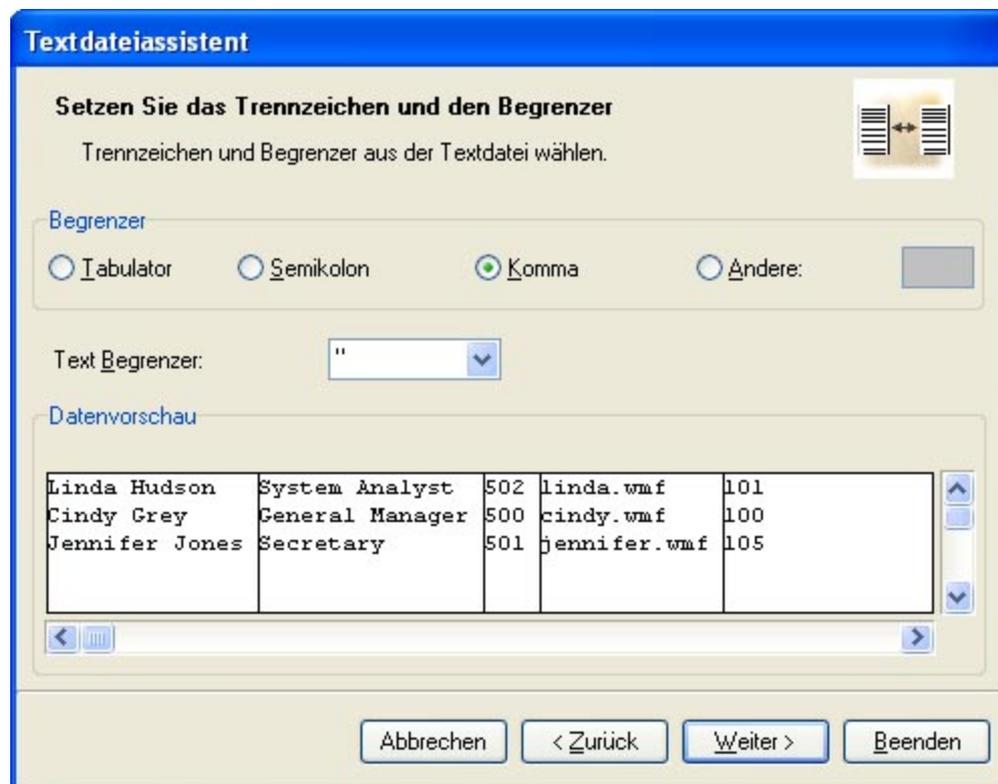
Textdatei- Assistent –Auswahl von Datentyp

Wählen Sie die Option **Begrenzt**, wenn Sie wissen, dass die Daten durch ein Trennzeichen getrennt sind. Die Vorschau im unteren Bereich des Dialogfeldes kann nützlich sein, wenn Sie nicht genau wissen, wie die Daten organisiert sind.

Wählen Sie die Option **Fest**, wenn Sie wissen, dass Datenfeld immer die gleiche Anzahl von Zeichen einnimmt.

Die Option **Import in Zeile beginnen** ist nützlich, wenn Sie bestimmte Zeilen am Anfang der Datei überspringen möchten. Meistens wird diese Option verwendet, wenn die Textdatei eine Überschrift vor den eigentlichen Datenfeldern enthält.

Felder definieren

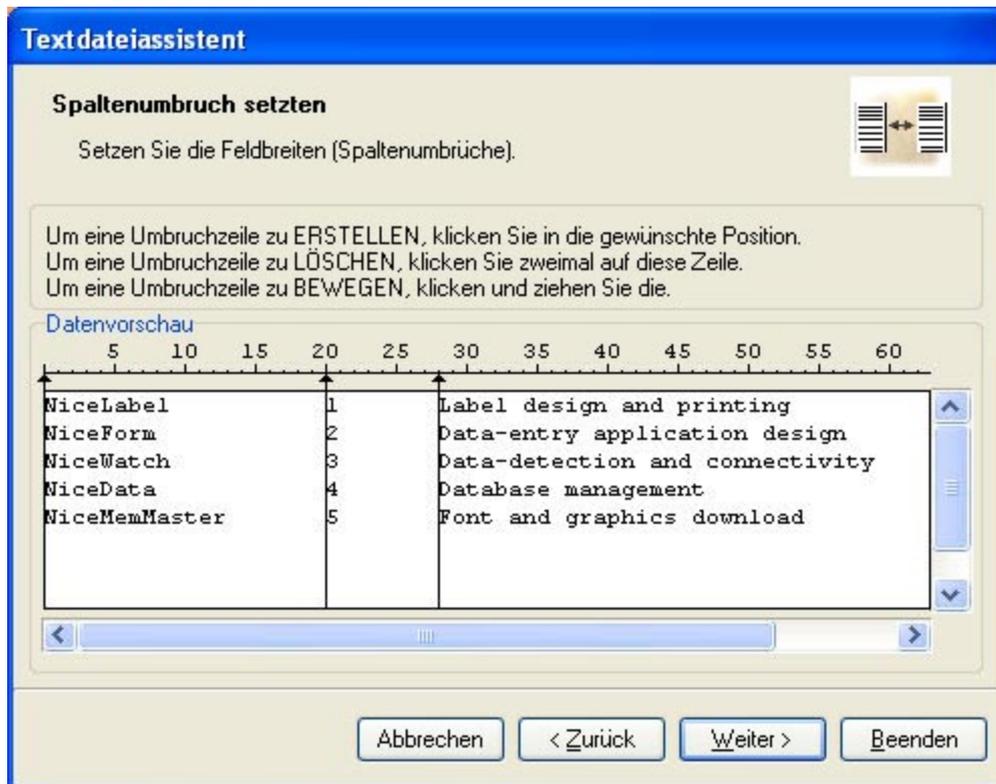


Textdatei-Assistent – Trennzeichen und Begrenzer bestimmen

Auf der zweiten Seite des Textdatei-Assistenten müssen Sie die Felder in der Textdatei definieren. Wenn Sie auf der ersten Seite die Option **Begrenzt** ausgewählt haben, müssen Sie hier das entsprechende Trennzeichen definieren. Die Trennzeichen, die gewöhnlich in Textdateien verwendet werden, sind bereits voreingestellt. Wenn Sie jedoch ein anderes Trennzeichen verwenden möchten, können Sie es hier definieren.

Sie können auch **Begrenzer** auswählen, der verwendet wird, wenn das Trennzeichen im Feld enthalten sein soll. Der Begrenzer wird eingesetzt, um ein solches Feld einzuschließen. Text zwischen zwei Begrenzungszeichen wird auch dann wie ein Feld behandelt, wenn er das Feldtrennzeichen enthält.

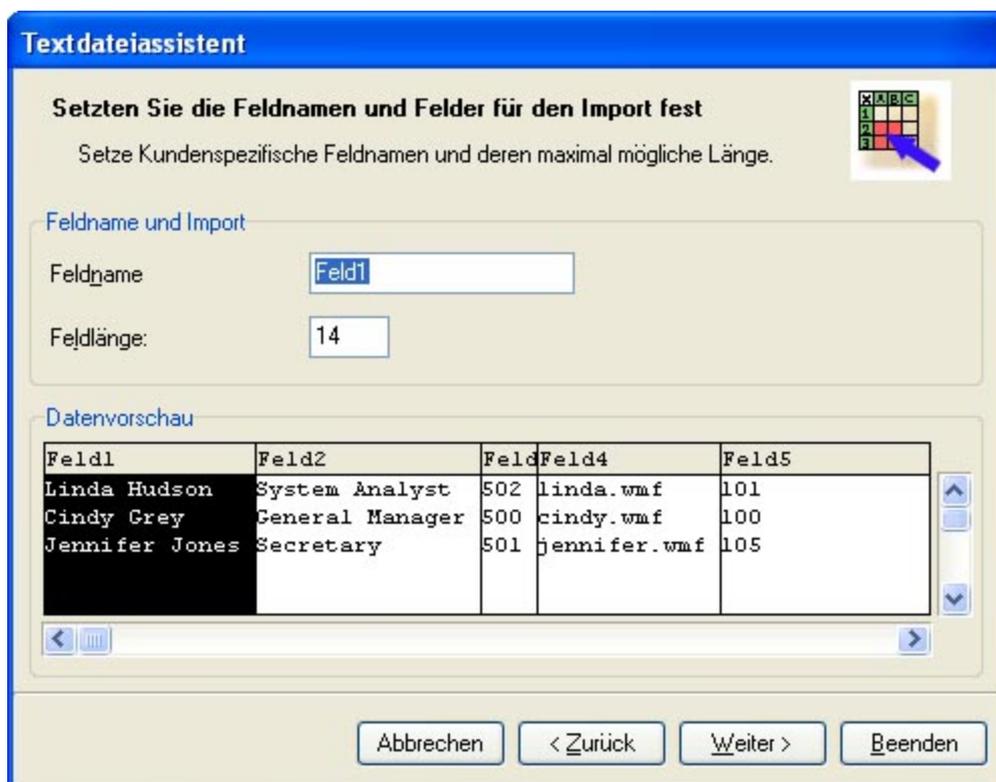
In Daten-Vorschau im unteren Bereich des Dialogfeldes können Sie sehen, wenn Sie das richtige Trennzeichen ausgewählt haben. Felder werden durch vertikale Linien getrennt, wenn das ausgewählte Trennzeichen gültig ist.



Textdatei-Assistent – Spaltenumbruch definieren

Wenn Sie bestimmt haben, dass Ihre Daten feste Länge aufweisen, ist der zweite Schritt des Assistent anders. Statt das Trennzeichen auszuwählen, müssen Sie hier die Feldlänge bestimmen. Der Textdatei-Assistent erleichtert das erheblich. Sie müssen lediglich mit der Maus vertikale Linien ziehen, mit denen Sie kennzeichnen, wo das neue Feld beginnt.

Felder formatieren



Auf dieser Seite des Assistenten können Sie die Feldnamen und –längen überprüfen und gegebenenfalls bearbeiten. Sie werden wahrscheinlich sonnvollere Feldnamen auswählen, damit sie leichter zu unterscheiden sein werden.

Wenn Sie Textdatei-Assistent beendet haben, wird die Strukturinformation der verwendeten Textdatei in einer eigenen Datei mit .SCH-Erweiterung (Scheme File) gespeichert. Wenn Sie den gleichen Text ein anderes Mal auf einem anderen Etikett verwenden möchten, brauchen Sie die Struktur nicht mehr zu erzeugen. Es wird automatisch die .SCH-Datei verwendet und der Textdatei-Assistent übersprungen.

Verfügbare Datumformate

Der Datum kann in verschiedenen Formaten gedruckt werden. In diesem Feld wird das Aussehen des Datums definiert. Sie können eines der vorbestimmten Formate auswählen oder Ihr eigenes eingeben. Bei Einstellung des Formats verwenden Sie folgende Form:

| | |
|---------------------|---|
| D | Die Nummer des Tages im Monat, kann ein oder zwei Zeichen umfassen. |
| DD | Die Nummer des Tages im Monat, umfasst immer zwei Zeichen. (Ist die Nummer kleiner als 10, wird die erste Stelle mit 0 gefüllt) |
| M | Die Nummer des Monats im Jahr, kann ein oder zwei Zeichen umfassen. |
| MM | Die Nummer des Monats im Jahr, umfasst immer zwei Zeichen. |
| YY oder YYYY | Die Jahreszahl, die zwei oder vier Zeichen einnehmen kann. |
| DDD | Abkürzung für den Tag in einer Woche. |
| DDDD | Der volle Name des Tages. |
| MMMM | Der volle Name des Monats. |
| MMM | Abkürzung für den Monat. |
| J | Die Zahl der Tage seit 1. Januar. Sie kann ein bis drei Zeichen umfassen |
| JJJ | Die Zahl der Tage seit 1. Januar, die immer drei Zeichen umfasst. |
| W | Die Nummer der Woche im Jahr. Sie kann ein oder zwei Zeichen einnehmen. |
| WW | Die Nummer der Woche im Jahr, die immer zwei Zeichen einnimmt. |
| | Jede andere Reihe von Zeichen wird unverändert angezeigt. Auf diese Weise können Sie Punkte, Kommas und andere Satzzeichen einfügen, um den Datum zu bezeichnen. |

Beispiele:

| Format | Wie der Datum aussieht |
|---------------------------|---------------------------------|
| D/M/YYYY | 10/3/2005 |
| DD/MM/YY | 10/03/05 |
| DDDD, D. MMMM YYYY | Thursday, 10. March 2005 |
| JJWWYYYY | 069102005 |

Verfügbare Uhrzeitformate

Die Uhrzeit kann in verschiedenen Formaten gedruckt werden. In diesem Feld wird das Aussehen der Uhrzeit definiert. Sie können eines der vorbestimmten Formate auswählen oder Ihr eigenes

eingeben. Bei Einstellung des Formats verwenden Sie folgende Form:

| | |
|-----------|---|
| h | Stunden im 12-stündigen Format (AM/PM wird beigefügt). Dieser Format kann ein oder zwei Zeichen umfassen. |
| hh | Stunden im 12-stündigen Format (AM/PM wird beigefügt). Dieser Format nimmt immer zwei Zeichen ein. Ist die Zahl kleiner als 10, wird die erste Stelle mit 0 gefüllt. |
| H | Stunden im 24-stündigen Format. Dieser Format kann ein oder zwei Zeichen umfassen. |
| HH | Stunden im 24-stündigen Format. Dieser Format umfasst immer zwei Zeichen. |
| mm | Minuten |
| ss | Sekunden |

Einige Beispiele:

| Format | Wie die Uhrzeit aussieht |
|---------------------|---------------------------------|
| h:mm {AM/PM} | 8:25PM |
| H:mm | 20:25 |
| hh:mm:ss | 08:25:36 |

Inhaltsmasken verwenden

Inhaltsmaske ist sehr nutzbar, wenn Sie die einkommenden Daten unterschiedlich auf dem Etikett zeigen müssen. Mit der Inhaltsmaske können Sie die Daten leicht formatieren und Ihren Bedürfnissen anpassen.

Zum Beispiel, Sie wollen die Daten eines Barcodes unterhalb vom Barcode noch in einem anderen Format anzeigen. Sie wollen dafür nicht zwei verschiedene Variablen erstellen und ähnlichen Daten zweimal eintragen.

Die Zeichen der Maske werden mit den tatsächlichen Daten ersetzt, die restlichen Zeichen bleiben unverändert. Wenn der Barcodewert folgend ist:

"AD951"

und die Eingabemaske:

"**C - ** /*/"

ist das Resultat:

"ADC - 95 /1/"

Es können verschiedene Strukturen mit einer Inhaltsmaske definiert werden aber die Option kann nur mit Barcodes verwendet werden, die eine Bearbeitung Ihrer Dateninterpretation zulassen. Stellen Sie auch sicher, dass Sie die Barcodes als Grafiken drucken anderenfalls ist eine Inhaltsmaske nicht verfügbar.

Anmerkung:

Wenn Ihre Daten Asterisk Zeichen "*" enthalten, dann müssen Sie das standardmäßige Zeichen der Inhaltsmaske ändern. Es muss ein Zeichen sein, das in den Daten nicht vorkommt.

Die Option Inhaltsmaske ist mit Texten und Barcodes verfügbar.

Druck und Vorschau von Etiketten

Bild Vorschau

Wenn Sie ein Bild ins Etikett einfügen, wird es in Design-Modus immer im gleichen Farbton gezeigt, wie auf dem Etikett definiert ist.

Die Vorschau von Etiketten auf dem Bildschirm hängt jedoch von der Option Dithering im Druckertreiber ab. Alle farbigen Bilder (außer WMF und EMF Dateien) werden in monochrome Grafiken konvertiert.

Die Etikettenvorschau zeigt die Bilder so, wie Sie nach den Dithering-Einstellungen gedruckt sein werden.

Wenn das Bild in Vorschau nicht so aussieht, wie Sie es drucken wollen, ändern Sie die Graustufung (Dithering) in Druckertreiber.

Druck und Druckvorschau

Vor dem tatsächlichen Druck, können Sie den Etikettendruck auf dem Bildschirm simulieren.

Simulieren Sie auf dem Bildschirm den Druck von 10 Etiketten um die Etiketteneinrichtungen und Druckprozess zu kontrollieren.

1. Klicken Sie auf das  Symbol in der **Standard-Werkzeugleiste** oder wählen Sie den Befehl **Drucken** im Menü Datei. Es wird das Dialogfeld Drucken geöffnet.
2. Geben Sie in diesem Dialogfeld unter Menge die Zahl 10 ein und klicken Sie dann auf die Schaltfläche **Vorschau**. Das System simuliert daraufhin auf dem Bildschirm die Produktion von 10 Etiketten.

Anmerkung:

In dem Dialogfeld können Sie zwischen der Menge der Etiketten und der Anzahl der Seiten umschalten. Als Seite bzw. Seitenformat gelten jeweils die Abmessungen eines Blatts des verwendeten Papiers. Das Etikett ist Bestandteil einer Seite. Jede Seite kann ein oder mehrere Etikett(en) umfassen. Die Etiketten werden auf der Seite in Zeilen und Spalten angeordnet. Wenn Sie pro Seite acht Etiketten definiert haben, bewirkt die Mengeneinstellung "10 Seiten", dass das System 80 Etiketten ausdruckt.

Wenn Sie mit der Vorschau zufrieden sind, können Sie die Etiketten drucken. Machen Sie folgendes:

1. Klicken Sie auf das  Symbol in der **Standard-Werkzeugleiste**. Es wird das Dialogfeld Drucken geöffnet.
2. Geben Sie '10' für die Menge ein und klicken Sie dann auf **Drucken**. Der Drucker gibt nun 10 Etiketten aus.

Optimierung der Druckgeschwindigkeit

Die Druckgeschwindigkeit hängt von zahlreichen Faktoren ab. Durch Beachtung der nachfolgenden Hinweise lässt sich der Ausdruck erheblich beschleunigen:

- Wenn sich Ihr Drucker sowohl über die parallele als auch über die serielle Schnittstelle betreiben lässt, verwenden Sie die parallele. Der Rechner kann Daten über die parallele Schnittstelle wesentlich schneller an den Drucker übermitteln als über einen seriellen Anschluss.
- Verwenden Sie die druckereigenen Schriftarten anstelle der Windows-TrueType-Schriften. TrueType-Schriften werden dem Drucker als Grafik übermittelt, so dass das Datenvolumen wesentlich höher ist (Größenordnung: einige kB). Bei Verwendung der druckereigenen Schriften wird lediglich der Text an den Drucker gesandt (Größenordnung: einige Byte). Wenn unbedingt mit TrueType-Schriften gearbeitet werden soll, verwenden Sie das Programm NiceMemMaster, um diese Schriften in den Drucker zu laden, wo sie wie druckereigene Schriften abrufbar bleiben (vorausgesetzt, Ihr Drucker unterstützt diese Funktion).
- Vermeiden Sie die Verwendung von Grafiken auf dem Etikett. Wenn die Grafiken unvermeidlich sind, verwenden Sie NiceMemMaster, um diese Grafiken in den Drucker zu laden (vorausgesetzt, Ihr Drucker unterstützt diese Funktion).
- Achten Sie bei der Arbeit mit Barcodes darauf, dass diese nicht als Grafik ausgedruckt werden (vorausgesetzt, Ihr Drucker kann Barcode direkt ausdrucken).
- Bei Verwendung von Zählern nimmt der Drucker bei Verwendung der druckereigenen Schriftarten auch die Inkrementierung intern vor (vorausgesetzt, er unterstützt diese Funktion). Das bedeutet, dass der Drucker lediglich die erste Zahl des Objekts übermittelt bekommt und auf den folgenden Etiketten selbst weiterzählt. Dadurch wird zudem das zwischen Rechner und Drucker zu übermittelnde Datenvolumen erheblich reduziert – der Unterschied macht sich allerdings nur bei großen Etikettenmengen wirklich bemerkbar.
- Stellen Sie eine höhere Druckgeschwindigkeit ein, sofern Ihr Drucker diese Möglichkeit unterstützt. Beachten Sie dabei jedoch, dass sich die Druckgeschwindigkeit in der Regel auch auf die Qualität des Ausdrucks auswirkt – je höher die Geschwindigkeit, desto geringer die Druckqualität. Mit zunehmender Erfahrung finden Sie schnell den optimalen Kompromiss.
- Versuchen Sie, nicht allzu viele Daten auf Ihren Etiketten darzustellen. Erwägen Sie den Einsatz vorbedruckter Etiketten, wenn die Druckgeschwindigkeit ein wichtiges Kriterium darstellt – es brauchen dann nur noch diejenigen Daten gedruckt zu werden, die auf jedem Etikett verschieden sind.

Hinweise zur Schnittstelle (Interface Reference)

Menü Datei

Neues Etikett

Durch Auswahl des Befehls Neues Etikett im Menü Datei wird ein neues Etikett erzeugt und eine leere Arbeitsfläche eingeblendet. Dieselbe Funktion lässt sich auch durch Anklicken des Symbols



ausführen.

Wenn Sie in **Einstellungen** die Option **Assistent zur Etiketteneinrichtung** verwenden auswählen, dann erscheint automatisch ein Etiketteneinrichtungs-Assistent, mit dem Sie Etikettenparameter einstellen können.

NiceLabel bietet Ihnen die Möglichkeit, mehrere Dokumente zugleich zu öffnen. Diese werden dann automatisch fortlaufend nummeriert (Dokument 1, Dokument 2 usw.), sofern Sie keine anderen Dateinamen vergeben.

Öffnen

Der Befehl Öffnen im Menü Datei öffnet ein vorhandenes Etikett. Dies kann auch durch Anklicken des Symbols  erfolgen.

Das Standard-Etikettverzeichnis ist My Labels vom My Documents. Dieses Verzeichnis enthält auch Kürzel zum Verzeichnis mit Beispietiketten. Wenn Sie eine Etikettendatei öffnen wollen, die in einem anderen Verzeichnis gespeichert ist, verwenden Sie die Windows Durchsuchen Funktion um die Datei auszuwählen.

Beim Suchen von einem existierenden Etikett kann Ihnen die Option Vorschau helfen. Sie sehen so unten links im Fenster die Vorschau vom Etikett, seinen Titel und Beschreibung.

Wenn Sie das erwünschte Etikett gefunden haben, klicken Sie auf die Schaltfläche **Öffnen** um es zu öffnen.

Schließen

Mit diesem Befehl wird das aktive Dokument geschlossen. Wenn das Dokument bearbeitet, jedoch nicht gespeichert wurde, fordert das System Sie auf, diese Speicherung jetzt vorzunehmen.

Wenn das Dokument noch nicht benannt wurde, werden Sie zur Vergabe eines Namens aufgefordert (Ausführung des Befehls [Speichern unter](#)).

Speichern

Mit dem Befehl Speichern können Sie ein Etikett in der aktuellen Etikettendatei abspeichern. Hierzu kann auch das Symbol  angeklickt werden. Wenn bei der Erstellung eines neuen Etiketts kein Dateiname vergeben wurde, fordert das System Sie auf, jetzt einen Namen einzugeben (Ausführung des Befehls **Speichern unter**).

Speichern unter

Wählen Sie diesen Befehl, um ein neues Etikett umzubenennen oder unter einem anderen Namen zu kopieren.

Das standardmäßige Verzeichnis für Speichern von Etiketten ist My Label in My Documents. Wenn Sie das Etikett in ein anderes Verzeichnis speichern wollen, können Sie die standard Windows durchsuchen Funktion um das Verzeichnis zu bestimmen.

Exportiere zu Drucker

Exportieren Sie das Etikett zum Drucker, so dass es für selbstständigen (stand alone) Druck verfügbar ist.

Etiketteneinrichtung

Wenn Sie die Etikettenparameter wie Druckrichtung, Abmessungen und ähnliches ändern wollen, verwenden Sie den Befehl Etiketteneinrichtung im Menü Datei. ns or print orientation, use the Label setup command from the File menu or double click the label. Es wird der [Etiketteneinrichtungs-Assistent geöffnet](#).

Druckereinrichtung

Verwenden Sie den Befehl Druckereinrichtung aus dem Menü Datei, um zu bestimmen, welcher Drucker mit dem Etikett verbunden wird. Dieser Drucker wird zum Ausdruck von Etiketten verwendet und das Etikett wird dem Drucker entsprechend optimiert. Sie können dieses Dialogfeld auch durch Drücken einer Tastenkombination aufrufen: halten Sie die Taste Ctrl gedrückt, während Sie den Druckernamen in der Statusleiste im unteren Bereich des Arbeitsfensters doppelklicken.

Mit diesem Befehl wird das Standard-Windows-Dialogfeld aufgerufen, in dem der Drucker und die gewünschten Einstellungen ausgewählt werden können. Klicken Sie dafür auf die Schaltfläche Eigenschaften.

Mehrere Informationen über die Einstellung von Druckereigenschaften finden Sie in der Windows-Hilfe.

Druckereinstellungen

Hier werden druckerspezifische Einstellungen vorgenommen. Den Befehl können Sie auch durch Anklicken des Druckernamens in der Statuszeile des Arbeitsfensters aufrufen.

Alle Druckereinstellungen werden mit dem Etikett gespeichert und werden geladen, wenn das Etikett geöffnet wird. Jedes Etikett speichert seine eigenen Druckereinstellungen. Wenn Sie das Etikett auf einem anderen Drucker drucken möchten, muss dieser Drucker neu eingestellt werden. Wenn der auf dem Etikett verwendete Drucker verändert wird, gehen alle Standardeinstellungen verloren und müssen neu definiert werden.

Wenn Sie den Drucker auf dem Etikett verändern oder wenn Sie ein neues Etikett erstellen, werden Standarddruckereinstellungen verwendet. Die Standardeinstellungen für jeden Drucker können in Systemsteuerung (Symbol Drucker) definiert werden.

Print_and_Print_Preview

Druck und Druckvorschau

Verwenden Sie die Befehle Druck und Druck Vorschau aus dem Menü Datei, um die Etiketten zu drucken oder um die Etikettenproduktion auf dem Monitor zu simulieren. Auf diese Weise können Sie ohne Zeitverlust und Etikettenverschwendung die richtige Platzierung aller Objekte kontrollieren.

Dieser Befehl kann auch durch Anklicken des Symbols  in der Standard-Werkzeugleiste gegeben werden.

Nach der Definition der Variablen, klicken Sie auf die entsprechende Schaltfläche. Die Schaltfläche **Vorschau** startet eine Drucksimulation auf dem Bildschirm, die Schaltfläche **Drucken** druckt die Etiketten auf dem ausgewählten Drucker.

Bei der Drucksimulation erscheint am unteren rechten Bildschirmrand das Dialogfeld Pause.



Dialogfeld "Pause"

Weiter: Durch Anklicken dieser Schaltfläche kann die Simulation fortgesetzt werden.

Verzögerung: Mit der Schaltfläche Verzögerung können Sie dem System befehlen, die Simulation des Etikettendrucks ohne Bestätigung durch Weiter fortzusetzen. Mit der Schaltfläche **Stop** beenden Sie automatische Simulation.

Abbrechen: Mit dieser Schaltfläche lässt sich die Simulation beenden.

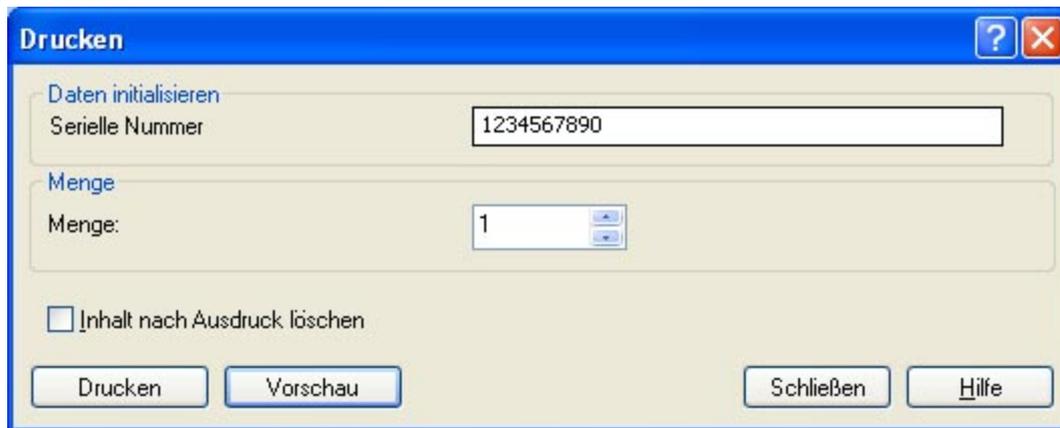
Initialisieren: Es wird das Dialogfeld Drucken geöffnet und Sie können alle Variablenwerte neu einstellen, neue Datensätze aus der Datenbank auswählen oder neue Menge der auszudruckender Etiketten bestimmen.

Drucken: Klicken Sie auf diese Schaltfläche um die Etiketten zu drucken.

Dialogfeld Drucken

Dieses Dialogfeld wird dann angezeigt, wenn Sie die Etiketten drucken oder in Vorschau sehen wollen. Hier können Sie:

- Werte für Variablen eintragen.
- Datensätze aus der Datenbank auswählen.
- Anzahl der Etiketten bestimmen.



Dialogfeld Drucken

Daten initialisieren: Tragen Sie hier die Werte für Abfragevariablen ein.

Die Werte werden in der Tabelle angezeigt. In der ersten Spalte befindet sich der Abfragetext von Variablen. Die Werte für die Variablen können Sie in die zweite Spalte eintragen. In der dritten Spalte werden die formatierten Werte (auf dem variablen Format basierend) angezeigt.

Datensätze auswählen: Klicken Sie auf diese Schaltfläche um die Datensätze aus der Datenbank auszuwählen. Es wird das Dialogfeld [Datensatzwahl](#) geöffnet.

Anmerkung:

Die Schaltfläche **Datensätze auswählen** ist nur dann verfügbar, wenn die Datensatzwahl in den Datenbankeigenschaften aktiviert ist.

Menge: Bestimmen Sie die Anzahl der auszudruckenden Etiketten.

Inhalt nach Ausdruck löschen: Wenn diese Option angekreuzt ist, werden die zuletzt gedruckten Variablenwerte gelöscht. Wenn die Option nicht angekreuzt ist, erscheinen diese Werte im entsprechenden Abfrage-Feld und das Etikett kann mit den alten Werten wiederholt gedruckt werden.

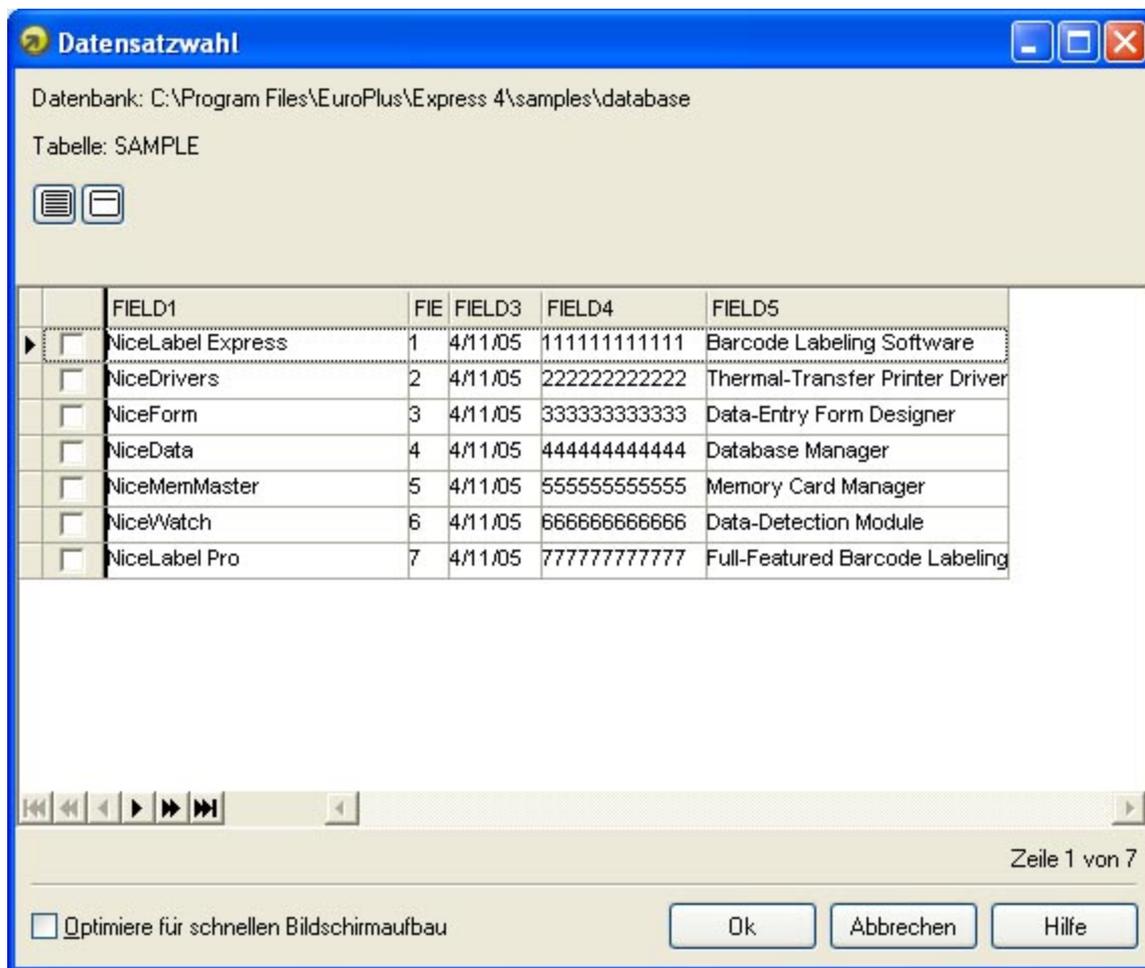
Klicken Sie auf die Schaltfläche **Drucken**, um mit dem Ausdruck zu beginnen, oder auf **Vorschau**, um die Vorschau des Etiketts zu sehen.

Durch Anklicken der Schaltfläche Schließen können Sie das Dialogfeld schließen.

Dialogfeld "Datensatz auswählen"

Dieses Dialogfeld wird eingeblendet, wenn Sie zum Ausdruck der Etiketten eine Datenbank verwenden und Ihre Datensatzsuche auf die Option Auswählen eingestellt ist. Dieses Dialogfeld erscheint nur, wenn Sie im Dialogfeld **Datenbank Zugriff** unter **Datensatzsuche** die Option **Auswählen** gewählt haben.

Mit dieser Option brauchen Sie nicht die ganze Datenbank zu drucken. Sie können die Datensätze bestimmen, die Sie drucken wollen.



Dialogfeld "Datensatz auswählen"

- 

Wenn Sie nicht die genaue Position von Datensätzen in einer Datenbank wissen, können Sie die Suchfunktion verwenden. Tragen Sie die Phrase ein, die Sie finden möchten, bestimmen Sie den Namen des Feldes, in dem gesucht werden soll und klicken Sie auf die Schaltfläche Suchen.
Exakte Suche: Nur die Datensätze die genau der bestimmten Kondition entsprechen werden angezeigt.
- 

Alles auswählen: Durch Anklicken dieser Schaltfläche werden alle Datensätze einer Datenbank ausgewählt.
- 

Keine auswählen: Durch Anklicken dieser Schaltfläche wird die Auswahl von Datensätzen rückgängig gemacht.

Wenn Sie die Taste Ctrl gedrückt halten und zugleich mit der Maus die Datensätze anklicken, können Sie mehrere Datensätze auf einmal auswählen. Die Datensätze können Sie auch so auswählen, dass Sie ins Feld am Anfang der Zeile klicken. Nur die ausgewählten Datensätze werden ausgedruckt.

Wenn Sie bestimmt haben, dass die Anzahl der auszudruckenden Etiketten für jeden Datensatz eingegeben werden muss, erscheint vor dem ersten Feld in der Zeile ein weiteres Feld, das mit dem Zeichen # gekennzeichnet wird, In dieses Feld müssen Sie die Anzahl der Etiketten für jeden Datensatz eingegeben werden.

Optimiere für schnellen Bildschirmaufbau: aktivieren Sie diese Funktion um die Datenanzeige beim nächsten Öffnen des Dialogfelds zu beschleunigen. Die Felder für die Datensatzauswahl

werden nicht gezeigt und dass beschleunigt die Arbeit mit größeren Datenbanken. Datensatzauswahl kann in diesem Fall mit allgemeinen Windows Tastatur-Kurzbefehlen (Shift und Control taste) ausgeführt werden.

Um die Navigation in großen Datenbanken zu vereinfachen, gibt es eine Option Datensätze nach einem Datenbankfeld zu gruppieren. Sie können ein Feld nach dem anderen schachteln, um so eine Baumstruktur zu erstellen. Durch Klicken und Ziehen in die Stelle oberhalb der Tabelle kann die ganz einfach durchgeführt werden.

Neben dem Gruppieren kann ebenfalls die Filterfunktion angewendet werden. Filter können sehr nützlich sein, wenn Sie mit größeren Tabellen operieren und Sie die Datenansicht beschränken möchten. Sie können bestimmte Bedingungen stellen, so dass nur die Datensätze angezeigt werden, die diesen Bedingungen entsprechen.

Um den Filter in einem Feld zu aktivieren, klicken Sie auf die Pfeilschaltfläche neben dem Feldnamen. Es gibt mehrere auszuwählende Optionen:

| | |
|-----------------------------------|---|
| Alle | Diese Auswahl deaktiviert den Filter für dieses Feld. |
| Benutzerdefiniert (Custom) | Erstellt einen benutzerdefinierten Filter für dieses Feld. Sie können folgende Standardoptionen auswählen; gleich, ungleich, ist kleiner, ist kleiner oder gleich, ist größer, ist größer oder gleich, ist in, ist nicht in, ist leer, ist nicht leer. Um eine komplexere Bedingung zu erstellen, können Sie zwei oder mehrere Bedingungen mit UND oder ODER verbinden. Eine gesondertes Dialogfeld wird für die benutzerdefinierten Felder verwendet. |
| Leer | Nur die Datensätze, die in diesem Feld keinen Datensatz beinhalten werden angezeigt. |
| Nicht Leer | Nur die Datensätze, die in diesem Feld einen Datensatz beinhalten werden angezeigt. |
| <data values> | Nur die Datensätze die den gewählten Datenwert beinhalten werden angezeigt. |

Filter können auch mit mehreren Feldern kombiniert werden.

Wenn ein Filter aktiviert ist, wird der Pfeil neben dem Feldnamen in blau dargestellt. Ist kein Filter definiert, wird der Pfeil in schwarz dargestellt.

Eine Liste der definierten Filter wird auch unterhalb der Tabelle angezeigt. Filter können durch einen Klick auf die Schaltfläche gelöscht oder durch deaktivieren der Schaltfläche neben der Filterdefinition deaktiviert werden.

Möchten Sie weiterführende Modifikationen der Filter vornehmen, klicken sie auf die Schaltfläche Benutzerdefiniert um ein separates Dialogfenster zu öffnen, das eine detaillierte Kontrolle über die Filter ermöglicht. Wenn Sie einen strukturierteren Überblick über die Filter haben möchten, werden Sie diese Option mögen. Hier haben sie die Möglichkeit schnell in einem Dialogfenster mehrere Bedingungen und Gruppierungen zu definieren.

Sie können erstellte Filter speichern um Sie in Zukunft wieder zu verwenden, oder bereits erstellte Filter öffnen und verwenden.

Test Druck

Mit diesem Befehl wird das aktuelle Etikett auf dem bestimmten Drucker ausgedruckt. Alle variablen Felder auf dem Etikett werden automatisch mit Standardwerten ausgefüllt.

Das Etikett wird nur einmal ausgedruckt. Mit diesem Befehl können Sie schnell das Etikett drucken und so überprüfen, ob alle Objekte richtig positioniert sind.

Dateiliste

Am Ende des Menüs "Datei" erscheint eine Liste der jeweils zuletzt verwendeten Etiketten. Durch Anklicken des Dateinamens lässt sich jede dieser Dateien ebenso öffnen, als würde sie mit dem Befehl Datei-Öffnen aufgerufen.

Beenden

Mit diesem Befehl verlassen Sie die Applikation. Von der Tastatur lässt sich dieser Befehl auch durch gleichzeitiges Drücken der Tasten <ALT> und <F4> eingeben. Wenn Sie die geöffneten Etiketten noch nicht gespeichert haben, werden Sie dazu aufgefordert.

Menü Bearbeiten

Rückgängig

Mit dem Befehl Rückgängig lassen sich die letzten zehn Befehle oder Bedienungsschritte rückgängig machen. Wenn Sie mit dem Ergebnis eines Bearbeitungsschritts nicht zufrieden sind oder ein Teil des Etiketts irrtümlich gelöscht haben, wählen Sie Rückgängig, um den vorherigen Zustand wiederherzustellen.

Der Befehl Rückgängig lässt sich auch durch Anklicken des Symbols  in der Symbolleiste oder durch gleichzeitiges Drücken von <ALT> und <Rücktaste> geben.

Rückgängig aufheben

Verwenden Sie den Befehl Rückgängig aufheben, um den Zustand vor dem letzten Rückgängig-Befehl wiederherzustellen. Auch dieser Befehl erstreckt sich auf die letzten zehn Bedienungsvorgänge.

Der Befehl Rückgängig aufheben kann auch durch Anklicken des Symbols  in der Symbolleiste oder durch gleichzeitiges Drücken der Tasten <Shift>, <Alt> und <Rücktaste> gegeben werden.

Ausschneiden

Mit diesem Befehl können Sie ausgewählte Elemente des Etiketts entfernen. Das erste dieser Elemente ist durch Anklicken auszuwählen. Um weitere Elemente auszuwählen, muss die <Shift>-Taste gedrückt gehalten werden, während Sie jedes zusätzlich auszuwählende Element anklicken.

Die ausgeschnittenen Elemente werden im Zwischen-speicher abgelegt und können mit der Funktion Einfügen wieder in das Etikett eingefügt werden. Durch geschickte Kombination der Befehle Ausschneiden und Einfügen lässt sich die Bearbeitung und Gestaltung von Etiketten erheblich beschleunigen.

Der Befehl Ausschneiden lässt sich auch durch Anklicken des Symbols  in der Symbolleiste oder durch gleichzeitiges Drücken der Tasten <Shift> und bzw. <Ctrl> und <X> geben.

Kopieren

Mit diesem Befehl können ausgewählte Elemente in der Windows-Zwischenablage gespeichert werden.

Dieser Befehl lässt sich auch durch Anklicken des Symbols  oder durch gleichzeitiges Drücken der Tasten <Ctrl> und <Einfügen> bzw. <Ctrl> und <C> geben.

Einfügen

Der Befehl Einfügen dient zum Einfügen des Inhalts der Zwischenablage in das Etikett. Er kann auch zum mehrmaligen Einfügen desselben Zwischenablagen-Inhalts verwendet werden.

Dies ist besonders hilfreich, wenn ein Etikett dasselbe Element mehrfach enthalten soll.

Nachdem das erstellte Element Ihren Vorstellungen entspricht, können Sie es in die Zwischenablage kopieren und von dort aus an mehreren Stellen des Etiketts einfügen.

Auch Objekte, die mit anderen Windows-Anwendungen gestaltet wurden, lassen sich mit dem Einfügen Befehl in das Etikett einfügen.

Dieser Befehl lässt sich auch durch Anklicken des Symbols  oder durch gleichzeitiges Drücken der Tasten <Shift> und <Einfügen> bzw. <Ctrl> und <V> geben.

Spezielles Einfügen

Mit diesem Befehl lässt sich eine andere Form des Einfügens von Zwischenablage-Inhalten definieren.

Das Feld Ergebnis des Dialogfelds Einfügen erläutert die verfügbaren Möglichkeiten.

Sie können z.B. einen mit Microsoft Word erstellten Text aus der Zwischenablage wahlweise als Word-Dokument oder Metafile-Bild in Ihr Etikett integrieren. Wenn Sie auf ein als Word-Dokument erstelltes Objekt doppelklicken, um es zu bearbeiten, erscheint anstatt der NiceLabel-Symbole die Word-Symbolleiste. Mit dieser kann die Bearbeitung innerhalb von NiceLabel vorgenommen werden.

Ein als Metafile-Bild eingefügtes Objekt wird dagegen wie eine Grafik behandelt.

Das Dialogfeld bietet die Auswahl zwischen zwei verschiedenen Einfügungsvarianten. Im ersten Fall (Einfügen) wird lediglich eine Kopie des Originals erstellt. Im zweiten Fall (Verbindung einfügen) wird das Originaldokument mit dem Etikett verknüpft.

Verbindung einfügen

Bei Verwendung des Befehls Verbindung einfügen wird eine Verknüpfung zwischen NiceLabel und der Anwendung erstellt, mit der der Inhalt der Zwischenablage erzeugt wurde.

Diese Verknüpfungsinformation wird in der Ausgangs-datei abgespeichert. Es wird lediglich der Ort dieser Information in der Ausgangsdatei gespeichert. Die Verknüpfungsdaten werden in graphischer Form dargestellt.

Durch Doppelklick auf ein mit Verbindung einfügen eingefügtes Objekt gelangen Sie zu der Windows-Anwendung, mit der dieses Objekt erzeugt wurde, und können das Objekt mit dieser Anwendung bearbeiten.

Löschen

Dieser Befehl dient zum Löschen ausgewählter Elemente. Gelöschte Elemente werden nicht in der Zwischenablage aufbewahrt. Zur Wiederherstellung eines gelöschten Elements muss zunächst der Befehl Rückgängig gegeben werden, bevor irgendwelche weiteren Bearbeitungsschritte unternommen werden. Der Befehl Löschen kann auch durch Drücken der -Taste gegeben werden.

Auswählen

Mit diesem Befehl können Sie verschiedene Elemente des Etiketts auswählen.

Sie können alle Elemente des Etiketts auswählen oder nur Elemente der gleichen Gruppe (z.B.: alle Textelemente, alle Elemente mit einer Barcode, alle Bilder, usw.).

Insert_Object

Gegenstand einfügen

Dieser Befehl dient zum Einfügen eines OLE-Objekts in ein Etikett. Er ist in zwei Unterbefehle unterteilt. Sie können entweder ein Dokument aus einer existierenden Datei einfügen oder ein neues Dokument erstellen.

Vermeiden Sie Einfügen von Objekten in das Etikett. Es wird viel Speicher gebraucht, da beim Editieren des eingefügten Objektes auch die Serverapplikation laufen muss. Auch die Etikettendatei vergrößert sich. Statt Einfügen können Sie:

- Ihre Objekte in Bilder konvertieren und diese Bilder auf das Etikett setzen.
- NiceLabel built-in Zeichnungstools verwenden um das gleiche Objekt direkt auf dem Etikett zu erstellen.

Anmerkung:

Beachten Sie bitte, dass sich bei der Umformatierung von OLE-Objekten nicht immer das gewünschte Resultat ergibt. Es empfiehlt sich, diese Umformatierung nur im OLE-Bearbeitungsmodus (nach Doppelklick auf das Objekt) vorzunehmen.

Aus Datei erstellen

Mit diesem Befehl lassen sich zuvor definierte Objekte in Ihr Etikett einfügen. Falls sich das Objekt in einer Word-Datei befindet, brauchen Sie hierzu nur das Verzeichnis sowie den Dateinamen einzugeben.

Neu erstellen

Mit diesem Befehl können Sie Objekte aus beliebigen Windows-Anwendungen, die die OLE 2-Schnittstelle unterstützen, in Ihre Etiketten einfügen.

Verbinden

Dieser Befehl ruft eine Aufstellung aller Verknüpfungen auf den Bildschirm, die zwischen dem aktiven Etikett und anderen Anwendungen bestehen. Wenn Sie ein Objekt mit Hilfe des Befehls Verbindung einfügen in Ihr Etikett einfügen, erscheint diese Verknüpfung in der Aufstellung.

Bestehende Verknüpfungen können auch gelöst werden. Damit werden etwaige Änderungen, die in dem Ausgangsdokument vorgenommen werden, nicht in das Etikett übernommen.

Gegenstände betrachten

Mit diesem Befehl lassen sich alle eingefügten Objekte auf dem Bildschirm anzeigen.

- Verknüpfte Objekte sind mit einer punktierten Linie markiert.
- Eingefügte Objekte sind mit einer durchgezogenen Linie markiert.

Der Zweck dieses Befehls besteht darin, zwischen Objekten, die direkt auf dem Etikett erzeugt wurden, und solchen, die mit anderen Anwendungen verknüpft sind, zu unterscheiden.

Menü Ansicht

Normal

Mit diesem Befehl wird normale Ansicht gewählt.

In dieser Ansicht werden Variablen als Reihen von Fragezeichen auf dem Bildschirm dargestellt (?). Die Zahl der Fragezeichen entspricht der Variablenlänge. Verwenden Sie diese Ansicht, um Elemente genau auf dem Etikett zu positionieren, da Sie ihre maximale Länge kennen.

Variablenwert

Mit diesem Befehl wird Variablenwert-Ansicht gewählt.

Die Variablenwerte werden auf dem Bildschirm so dargestellt, wie sie später gedruckt werden. Die Zähler werden als Zahlen dargestellt, bei Datenbank-Variablen werden Daten angezeigt, die von der Datenbank erhalten wurden.

Wenn Sie Daten-Ansicht verwenden, beginnt das Drucken mit dem Datensatz, der gerade auf dem Bildschirm dargestellt ist, und nicht am Anfang der Datenbank, wie gewöhnlich. Seien Sie vorsichtig wenn Sie Datensätze aus einer Datenbank ausdrucken. Wenn Sie die Etiketten vom ersten Datensatz drucken wollen, dann achten Sie darauf, dass der erste Datensatz auf dem Etikett gezeigt wird.

Anmerkung:

Datenbanken sind gesperrt, wenn Sie Daten-Ansicht und Variablen aus diesen Datenbanken verwenden. Bereits geöffnete Datenbanken können nicht gleichzeitig in einem anderen Programm verwendet werden; Sie können nicht die Struktur der Datenbank und den Inhalt ihrer Datensätze verändern.

Vergrößern

Mit dem Befehl Vergrößern lässt sich ein gewünschter Ausschnitt des Etiketts in größerem Maßstab darstellen. Der Befehl kann auch durch Drücken der <+>-Taste auf dem Zahlenfeld gegeben

werden. Bei jeder Eingabe des Vergrößerungsbefehls wird das Bild um 10% größer "gezoomt", wenn Sie auf Etikett klicken.

Verkleinern

Mit dem Befehl Verkleinern lässt sich die Ansicht des Etiketts verkleinern und damit ein größerer Bildausschnitt herstellen. Dieser Befehl kann auch durch Drücken der <->-Taste aus dem Zahlenfeld gegeben werden. Bei jeder Eingabe des Verkleinerungsbefehls wird das Bild um 10% kleiner "gezoomt".

Zoom

In dem Dialogfeld Zoom kann die gewünschte Art des Vergrößerungs- bzw. Verkleinerungsvorgangs definiert werden. Sie können einen Zoom-Faktor von 5 bis 2000 auswählen.



Dialogfeld Zoom

In dem Dialogfeld Zoom kann die gewünschte Art des Vergrößerungs- bzw. Verkleinerungsvorgangs definiert werden.

| | |
|--------------------|--|
| Faktor | Sie können Ihren eigenen Zoom-Faktor bestimmen (in %). |
| 100% | Dokument wird auf dem Bildschirm in derselben Größe wiedergegeben, in der es auch auf dem Papier erscheint. |
| Auf Seite | Die gesamte Seite wird auf dem Bildschirm dargestellt. |
| Auf Etikett | Das gesamte Etikett wird auf dem Bildschirm dargestellt. |
| Zu Objekt | Alle Objekte werden auf dem Bildschirm dargestellt. |

Auf Raster positionieren

Diese Option ermöglicht Positionierung der Gegenstände auf dem Raster. Wenn Sie einen Gegenstand verschieben, wird er auf eine andere Stelle des Rasters gestellt. Wenn diese Option nicht ausgewählt ist, können Sie die Gegenstände frei auf dem Etikett verschieben.

Obere linke Ecke des Objekts wird als Anfangspunkt des Rasters verwendet.

Rastergröße kann nicht verändert werden.

Raster sichtbar

Wenn Sie diese Option auswählen, wird das Raster auf dem Etikett sichtbar.

Toolbars

Standard-Werkzeugleiste

Die Standard-Werkzeugleiste enthält die am häufigsten verwendeten Bearbeitungswerkzeuge für die Arbeit mit der Software.



Design-Werkzeugleiste

In der Design-Werkzeugleiste befinden sich Shortcuts zu den bei der Erstellung von Etiketten am häufigsten verwendeten Befehlen.



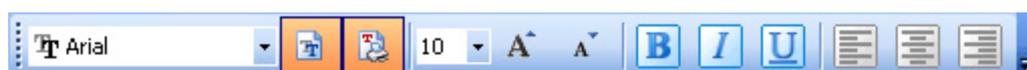
Standardmäßig befindet sich die Design-Werkzeugleiste auf der rechten Seite vom NiceLabel Fenster.

Die Design-Werkzeugleiste wird verwendet um:

- die Farbe der Objekte zu ändern
- Objekte auszurichten
- Objekte zu drehen
- Objekte zu ordnen

Text-Werkzeugleiste

Symbole der Text-Werkzeugleiste vereinfachen Ihnen das Werk mit dem Text auf den Etiketten. Sie können die Größe und den Stil der Schrift ändern.



Toolbox

Auswählen

Verwenden Sie dieses Werkzeug um das Auswählen-Werkzeug zu aktivieren.

Text

Dieses Werkzeug ermöglicht die Einfügung von Text in das Etikett.

Klicken Sie auf die kleine Pfeilschaltfläche für zusätzliche Optionen.

Barcode

Dieses Werkzeug ermöglicht die Einfügung von Barcode in das Etikett.
Klicken Sie auf die kleine Pfeilschaltfläche für zusätzliche Optionen.

Bild

Dieses Werkzeug erlaubt das Einfügen von Grafik in das Etikett.

Rechteck

Mit diesem Werkzeug lassen sich Rechtecke und Quadrate zeichnen und positionieren.

Linie

Dieses Werkzeug dient zur Einfügung horizontaler oder vertikaler Linien in ein Etikett.

Ellipse

Dieses Werkzeug dient zur Einfügung von Ellipsen oder Kreisen in ein Etikett.

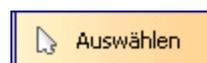
Invers

Mit diesem Werkzeug können Sie eine "inverse" Darstellung eines Elements auf dem Etikett erzeugen.

Menü Objekt

Auswählen

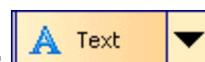
Wählen Sie den Befehl Auswählen im Menü Gegenstand oder klicken Sie auf das Symbol in der Toolbox.



Dieses Werkzeug ist zur Auswahl eines Elements, das z.B. bewegt oder gedreht werden soll zu verwenden.

Text

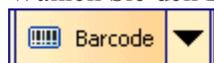
Wählen Sie den Befehl Text im Menü Gegenstand oder klicken Sie auf das Symbol in der Toolbox. Ein Cursor mit dem Text-Symbol erscheint auf dem Etikett.



Dieser Befehl ermöglicht die Einfügung von Text in das Etikett.

Barcode

Wählen Sie den Befehl Barcode aus dem Menü Gegenstand oder klicken Sie auf das



Symbol in der Toolbox.

Klicken Sie dann auf die Stelle im Etikett, wo der Barcode stehen soll. Es wird das Dialogfeld **Barcode Assistent** geöffnet.

Bild

Wählen Sie den Befehl Bild im Menü Gegenstand oder klicken Sie auf das  Symbol in der Toolbox. Auf dem Etikett erscheint der Cursor mit dem Bild-Symbol.

Wählen Sie diesen Befehl um ein Bild auf das Etikett zu setzen.

Rechteck

Wählen Sie den Befehl Rechteck im Menü Gegenstand oder klicken Sie auf das  Symbol in der Toolbox. Ein Cursor mit dem Rechteck-Symbol erscheint auf dem Etikett.

Dicke: Definieren Sie die Breite des Rechteck-Rahmens.

Anmerkung:

Die gültigen Werte für Materialstärke hängen in großem Maße von dem verwendeten Drucker ab. Es sind nicht alle Werte für alle Drucker möglich.

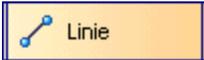
Als Grafik drucken Mit dieser Option können Sie ein Objekt als internes Druckerelement oder als eine Grafik drucken. :

Anmerkung:

Die Option **Als Grafik drucken** wird nicht empfohlen, weil dadurch mehr Daten an den Drucker gesandt werden und der Ausdruck verlangsamt wird. Wenn Sie jedoch bestimmte Rechteck-Parameter auswählen, die von Ihrem Drucker nicht unterstützt werden, wird diese Option automatisch aktiviert.

Gerundes Rechteck: Mit dieser Option können Sie ein Rechteck mit abgerundeten Ecken erzeugen.

Linie

Wählen Sie den Befehl Linie im Menü Gegenstand oder klicken Sie auf das  Symbol in der Toolbox. Der Cursor mit dem Linie-Symbol erscheint auf dem Etikett.

Dieses Werkzeug dient zur Einfügung horizontaler oder vertikaler Linien in ein Etikett.

Ellipse

Durch Anklicken des Befehls Ellipse aus dem Menü Gegenstand Auswahl des Ellipse-Symbols

 lassen sich Ellipsen und Kreise auf das Etikett zeichnen.

Dicke: Definieren Sie die Breite des Ellipse-Rahmens.

Anmerkung:

Die gültigen Werte für Materialstärke hängen in großem Maße von dem verwendeten Drucker ab. Es sind nicht alle Werte für alle Drucker möglich.

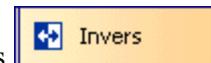
Als Grafik drucken Mit dieser Option können Sie ein Objekt als internes Druckerelement oder als eine Grafik drucken. :

Anmerkung:

Die Option **Als Grafik drucken** wird nicht empfohlen, weil dadurch mehr Daten an den Drucker gesandt werden und der Ausdruck verlangsamt wird. Wenn Sie jedoch bestimmte Ellipse-Parameter auswählen, die von Ihrem Drucker nicht unterstützt werden, wird diese Option automatisch aktiviert.

Invers

Wählen Sie den Befehl Invers im Menü Gegenstand oder klicken Sie auf das Symbol in der Toolbox.



Eine Invers-Box wird in das Etikett eingefügt. Die Invers-Box invertiert die Farbe von allen unterliegenden Objekten.

Anmerkung:

Der Befehl Invers ist nicht für alle Drucker verfügbar. Wenn der Drucker diese Funktion nicht unterstützt, kann der Befehl nicht gewählt werden.

Menü Datenbank

Menü Datenbank

In Designer Express können Sie Datenbanken verwenden, in denen sich Ihre Daten befinden. Folgende Datenbanktypen werden unterstützt:

1. ASCII (Textdatei) wo Felder eine feste Länge haben oder mit dem Begrenzer oder dem Trennzeichen begrenzt werden.
2. Microsoft Excel Datenbank.

Datenbankverbindung erstellen: Mit diesem Befehl starten Sie den Datenbank-Assistenten, der Ihnen helfen wird die Datenbank mit dem Etikett zu verbinden.

Anmerkung:

Wenn die Datenbank bereits mit dem Etikett verbunden ist, können Sie ihre Einstellungen ändern.

Löschen: Mit diesem Befehl entfernen Sie die Datenbank aus dem Etikett.

Anmerkung:

Wenn Sie eine Datenbankverbindung lösen wollen, dürfen die Datenbankfelder nicht auf dem Etikett verwendet werden.

Dialogfeld "Felder"

Das Dialogfeld Felder wird durch Anklicken der Schaltfläche Definierte Felder auf der Registerkarte Felder des Dialogfelds Datenbank Zugriff aufgerufen. Dieses Dialogfenster hat zwei Funktionen.

Wenn Sie eine Datenbank mit dem Etikett verbunden haben, wird dieser Dialog dazu verwendet die Codepage jedem Feld zuzuordnen. Die Standardeinstellung ist "Standard", d.h. die Software verwendet die eingestellte Codepage Ihres Systems. Sie können für jedes Feld eine spezifische Einstellung vornehmen.

Zum Beispiel: das erste Feld kann Daten auf chinesisch enthalten, das zweite Feld auf deutsch und der dritte auf hebräisch. Im Kodierungsfeld können Sie bestimmen, wie die Daten in den Feldern gespeichert sind. **Keine** ist die Standardeinstellung, **UTF-8** und **UTF-16** sind zwei Unicode Kodierungsarten. Wenn Sie eine Unicode Datenbank haben, brauchen Sie nichts zu ändern - die Applikation wird den Typ automatisch erkennen. Wenn Sie aber eine Datenbank verwenden, die kein Unicode unterstützt und Sie dabei die Unicode Daten verwenden, müssen Sie die Unicode Daten mit Hilfe von UTF-8 oder UTF-16 kodieren. In diesem Fall müssen Sie hier den Kodierungstyp auswählen.

Mit der Schaltfläche **Editieren** können Sie die Codepage Einstellungen für das ausgewählte Feld ändern. Wenn Sie alle Felder auf einmal ändern wollen, verwenden Sie die **Verwende für alle** Option - alle Felder werden wie das erste geändert.

Die andere Funktion dieses Dialogfeldes wird dann verwendet, wenn Sie eine Textdatenbank auf dem Etikett verwenden. Sie können hier die Struktur der Textdatei sehen und ändern.

In dem Abschnitt Textdatei Strukturinformationen wird definiert mit welchem Trennzeichen die Datensätze getrennt oder ob es Felder fester Länge sind. Wenn die Felder mit einem Trennzeichen und mit einem Begrenzer getrennt sind, müssen Sie beides angeben. Der Begrenzer wird verwendet, wenn der Datensatz das gleiche Zeichen beinhaltet das auch das Trennzeichen ist (z.B. das Trennzeichen ist ein Komma und der Datensatz enthält ebenfalls ein Komma).

Textdateien werden über den Textdatei-Assistenten mit dem Etikett verbunden. Der Assistent kann über die Schaltfläche **Neu Definieren** aufgerufen werden.

Menü Tools

Benutzerschnittstelle

Toolbox

Barcoden

Es wird die Barcoden-Werkzeugleiste angezeigt, die einen einfacheren Zugang zu verschiedenen Barcode-Typen ermöglicht.

Beschriftung

Neben den Symbolen in der [Toolbox](#) werden Überschriften angezeigt.

Kleine Symbole

Es werden kleine Symbole in Werkzeugleisten angezeigt.

Große Symbole (Icons)

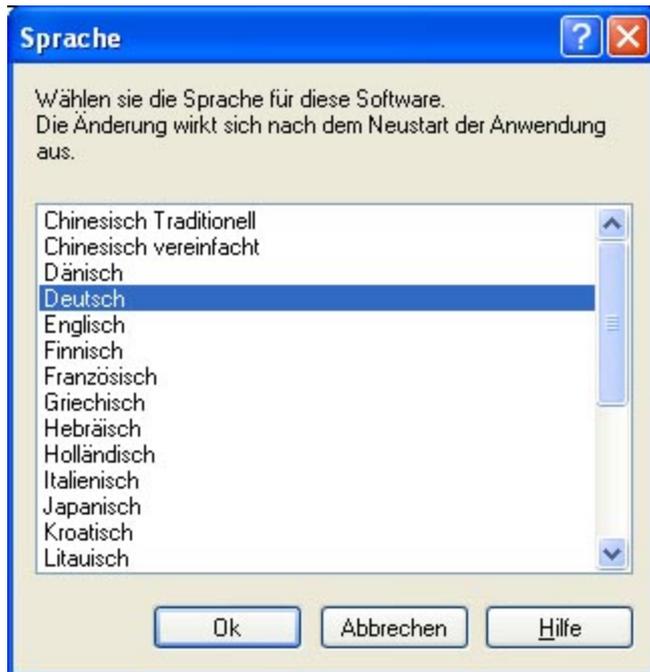
Es werden große Symbole in Werkzeugleisten angezeigt.

Menüs zeigen die meist verwendeten Befehle zuerst

Aktivieren Sie diese Option, wenn Sie wollen, dass in Menüs nur die meist verwendeten Befehle angezeigt werden.

Alle anderen Befehle werden unsichtbar gemacht um das Menü kürzer zu machen.

Sprache



Dialogfeld Sprache

Hier können Sie die Sprache auswählen, die für die Applikationen verwendet wird. Nachdem Sie eine neue Sprache eingestellt haben, muss das Programm neugestartet werden, damit die Änderungen vorgenommen werden.

Menü Fenster

Überlappend

Dieser Befehl ordnet die geöffneten Etiketten überlappend an.

Anmerkung:

Stellen Sie sicher, dass alle Fenster, die Sie sehen wollen, geöffnet sind. Minimierten Fenster können nicht angezeigt werden.

Nebeneinander

Dieser Befehl ordnet die geöffneten Etiketten nach den Titeln so an, dass alle Etiketten auf einmal in der maximalen möglichen Größe im Fenster sichtbar sind.

Anmerkung:

Stellen Sie sicher, dass alle Fenster, die Sie sehen wollen, geöffnet sind. Minimierten Fenster können nicht angezeigt werden.

Symbole anordnen

Dieser Befehl ordnet die Symbole an.

Alles schließen

Dieser Befehl schließt alle geöffneten Etiketten.

Fensterliste

Wenn ein oder mehrere Fenster (Dokumente) geöffnet sind, werden Sie in der Liste aufgelistet. Sie können sich so schnell von einem Fenster zum anderen bewegen. Wenn mehr als neun Fenster gleichzeitig geöffnet werden, sind andere mit dem Befehl Mehr Fenster zugänglich.

Menü Hilfe

Inhalt

Mit diesem Befehl lässt sich das Hilfe-Fenster einblenden.

Lizenzverwaltung

Verwenden Sie diesen Befehl um Ihre NiceLabel Software zu aktivieren. Solange die Software nicht registriert wird, läuft sie in Demo-Modus mit bestimmten Beschränkungen.

Register

Mit diesem Befehl können Sie Ihre Version des Programms NiceLabel registrieren.

Über

Dieser Befehl bewirkt, dass ein Bildschirm mit Angaben zur Programmversion und Benutzernamen eingeblendet wird.

Technische Unterstützung

Online-Unterstützung

In der Unterstützung-Sektion (Support) auf unserer Webseite www.nicelabel.com finden Sie die letzten Aufbauten, Updates, Problemlösungen und Antworten auf häufig gestellte Fragen (FAQ).

Mehrere Informationen finden Sie auf:

- Knowledge base: <http://kb.nicelabel.com>
- NiceLabel Support: <http://www.nicelabel.com/support>
- NiceLabel Tutorials: www.nicelabel.com/support/support_tutorials.php
- NiceLabel Forums: forums.nicelabel.com

Glossar

Klarschrift

Die Interpretation von Barcodes in lesbaren Zeichen.

Temperatur

Die Temperatur des Druckerkopfes beeinflusst, wie dunkel der Ausdruck erfolgt. Je höher die Temperatur, desto dunkler die Schrift (nur bei Thermotransfer-Druckern).

Descender bars

Längere Anfangs- und Endstriche bei EAN13-Barcodes.

Ruhezone

Die Leerfläche um den Barcode. Diese ist nötig, damit der Barcode gelesen werden kann.

Sicherheit

Definition der Prüfziffer bei einigen Barcode-Typen.